

计算机算法设计与分析 083500M01001H Chap 8 课程作业解答

2022年11月27号

Professor: 刘玉贵



学生: 周胤昌

学号: 202228018670052 学院: 网络空间安全学院 所属专业: 网络空间安全 方向: 安全协议理论与技术

Problem 1

叙述二元可满足性问题, 并证明二元可满足性问题是 P 类问题.

Solution: 二元可满足性问题 (2SAT) 问题:

- **例:** 给定布尔变量的一个有限集合 $U = \{u_1, u_2, \cdots, u_n\}$ 以及定义其上的子句 $C = \{c_1, c_2, \cdots, c_m\}$,其中 $|c_k| = 2, k = 1, 2, \cdots, m$.
- $\mathbf{\tilde{q}}$: 是否存在 U 的一个真赋值, 使得 C 中所有的子句均被满足?

显然 2SAT 是 P 类问题. 我们采用数理逻辑中的"合取式"表达逻辑命题,于是有

$$C = c_1 \wedge c_2 \wedge \dots \wedge c_m = \prod_{k=1}^m c_k = \prod_{k=1}^m (x_k + y_k)$$

其中 $c_i \cdot c_i$ 表示逻辑与, $x_k + y_k$ 表示逻辑或, x_k, y_k 是某个 u_i 或 \overline{u}_i .

考虑表达式 $C = \prod_{k=1}^{m} (x_k + y_k)$, 如果有某个 $x_k + y_k = u_i + \overline{u}_i$, 那么在乘积式中可以去掉该子句, 即

 $C' \leftarrow C \setminus (u_i + \overline{u}_i)$, 然后再接着做. 因此可见 C 和 C' 的可满足性是等价的. 所以我们可以假定 C 中不含有形如 $u_i + \overline{u}_i$ 的子句. 注意到此时 C 中的子句个数不会超过 n(n-1).

如果逻辑变量 u_n 或者 \overline{u}_n 在 C 中的某个子句出现了, 那么我们可以将 C 写为

$$C = G \cdot (u_n + y_1) \cdots (u_n + y_k) \cdot (\overline{u}_n + z_1) \cdots (\overline{u}_n + z_h)$$
(1)

其中 $G \in C$ 的一部分子句, 而且不会出现逻辑变量 u_i 或者 \overline{u}_i . 于是我们令

$$C' = G \cdot \prod_{1 \le i \le k} \prod_{1 \le j \le h} (y_i + z_j)$$
 (2)

(2) 式中不再含有变量 u_n 和 \overline{u}_n 了. 记 $U' = \{u_1, u_2, \cdots, u_{n-1}\}$, 如果存在 U 的真赋值, 使得 C 满足, 那么一定存在 U' 的真赋值使得 C' 满足.

这是因为若 u_n 取真值,则所有的 z_j 都必然取真值; 若 u_n 取假值,则所有的 y_i 都必然取真值.因此,这两种情况中 C' 的乘积部分一定为真值. 反过来看,假设存在 U' 的真赋值使得 C' 满足.

- 此时若有某个 y_i 取假值,则所有的 z_j 都必然取真值. 于是令 u_n 取真值来得到 U 的真赋值,使得 C 满足:
- 然而若有某个 z_i 取假值, 那么令 u_n 取假值可得到 U 的真赋值来使得 C 满足;
- 如果所有的 y_i 和 z_i 都取真值, 那么令 u_n 取假值即可得到 U 的真赋值来使得 C 满足.

于是我们可以得出结论: C 和 C' 的可满足性是等价的. 但是 C' 涉及到的变量数比 C 对应的少 1, 子句数为 m-(k+h)+kh. 但是可以像前面那样简化掉所有形如 $u_i+\overline{u}_i$ 的子句, 因此可以假定 C' 中子句个数不超过 (n-1)(n-2).

类似的, 我们一直持续上述过程, 一直进行到判定只含有 1 个逻辑变量的逻辑语句可满足性问题. 然而这只需要常数时间. 注意到上面每一步简化都可以在 (关于 n 的) 多项式时间内完成, 总共最多需要 n-1 次化简. 因此在多项式时间内可以完成 **2SAT** 问题的判定, 即 **2SAT** 问题是 \mathcal{P} 类问题, \square .

Problem 2

碰撞集问题: 给定一组集合 $\{S_1, S_2, \dots, S_n\}$ 和预算 b, 问是否存在一个集合 H, 其大小不超过 b, 且 H 和所有 S_i ($i = 1, 2, \dots, n$) 相交非空. 请证明碰撞集问题是 \mathcal{NPC} 问题.

