



中国科学院大学

University of Chinese Academy of Sciences

## 计算机算法设计与分析

083500M01001H

### Chap 3 课程作业解答

2022 年 9 月 20 号

*Professor:* 刘玉贵



学生: 周胤昌

学号: 202228018670052

学院: 网络安全学院

所属专业: 网络安全

方向: 安全协议理论与技术

## Problem 1

讨论归并排序算法 **MergeSort** 的空间复杂性.

### Solution:

归并排序的递归调用过程需要  $O(h)$  的栈空间 ( $h$  为递归树的高度), 而整个递归树的高度 (即递归调用的最深层数) 为  $\log n$ , 在合并过程中也需要额外  $O(n)$  空间的 **temp** 数组 (而快速排序却不需要). 故归并排序和快速排序的空间复杂度分别为  $O(n + \log n) = O(n)$ ,  $O(\log n)$ .

## Problem 2

改进插入排序算法 (第三章 ppt No.6), 在插入元素  $a[i]$  时使用二分查找代替顺序查找, 将这个算法记做 **BinarySort**, 估计算法在最坏情况下的时间复杂度.

### Solution:

先写出 **BinarySort** 算法的伪代码, 如下所示:

---

#### Algorithm 1 二分插入排序 **BinarySort** 算法

---

**Input:** 长度为  $n$  的数组  $A[0, \dots, n-1]$

**Output:** 按递增次序排序的  $A$

```

1: for  $i := 1$  to  $n - 1$  do
2:   int temp =  $A[i]$ ;                                ▷ 其实第 3 行也可这样: int low = upperbound( $A$ , 0,  $i - 1$ , temp);
3:   int low = upper_bound( $A$ .begin(),  $A$ .begin() +  $i$ , temp) -  $A$ .begin();    ▷ 源于 C++ 的 STL 标准库
4:   if low  $\neq i$  then                                ▷ 若 low= $i$ , 说明  $A[0, \dots, i - 1]$  中没有 temp 的插入位置
5:     for  $j$  from  $i - 1$  by  $-1$  to low do
6:        $A[j + 1] := A[j]$ ;
7:     end for
8:      $A[\text{low}] = \text{temp}$ ;
9:   end if
10: end for
11: end {BinarySort};

```

---

接下来分析最坏情况下的时间复杂度:

证明. 最坏情况显然是逆序的数组. 不管是用二分查找还是顺序查找, 都只能在查找位置上节约时间, 但是算法的**关键操作**是数组遍历和元素后移, 而需要遍历  $1 + 2 + \dots + (n - 1) = \frac{1}{2}n(n - 1) = \Theta(n^2)$ .  $\square$

## Problem 3

设  $A$  是  $n$  个非 0 实数构成的数组, 设计一个算法重新排列数组中的数, 使得负数都排在正数前面, 要求算法复杂度为  $O(n)$ .

**Solution:** 方法 1 (时空复杂度分别为  $O(n)$ ,  $O(1)$ ): 直接调用快速排序中的 partition 函数并令 pivot=0 即可.

方法 2 (时空复杂度分别为  $O(n)$ ,  $O(1)$ ): 具体见算法2.

---

### Algorithm 2 三色国旗问题的 ThreeColor 算法

---

**Input:**  $n$  个实数构成的数组  $A[0, \dots, n-1]$

**Output:** 负数排在正数前面且 0 排在中间的数组  $A[0, \dots, n-1]$

```

1: int pivot = 0;
2: int lt = -1, i = 0, gt = n;
3: while i < gt do
4:   if A[i] == pivot then
5:     i++;
6:   else if A[i] > pivot then
7:     swap(A[i], A[gt - 1]), gt--;
8:   else if A[i] < pivot then
9:     swap(A[lt + 1], A[i]), lt++, i++;
10:  end if
11: end while
12: end {ThreeColor}
    
```

---

## Problem 4

Hanoi 塔问题: 图中有  $A, B, C$  三根柱子, 在  $A$  柱上放着  $n$  个圆盘, 其中小圆盘放在大圆盘的上边. 从  $A$  柱将这些圆盘移到  $C$  柱上去, 在移动和放置时允许使用  $B$  柱, 但不能把大盘放到小盘的下面. 设计算法解决此问题, 分析算法复杂度.

