

投稿日 2021/07/21

ダサい画面と最短でサヨナラする方法 前編

エンジニアに「効く」デザイントレーニング #02

[< エンジニアに「効く」デザイントレーニングについてはこちらから](#)

ダサい画面と最短でサヨナラする方法 前編



動画 [ダサい画面と最短でサヨナラする方法 前編](#)

- 「ダサくなってしまった画面を改善したい」となることよくありますよね。
- この講座では、そんな時にどうしたら「ダサい画面」が「ダサくない画面」になるのかを学べる内容になっています。
- この講座は前編・後編のうち前編になります。

ダウンロード

タイプ	ファイル名	ステータス
動画	ダサイ画面と最短でサヨナラする方法_前編.mp4	公開中
PDF	ダサイ画面と最短でサヨナラする方法_前編.pdf	公開中

注意事項

- 公開予定のコンテンツは予告なく「タイトル」「内容」「公開の順番」などが変更される可能性があります。また、公開後のコンテンツを予告なく一部修正・更新・削除する可能性もあります。ご了承ください。
- コンテンツに記載されている内容はフィクションであり実在する人物や団体、システムなどとは全く関係がございません。また、登場人物の考え方、手順、完成した画面についても、初級者にわかりやすくするためにつくられたフィクションです。実際の考え方や最適なものとは異なる場合がございます。ご了承ください。

ライセンス

- [クリエイティブコモンズ\(Creative Commons\) 4.0 の「表示—継承」](#)に準拠しています。
- コンテンツ内に記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
- コンテンツ内で使用している素材（画像、音源、フォント）は配布元のライセンスに準拠します。

/* Recommend */

「UX/UIデザイン」のおすすめ記事はこちら

この記事に関連する記事もお読みください。

UX/UIデザイン

NEW

UIデザインと実装の差異を解消するための分析と対策

2025/06/19 11

UX/UIデザイン

配色が苦手なエンジニア向け配色実践講座

2022/04/19 19

UX/UIデザイン

配色が苦手なエンジニアが色選びを克服できる3ステップ

2022/02/17 21

最近投稿された記事も用意しました。

UX/UIデザイン

NEW

Figmaをチームで使う時に気をつけたいポイント6点

UX/UIデザイン

NEW

UIデザインと実装の差異を解消するための分析と対策

UX/UIデザイン

NEW

ウェブアクセシビリティの対応に関する一事例

2025/06/23  6

2025/06/19  11

2025/04/24  8

「UX/UIデザイン」で最も読まれている記事を以下にまとめています。



UX/UIデザイン

エンジニアに「効く」デザイントレーニング

2021/07/21  91



UX/UIデザイン

SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座

2021/07/21  51



UX/UIデザイン

UnityのUI ToolkitでBuralitの1画面を再現してみた

2024/07/05  5