Solution:

- 先证明该问题是一个 \mathcal{NP} 问题: 假设给出集合 H 的所有元素, 显然可以在**多项式时间内**验证该集合 H 是否满足条件要求 (和 S_i 逐一比较是否有交集并检查规模是否超过 b), 所以该问题 $\in \mathcal{P}$ 问题 $\subset \mathcal{NP}$ 问题.
- 再利用一个已知的 NPC 问题, 将其 (在多项式时间内) 归约到目标问题: 已知图的顶点覆盖问题 (VC) 是 NPC 问题, 只要找到一种把 VC 问题归约到碰撞集问题的多项式方法, 即可证明碰撞集问题是 NPC 问题. 具体的归约方式构造如下:

假设有图 G = (V, E),则把该图的每一条边对应一个集合 S_i ,该边的两点作为该集合的元素,即每个集合都有两个元素 (如 $S_1 = \{v_1, v_2\}$). 这样就可以构造出 |E| 个集合 $\{S_1, S_2, \cdots, S_{|E|}\}$,再将 VC 问题中覆盖的顶点数上限 K 作为预算 b,并把图 G = (V, E) 的顶点覆盖中的所有点作为集合 H 的元素. 另外还需要说明一下上述多项式变换的充分必要性:

- **当碰撞集问题有解时,则顶点覆盖问题就有解:** 只需要选取碰撞集的解 *H* 对应的所有点,即为对应顶点覆盖问题的解:
- 当顶点覆盖问题有解时,则碰撞集问题就有解: 当顶点覆盖问题有解 V 时,则将 V 中的每个顶点对应到所生成的那一组集合 (即 $\{S_1, S_2, \cdots, S_{|E|}\}$) 中的元素,从而得到集合 H,即为碰撞集问题的解.

这样就把 VC 问题归约到碰撞集问题了, 而 VC 问题是 NPC 问题, 因此碰撞集问题是 NPC 问题, \Box .

Problem 3

0-1 整数规划问题: 给定 $m \times n$ 的矩阵 A, n 维整数列向量 c, m 维整数列向量 b 以及整数 D, 问是否存在 n 维 0-1 列向量 x, 使得 $Ax \le b$ 且 $c^{T}x \ge D$. 请证明 0-1 整数规划问题是 \mathcal{NPC} 问题.

Solution:

- 先证明该问题是一个 NP 问题: 用非确定性图灵机遍历所有可行解, 即可在多项式时间内把解给暴力求出来. 于是 0-1 整数规划问题即为 NP 问题.
- 再利用一个已知的 \mathcal{NPC} 问题, 将其归约到目标问题: 为了简化归约过程, 这里我们采用图的团问题作为已知的 \mathcal{NPC} 问题¹. 对于团问题的每一个实例 I: 无向图 G = (V, E) 和非负整数 $J \leq |V|$, 其中 $V = \{v_1, v_2, \cdots, v_n\}$. 则在 0-1 整数规划中对应的实例 f(I) 为:

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^{n} x_{i} \ge J \\ x_{i} + x_{j} \le 1, \quad (v_{i}, v_{j}) \notin E, i \ne j \\ x_{i} = 0, 1, \quad i = 1, 2, \dots, n \end{cases}$$

显然 f 是多项式时间内可计算的. 现在来证明一下多项式归约 f 的充要性:

 1 VC 到团的多项式归约变换 f: 对 VC 的每一个实例 I, 无向图 G=(V,E) 和非负整数 $K\leq |V|$. 而团对应的实例 f(I): 无向图 $\overline{G}(V,\overline{E})$ 和 J=|V|-K. 由于 VC 是 \mathcal{NPC} 问题, 因此团就是 \mathcal{NPC} 问题.

- 设 V' ⊂ V 是 G 的一个团且 |V'| > J, 令

$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{若}v_i \in V' \\ 0, & \text{否则} \end{cases}$$

于是当
$$(v_i, v_j) \notin E$$
 时, 则有 $x_i + x_j \le 1$ 且 $\sum_{i=1}^n x_i = \left|V'\right| \ge J$;

- 反之, 取 $V' = \{v_i | x_i = 1\}$, 则 $\forall v_i, v_j \in V', x_i + x_j = 2$, 从而 $(v_i, v_j) \in E$.

又因为
$$|V'| = \sum_{i=1}^{n} x_i \ge J$$
. 即 $V'(\subseteq V)$ 就是 G 的一个顶点数不小于 J 的团.