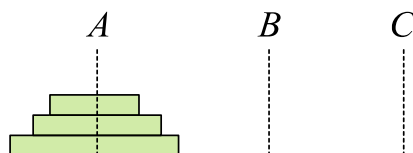


图 1: 汉诺塔问题

### Solution:

该问题即为著名的汉诺塔问题, 递归式的求解算法描述为: 先将  $A$  上面的  $n-1$  个盘子移到  $B$ , 再将  $A$  中最下边的盘子移动到  $C$ , 再将  $B$  中的  $n-1$  个盘子移动到  $C$  上即可. 伪码描述为算法3:

---

**Algorithm 3** 汉诺塔问题的递归算法 **Hanoi**( $A, C, n$ )

---

**Input:**  $n$  个盘子从上往下、从小到大放在  $A$  柱

**Output:** 将  $A$  柱的圆盘移到  $C$  柱上

```

1: if  $n = 1$  then
2:   move ( $A, C$ );
3: else
4:   Hanoi( $A, B, n - 1$ );
5:   move ( $A, C$ );
6:   Hanoi( $B, C, n - 1$ );
7: end if
8: end {Hanoi}
    
```

---

易知  $T(1) = 1$ , 根据上述伪码可知时间复杂度有递推方程

$$T(n) = 2T(n-1) + 1 \quad (1)$$

于是通过递推得到

$$\begin{aligned}
 T(n) &= 2T(n-1) + 1 = 2(2T(n-2) + 1) + 1 \\
 &= 2^2T(n-2) + 1 + 2^1 \\
 &= 2^3T(n-3) + 1 + 2^1 + 2^2 \\
 &= 2^{n-1}T(1) + 1 + 2 + \dots + 2^{n-2} \\
 &= 2^n - 1
 \end{aligned}$$

于是  $T(n) = \Theta(2^n)$ . 而且可以证明的是, 汉诺塔问题不存在多项式时间算法, 因此是一个难解的问题.

## Problem 5

给定含有  $n$  个不同数的数组  $L = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$ , 若  $L$  中存在  $x_i$ , 使得  $x_1 < x_2 < \dots < x_{i-1} < x_i > x_{i+1} > \dots > x_n$ , 则称  $L$  是单峰的, 并称  $x_i$  是  $L$  的峰顶. 假设  $L$  是单峰的, 设计一个优于  $O(n)$  的算法找到  $L$  的峰顶.

### Solution:

**算法思路描述:** 对区间  $[0, n-1]$  进行二分, 不妨设中点为  $\text{mid} = \lfloor (n-1)/2 \rfloor$ . 观察中点的左右邻点:

- **case1:** 若  $L[\text{mid}-1] < L[\text{mid}] < L[\text{mid}+1]$ , 则显然峰顶在右半区间  $[\text{mid}+1, n-1]$ , 在该区间继续二分搜索即可;
- **case2:** 若  $L[\text{mid}-1] > L[\text{mid}] > L[\text{mid}+1]$ , 则显然峰顶在左半区间  $[0, \text{mid}-1]$ , 在该区间继续二分搜索即可;
- **case2:** 若  $L[\text{mid}-1] < L[\text{mid}] > L[\text{mid}+1]$ , 则显然峰顶就是  $L[\text{mid}]$ , 至此搜索完毕.

对应的算法伪代码见如下:

---

#### Algorithm 4 单峰数组的二分搜索算法 $\text{peakIndex}(L)$

---

**Input:**  $n$  个不同数的数组  $L[0, n-1]$  且  $L$  为单峰数组

**Output:**  $L$  的峰顶

```

1: if  $n == 3$  then
2:     return  $L[1]$ ;
3: else
4:     int low = 0, high =  $n - 1$ ;
5:     while low <= high do
6:         int mid =  $(\text{low} + \text{high}) >> 1$ ;
7:         if  $L[\text{mid}-1] < L[\text{mid}] > L[\text{mid}+1]$  then
8:             return  $L[\text{mid}]$ ;
9:         else if  $L[\text{mid}-1] < L[\text{mid}] < L[\text{mid}+1]$  then
10:            low = mid + 1;
11:         else
12:            high = mid - 1;
13:         end if
14:     end while
15: end if
16: end {peakIndex}
```

▷ 因为已知  $L$  为单峰数组, 因此  $n \geq 3$

▷ 若  $n = 3$ , 则显然  $L[1]$  为峰顶

---

现在来分析算法的时间复杂度  $T(n)$ : 因为每一次二分都只需要做两次 (常数) 比较, 所以  $T(n)$  的递归方程为  $T(n) = T(n/2) + O(1)$ , 根据主定理 ( $a = 1, b = 2, d = 0$ ) 可解得  $T(n) = O(\log n)$ .

