

投稿日 2018/10/01 この記事は更新から6年経過しています

スプリント運営ガイド

良いタスクの基準：SMART

- **Specific**
 - 具体的であること。
- **Measurable**
 - タスクの完了条件が明確になっていること。
- **Achievable**
 - 達成可能であること。
- **Relevant**
 - すべてのタスクに関連性があること。
- **Time-boxed**
 - 時間枠が設定されていること。

Specific

タスクは誰でも理解でき、関与できるように具体的である必要がある。
他のタスクと重複しないようになり、ストーリーにどう役に立つか理解できるようになる。

Measurable

重要なのは、タスクがどうなれば完了として扱えるのか、ということ。
開発チームはその内容に同意している必要がある。
例えば、「意図通りに動作する」、「自動テストが作成されている」、「コードがリファクタリングされている」など。

Achievable

タスクの所有者は、タスクを達成できる見通しを持つ必要がある。
タスクの達成には、チームの助けを得ても構わない。

Relevant

全てのタスクには関連性があり、タスクに紐づくストーリーの完了に貢献する必要がある。
ストーリーは開発者の為に分割されるが、顧客に対してすべてのタスクを説明、正当化できる必要がある。

Time-boxed

タスクにはタイムボックスを設定する必要がある。これは正式な見積もりである必要はないが、チームにいつ助けを求めるべきかを知るために必要となる。
タスクが予想以上に困難な場合、チームはタスクを分割したり担当者を変更したり、タスクを手助けするために何かをする必要があるということを知る必要がある。

出典: <http://xp123.com/articles/invest-in-good-stories-and-smart-tasks/>

1

2

3

4

5

6

7

8

9

/* Recommend */

「アジャイル・スクラム」のおすすめ記事はこちら

この記事に関連する記事もお読みください。



アジャイル・スクラム

ゼロから始めるスクラムによる受託開発

2020/04/28 6



アジャイル・スクラム

Azure Boardsを使用したスクラム実践例

2019/03/28 3



アジャイル・スクラム

スプリントの見通し確認ガイド

2019/02/13 1

最近投稿された記事も用意しました。



Generative AI（生成AI）

社内AIチャット：『TIS AIChatLab』の技術スタック公開

2024/11/08 42



アジャイル・スクラム

ゼロから始めるスクラムによる受託開発

2020/04/28 6



アジャイル・スクラム

多点見積りとスケジューリングの実践

2019/09/27 1

「アジャイル・スクラム」で最も読まれている記事を以下にまとめています。



アジャイル・スクラム

ワーキングアグリーメント

2018/10/01  4



アジャイル・スクラム

スプリント運営ガイド

2018/10/01  0



Generative AI（生成AI）

社内AIチャット：『TIS AIChatLab』の技術スタック公開

2024/11/08  42