至此, 图的团问题就归约到 0-1 整数规划问题了, 由于图的团问题是 \mathcal{NPC} 问题, 因此 0-1 整数规划问题 也是 \mathcal{NPC} 问题, \square .

Problem 4

独立集问题: 任给一个无向图 G = (V, E) 和非负整数 $J \leq |V|$, 问 G 中是否存在顶点数不小于 J 的独立集. 请证明独立集问题是 \mathcal{NPC} 问题.

Solution:

- **先证明该问题是一个** *NP* **问题**: 用非确定性图灵机即可完成独立集问题的判定, 故独立集问题显然是 *NP* 问题:
- 再利用一个已知的 NPC 问题,将其归约到目标问题:为了归约过程简单,这里我们选取图的顶点覆盖问题作为参照物 2 . 归约过程为:任给顶点覆盖问题的一个实例,它是由无向图 G=(V,E) 和非负整数 $K \leq |V|$ 组成,对应独立集问题的实例由无向图 G=(V,E) 和非负整数 J=|V|-K 组成.并且显然该变换是充要的,因此图的顶点覆盖问题就归约到独立集问题了,由于顶点覆盖问题是 NPC 问题,因此独立集问题问题也是 NPC 问题,口.

Problem 5

证明无向图的 Hamilton 圈问题 (HC) 是 \mathcal{NPC} 问题, 并以此为基础来证明 TSP 判定问题是 \mathcal{NPC} 问题.

$$V' = \left\{v^{\text{in}}, v^{\text{mid}}, v^{\text{out}} | v \in V\right\}, \quad E' = \left\{\left(u^{\text{out}}, v^{\text{in}}\right) | \left\langle u, v \right\rangle \in E\right\} \cup \left\{\left(v^{\text{in}}, v^{\text{mid}}\right), \left(v^{\text{mid}}, v^{\text{out}}\right) | v \in V\right\}$$

显然上述的归约变换 3 是多项式时间的且 G 可以满足要求 (D 有哈密顿回路当且仅当 G 有哈密顿回路), 因此 HC 问题是 \mathcal{NPC} 问题.

²不用像参考答案(以团问题为参照物来归约到独立集问题)那样复杂.

³此处使用的方法称为**局部替换法**, 当两个问题的结构类似时 (例如有向 HC 问题和 (无向)HC 问题), 往往可以通过这种方法构造多项式归约变换.

由于已知 TSP 判定问题 $\in \mathcal{NP}$,所以我们考虑以 HC 问题为起点,将其归约到 TSP 判定问题. 构造 HC 到 TSP 的多项式变换 f: 对 HC 的每一个实例 I, I 是一个无向图 G = (V, E),TSP 对应的实例 f(I) 为: 城市集合 V,任意两个不同的城市 u 和 v 之间的距离为

$$d(u,v) = \begin{cases} 1, & \text{if } (u,v) \in E \\ 2, & \text{if } (u,v) \notin E \end{cases}$$

以及界限 D = |V|. 显然 f 是多项式时间内可计算的,又因为 f(I) 中每一个城市恰好经过一次的巡回路线有 |V| 条边,每条边的长度为 1 或 2. 故而巡回路线的长度至少为 D. 因此巡回路线的长度不超过 D 当且仅当巡回路线的长度为 D,当且仅当它的每条边长度都为 1,当且仅当它是 G 中的一条哈密顿回路. 综上所述, $I \in Y_{HC} \Leftrightarrow f(I) \in Y_{TSP}$,即多项式规约变换 f 的充要性是满足的. 又因为 HC 问题是 \mathcal{NPC} 问题,故 TSP 判定问题也是 \mathcal{NPC} 问题.

Problem 6

0-1 背包 (优化) 问题: 有 n 个物品, 他们各自的体积 w_i 和价值 p_i , 现有给定容量 M 的背包, 如何将背包装入的物品具有最大价值总和? 请说明 0-1 背包问题是 \mathcal{NP} 困难问题, 但不是 \mathcal{NPC} 问题.

Solution: 要验证一个可行解是否为下述问题的最优解

$$\begin{cases}
\max \sum_{i=1}^{n} x_i p_i \\
\sum_{i=1}^{n} x_i w_i \le M \\
x_i = 0, 1 (i = 1, \dots, n)
\end{cases}$$

则需要**比较所有的可行解** $X = (x_1, x_2, \dots, x_n), x_i \in \{0, 1\}$. 这最多有 2^n 种可能, 而基于比较的求最大值问题的复杂度下界为 $\Omega(M)$, 因此本问题对于"最优解"的正确性验证需要消耗的时间下界为 $O(2^n)$. 即不存在多项式时间算法, 使得其能够验证解的正确性. 也就是说, 0-1 背包 (优化) 问题不是 \mathcal{NP} 的, 所以肯定就不是 \mathcal{NPC} 的.