## Problem 6

设  $A$  是  $n$  个不同元素组成且排好序的数组, 给定数  $L$  和  $U$ ,  $L < U$ , 设计一个优于  $O(n)$  的算法, 找到  $A$  中满足  $L < x < U$  的所有数  $x$ .

**Solution:** 重新写!!!!

**算法思路描述:** 我们需要分类讨论:

- 当  $L \geq A[n-1]$  或  $U \leq A[0]$  时, 显然数集  $x = \emptyset$ ;
- 当  $L < A[0] < U < A[n-1]$  时, 用下述的 **lowerbound 算法** 找到数组  $A$  中第一个大于等于  $U$  的元素索引  $q$ , 则  $x = \{A[0], A[1], \dots, A[q-1]\}$ ;
- 当  $L = A[0] < U < A[n-1]$  时, 则  $x = \{A[1], A[2], \dots, A[q-1]\}$ ;
- 当  $A[0] < L < U < A[n-1]$  时, 则先用 **Problem 5** 的 **upperbound 算法** 找到数组  $A$  中第一个大于  $L$  的元素索引  $p$ , 再用 **lowerbound 算法** 找到数组  $A$  中第一个大于等于  $U$  的元素索引  $q$ , 这样就有

$$x = \{A[p], A[p+1], \dots, A[q-1]\}$$

- 当  $A[0] < L < U = A[n-1]$  时, 则用 **upperbound 算法** 找到数组  $A$  中第一个大于  $L$  的元素索引  $p$ , 于是  $x = \{A[p], A[p+1], \dots, A[n-2]\}$ ;
- 当  $A[0] < L < A[n-1] < U$  时, 则用 **upperbound 算法** 找到数组  $A$  中第一个大于  $L$  的元素索引  $p$ , 则  $x = \{A[p], A[p+1], \dots, A[n-1]\}$ ;

---

### Algorithm 5 二分查找 lowerbound 算法

---

**Input:** 长度为  $n$  的升序数组  $A[0, \dots, n-1]$ , 目标元素 target

**Output:** 第一个大于等于 target 的元素下标

```

1: int low = 0, high = n - 1;
2: while low <= high do
3:     int mid = (low + high) >> 1;
4:     if A[mid] < target then
5:         low = mid + 1;
6:     else
7:         high = mid - 1;
8:     end if
9: end while
10: return low;
11: end {lowerbound}
```

▷ 返回所要求的下标

---

此题主要在于分类讨论和第 4 种情况的求解, 其对应的 C++ 程序非常简单 (直接用一下 STL 的 lower\_bound 和 upper\_bound 二分查找函数即可), 故此处就不再罗列了. 而本文所构造的算法主要用到了两个二分查找的函数, 显然该算法的时间复杂度为  $O(\log n)$ , 是优于  $O(n)$  的.

## Problem 7

设  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ ,  $B = \{b_1, b_2, \dots, b_m\}$  是整数集合, 其中  $m = O(\log n)$ , 设计一个优于  $O(nm)$  的算法找出集合  $C = A \cap B$ .

