Top > UX/UIデザイン > SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座

投稿日 2021/07/21

SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座

エンジニアに「効く」デザイントレーニング #01

< エンジニアに「効く」デザイントレーニングについてはこちらから

SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座



動画 SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座

- デザイナーとSEの違いは「センスの有無」の違いではなく、実は「思考」、つまり画面デザインを考えていく「手順」や「ポイント」が違いです。
- よってその「手順」や「ポイント」を身に着けさえすればSEだってそれになりに魅力的な画面をつくれるようになります。
- この講座では「SEのAさん」と「デザイナーのBさん」の画面設計の「手順」「ポイント」を比較しながら、その違いをご紹介したいと思います。
- 最後にはすぐに実践できる「SEが覚えておきたい画面デザインの心得6か条」をご紹介しますので、ぜひ最後まで 観てください。

ダウンロード

| タイプ | ファイル名 | ステータス |
|-----|-----------------------------------|-------|
| 動画 | SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座.mp4 | 公開中 |
| PDF | SEとデザイナーの思考の違いから学ぶ画面デザインの基礎講座.pdf | 公開中 |

注意事項

- 公開予定のコンテンツは予告なく「タイトル」「内容」「公開の順番」などが変更される可能性があります。また、公開後のコンテンツを予告なく一部修正・更新・削除する可能性もあります。ご了承ください。
- コンテンツに記載されている内容はフィクションであり実在する人物や団体、システムなどとは全く関係がございません。また、登場人物の考え方、手順、完成した画面についても、初級者にわかりやすくするためにつくられたフィクションです。実際の考え方や最適なものとは異なる場合がございます。ご了承ください。

ライセンス

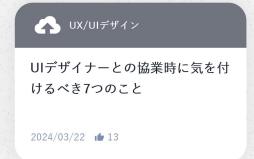
- クリエイティブコモンズ(Creative Commons) 4.0 の「表示―継承」に準拠しています。
- コンテンツ内に記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
- コンテンツ内で使用している素材(画像、音源、フォント)は配布元のライセンスに準拠します。

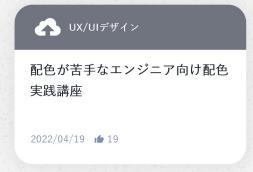
/* Recommend */

「UX/UIデザイン」 のおすすめ記事はこちら

この記事に関連する記事もお読みください。







最近投稿された記事も用意しました。







Figmaをチームで使う時に気をつ けたいポイント6点

2025/06/23 6

UIデザインと実装の差異を解消す るための分析と対策

2025/06/19 🖒 11

ウェブアクセシビリティの対応に 関する一事例

2025/04/24 6 8

「UX/UIデザイン」 で最も読まれている記事を以下にまとめています。



UX/UIデザイン

エンジニアに「効く」デザイント レーニング

2021/07/21 🕩 91



UX/UIデザイン

SEとデザイナーの思考の違いか ら学ぶ画面デザインの基礎講座

2021/07/21 6 51



UX/UIデザイン

UnityのUI ToolkitでBuralitの 1 画 面を再現してみた

2024/07/05 6 5