与此同时, 0-1 背包优化问题不会比 0-1 背包判定问题更容易, 然而 0-1 背包判定问题是 NPC 的. 因此 0-1 背包优化问题是 NPH 的, 但不是 NPC 的.

Problem 7

NPC 问题一定是 NPH 问题么?

Solution: NPC 问题一定是 NPH 问题. P.NP.NPC.NPH 问题的关系如下图1所示:

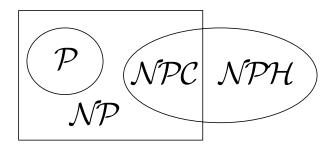


图 1: P-NP-NPC-NPH 问题关系图

Problem 8

对于给定 $x \neq 0$, 求 n 次多项式 $P(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots + a_n x^n$ 的值.

- 设计一个最坏情况下时间复杂度为 $\Theta(n)$ 的求值算法:
- 证明任何求值算法的时间复杂度都是 $\Omega(n)$.

Solution: (1). 采用秦九韶算法, 递归计算如下:

$$P_{0}(x) = a_{n}$$

$$P_{1}(x) = P_{0}(x) \cdot x + a_{n-1}$$

$$P_{2}(x) = P_{1}(x) \cdot x + a_{n-2}$$

$$P_{3}(x) = P_{2}(x) \cdot x + a_{n-3}$$

$$\vdots$$

$$P_{n}(x) = P_{n-1}(x) \cdot x + a_{n-3}$$

上述算法用一个 for 循环就可以实现, 并且循环体内部的操作就只有加法和乘法, 即循环体消耗常数时间并且循环次数为 n+1. 因此算法在最坏情形下的时间复杂度为 $\Theta(n)$.

(2). 多项式 P(x) 有 n+1 个系数, 对于任意一个算法 \mathcal{A} , 都需要对**每一个系数**至少做一次处理, 否则算法就可能得到错误的输出. 即任何正确的算法都至少需要 n+1 次运算, 即最坏情况下的时间复杂度下界为 $\Omega(n)$.

Problem 9

写出下述优化问题对应的判定问题, 并证明这些判定问题 $\in \mathcal{NP}$:

- **最长回路优化问题**: 任给无向图 G, 在 G 中找到一条最长的初级 (即顶点不重复的) 回路.
- **图着色优化问题**: 任给无向图 G = (V, E), 给 G 的每一个顶点涂一种颜色, 要求任一条边的两个端点的颜色都不相同. 如何用最少的颜色给 G 的顶点着色? 即求映射 $f : V \to \mathbb{Z}^+$ 满足条件 $\forall (u, v) \in E, f(u) \neq f(v)$, 且使 card $\{f(u) | u \in V\}$ 最小.

Solution: 上述优化问题对应的判定问题为:

- **最长回路判定问题**: 任给无向图 G = (V, E) 和正整数 $L \le |V|$, 在 G 中能否找到一条长度 $\ge L$ 的 初级 (即顶点不重复的) 回路?
- 最长回路判定问题的非确定性多项式时间算法 A: 猜想对 G 的任意一条初级回路 C, 若 C 的长度 $\geq L$, 则回答 "yes", 否则回答 "no". 显然该问题 $\in \mathcal{NP}$.
- **图着色判定问题**: 任给无向图 G = (V, E) 和正整数 K, 给 G 的每一个顶点涂一种颜色,要求任一条边的两个端点的颜色都不相同. 能否用不超过 K 种颜色给 G 的顶点着色? 即是否存在映射 $f: V \to \mathbb{Z}^+$ 满足条件 $\forall (u, v) \in E$, $f(u) \neq f(v)$, 且使 card $\{f(u) | u \in V\} \leq K$?
- **图着色判定问题**的非确定性多项式时间算法 \mathcal{B} : 猜想用不超过 K 种颜色给 G 的每一个顶点涂色,检查每一条边的两个端点的颜色是否都不相同. 若是,则回答 "yes",否则回答 "no". 即猜想一个单射 $f:V \to \{1,2,\cdots,K\}$, 若满足条件 $\forall (u,v) \in E, f(u) \neq f(v)$,则回答 "yes",否则回答 "no". 于是可知该问题 $\in \mathcal{NP}$.