**Solution:**

**方法 2 (排序 + 二分查找): 算法思想描述:** 由于数组  $B$  比较短, 所以先对其进行排序, 然后遍历数组  $A$  的元素, 在排序后的  $B$  中使用二分查找来检索该元素, 若找到则放入  $C$  中. 算法伪码描述如下:

---

### Algorithm 6 数组交集算法 Intersection

---

**Input:** 数组  $A[0, \dots, n-1]$ ,  $B[0, \dots, m-1]$

**Output:** 数组  $C$ , 其中  $C = A \cap B$

```

1: vector<int> C;
2: sort(B.begin(), B.end());                                ▷ 对数组 B 进行原地排序
3: for  $i = 0; i < n; i++$  do
4:   bool flag = binary_search(B.begin(), B.end(), A[i]);
5:   if flag == true then
6:     C.push_back(A[i]);
7:   end if
8: end for
9: return C;
10: end {Intersection}                                       ▷ 算法的 C++ 代码跟伪代码非常相似, 就不列出了

```

---

现在来分析一下此方法的时空复杂度: 对  $B$  排序需要  $O(m \log m)$  的时间, 遍历 + 二分查找需要消耗  $O(n \times \log m)$  的时间, 所以总的时间复杂度为  $O(m \log m) + O(n \log m) = O((m + n) \log m) = O(n \log m) = O(n \log \log n)$ ; 而数组  $B$  排序所用到的栈空间为  $O(\log m)$ , 对  $B$  二分查找所需的栈空间为  $O(\log m)$ , 所以算法的空间复杂度为  $O(\log m) = O(\log \log n)$ .

## Problem 8

设  $S$  是  $n$  个不等的正整数的集合,  $n$  为偶数, 给出一个算法将  $S$  划分为子集  $S_1$  和  $S_2$ , 使得  $|S_1| = |S_2|$  且  $\left| \sum_{x \in S_1} x - \sum_{x \in S_2} x \right|$  达到最大, 即两个子集元素之和的差达到最大 (要求时间复杂度  $T(n) = O(n)$ ).

**Solution:**

**算法思想描述:** 先利用 **PartSelect 算法** 选取数组  $S$  的第  $n/2 + 1$  小的元素, 并将该元素作为 **pivot** 并利用 **Partition 算法** 来对数组  $S$  进行一次划分, 低区元素全部进入  $S_2$ , 高区元素和 **pivot** 都进入到  $S_1$  (由于  $n$  为偶数, 所以能够保证  $|S_1| = |S_2|$ ), 这样就能够确保  $\left| \sum_{x \in S_1} x - \sum_{x \in S_2} x \right|$  达到最大. 算法伪码见如下:

---

### Algorithm 7 最大化子集和差算法 MaxSubtract

---

**Input:** 数组  $S[0, \dots, n-1]$  ▷  $n$  为偶数,  $S$  的元素彼此互异都为正整数

**Output:**  $\max_{|S_1|=|S_2|} \left| \sum_{x \in S_1} x - \sum_{x \in S_2} x \right|$

```

1: vector<int>  $S_1(n/2), S_2(n/2)$ ;
2: int  $\text{pivot} = \text{PartSelect}(S, 0, n-1, n/2+1)$ ; ▷ 求数组  $S$  第  $n/2+1$  小的元素, 可以认为是“中位数”
3: int  $\text{low} = 0, \text{high} = n-1$ ; ▷ 对撞双指针做一次划分
4: while  $\text{low} < \text{high}$  do
5:   while  $\text{low} < \text{high} \ \&\& \ S[\text{high}] \geq \text{pivot}$  do
6:      $\text{high}--$ ;
7:   end while
8:   swap( $S[\text{low}], S[\text{high}]$ );
9:   while  $\text{low} < \text{high} \ \&\& \ S[\text{low}] \leq \text{pivot}$  do
10:     $\text{low}++$ ;
11:  end while
12:  swap( $S[\text{low}], S[\text{high}]$ );
13: end while
14: int  $\text{loc} = \text{low}$ ; ▷ 此时的  $\text{loc}$  即为  $\text{pivot}$  所处的最终下标
15: copy( $S.\text{begin}(), S.\text{begin}() + \text{loc}, S_2.\text{begin}()$ ); ▷ 低区进入  $S_2$ 
16: copy( $S.\text{begin}() + \text{loc}, S.\text{begin}() + (n - \text{loc}), S_1.\text{begin}()$ ); ▷ 高区和  $\text{pivot}$  进入  $S_1$ 
17: return  $S_1, S_2$ ; ▷ 注意到  $\text{loc}$  其实就是  $n/2$ , 因此  $n - \text{loc}$  即为  $n/2$ 
18: return  $\text{accumulate}(S_1.\text{begin}(), S_1.\text{end}(), 0) - \text{accumulate}(S_2.\text{begin}(), S_2.\text{end}(), 0)$ ;
19: end {MaxSubtract}

```

---

现在来分析一下算法的时间复杂度: 调用 **PartSelect 算法** 最坏需要  $O(n)$  的时间, **Partition 算法** (核心是对撞双指针) 需要  $O(n)$  的时间, 所以总的时间复杂度为  $T(n) = O(n) + O(n) = O(n)$ .



## Problem 9

考虑第三章 PPT NO.17 **Select**( $A, k$ ) 算法:

(1). 如果初始元素分组  $r = 3$ , 算法的时间复杂度如何? (2). 如果初始元素分组  $r = 7$ , 算法的时间复杂度如何?

**Solution:**

(1). 若  $r = 3$ , 既可以认为子问题的规模为  $2n/3$ . 求中位数的中位数所递归调用的规模为  $n/3$ , 一趟快排和插入排序的所需时间为  $cn$ . 综上, 时间复杂度的递推方程为

$$T(n) = T\left(\frac{n}{3}\right) + T\left(\frac{2n}{3}\right) + cn \quad (2)$$

画出  $T(n)$  的递归树, 见如下图2:

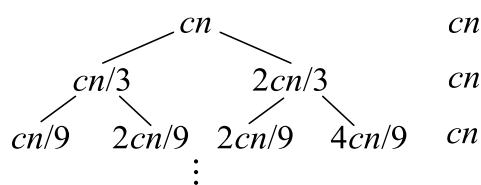


图 2: 递归树-1

而递归树的深度为  $\log n$ , 而每一层的操作都是  $cn$ , 所以时间复杂度  $T(n) = O(cn \log n) = O(n \log n)$ ;

(2). 若  $r = 7$ , 既可以认为子问题的规模为  $5n/7$ . 求中位数的中位数所递归调用的规模为  $n/7$ , 一趟快排和插入排序的所需时间为  $cn$ . 综上, 时间复杂度的递推方程为

$$T(n) = T\left(\frac{n}{7}\right) + T\left(\frac{5n}{7}\right) + cn \quad (3)$$

画出  $T(n)$  的递归树, 见如下图3:

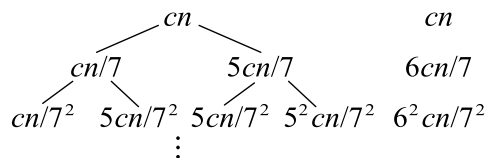


图 3: 递归树-2

故总的时间复杂度为:

$$T(n) = cn \left( 1 + \frac{6}{7} + \left(\frac{6}{7}\right)^2 + \dots \right) \leq cn \cdot \frac{1}{1 - \frac{6}{7}} = 7cn = O(n) \quad (4)$$

## Problem 10

对玻璃瓶做强度试验, 设地面高度为 0, 从 0 向上有  $n$  个高度, 记为  $1, 2, \dots, n$ , 其中任何两个高度之间的距离都相等. 如果一个玻璃瓶从高度  $i$  落到地上没有摔碎, 但从高度  $i + 1$  落到地上摔碎了, 那么就将玻璃瓶的强度记为  $i$ .

(1). 假设每种玻璃瓶只有 1 个测试样品, 设计算法来测试出每种玻璃瓶的强度. 以测试次数作为算法的时间复杂度, 估计算法的复杂度;

(2). 假设每种玻璃瓶有足够多的相同的测试样品, 设计算法使用最少的测试次数来完成测试;

(3). 假设每种玻璃瓶只有 2 个相同的测试样品, 设计次数尽可能少的算法完成测试.

### Solution:

(1). 顺序从下到上测试, 一次一个高度, 最坏情况下时间复杂度为  $T(n) = O(n)$ ;

(2). 因为高度越高, 玻璃瓶越容易碎, 其实可以理解为“升序数组”. 因此我们可以考虑用二分法: 先在高度  $n/2$  测试玻璃瓶, 如果摔碎了, 则玻璃瓶的强度位于  $[1, n/2 - 1]$  (在该区间继续二分搜索即可); 若没摔碎, 则玻璃瓶的强度位于  $[n/2 + 1, n]$  (在该区间继续二分搜索即可). 显然, 该二分搜索的时间复杂度为  $T(n) = O(\log n)$ ;

(3). 不失一般性, 不妨设  $\sqrt{n}$  为整数, 则可以将  $1, 2, 3, \dots, n$  这些  $n$  个高度分成  $\sqrt{n}$  组<sup>1</sup>. 那么第  $j$  组 ( $j = 1, 2, \dots, \sqrt{n}$ ) 所含有的高度有

$$(j-1)\sqrt{n} + 1, (j-1)\sqrt{n} + 2, \dots, (j-1)\sqrt{n} + \sqrt{n}, \quad j = 1, 2, \dots, \sqrt{n} \quad (5)$$

先拿第一个瓶子测试: 从下往上, 按照每组的最大高度 (即  $j\sqrt{n}, j = 1, 2, \dots, \sqrt{n}$ ) 进行测试. 如果前  $j-1$  组的测试中瓶子都没有碎, 而在第  $j$  组的测试中碎了, 则强度显然位于第  $j$  组的  $\sqrt{n}$  个高度中. 于是, 至多经过  $\sqrt{n}$  此测试, 待检查的高度范围就缩减到原来的  $\frac{\sqrt{n}}{n} = \frac{1}{\sqrt{n}}$  倍;

再拿第二个瓶子测试: 在第  $j$  组的  $\sqrt{n}$  个高度中, 从下往上测试玻璃瓶的强度, 至多经过  $\sqrt{n}$  次测试, 就可以得到玻璃瓶的强度.

现在来分析算法的时间复杂度: 显然第一个瓶子测验至多需要耗时  $O(\sqrt{n})$ , 第二个瓶子测试也至多需要耗时  $O(\sqrt{n})$ , 于是总的算法时间复杂度为

$$T(n) = O(\sqrt{n}) + O(\sqrt{n}) = O(\sqrt{n}) \quad (6)$$

<sup>1</sup>如果  $\sqrt{n}$  不是整数, 则取  $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$  个整组, 剩下的单独成一组

## Problem 11

1. 使用主定理求解以下递归方程:

$$(1). \begin{cases} T(n) = 9T(n/3) + n \\ T(1) = 1 \end{cases}; (2). \begin{cases} T(n) = 5T(n/2) + (n \log n)^2 \\ T(1) = 1 \end{cases}; (3). \begin{cases} T(n) = 2T(n/2) + n^2 \log n \\ T(1) = 1 \end{cases}$$

**Solution:**

(1). 易知  $a = 9, b = 3, d = 1, f(n) = n$ , 由于  $f(n) = n = O(n^{2-\epsilon})$ , 故根据主定理可知:  $T(n) = \Theta(n^2)$ ;

(2). 易知  $a = 5, b = 2, f(n) = n^2 \log^2 n = O(n^{\log_2 5 - \epsilon})$ , 故根据主定理可知  $T(n) = \Theta(n^{\log_2 5})$ ;

(3). 易知  $a = 2, b = 2, f(n) = n^2 \log n = \Omega(n^{1+\epsilon})$ , 而且

$$af(n/b) = 2(n/2)^2 \log(n/2) = n^2/2 (\log n - 1) \leq 0.5n^2 \log n \quad (c = 1/2 < 1)$$

故根据主定理可知  $T(n) = \Theta(f(n)) = \Theta(n^2 \log n)$ .

2. 使用递归树求解:  $\begin{cases} T(n) = T(n/2) + T(n/4) + cn \\ T(1) = 1 \end{cases}$ ;

**Solution:**

递归树见如下图4:

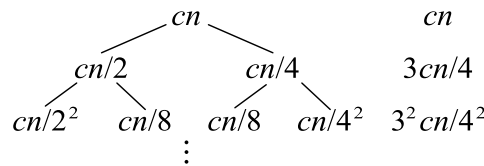


图 4: 递归树

故总的时间复杂度为:

$$T(n) = cn \left( 1 + \frac{3}{4} + \left( \frac{3}{4} \right)^2 + \dots \right) \leq cn \cdot \frac{1}{1 - \frac{3}{4}} = 4cn = O(n) \quad (7)$$

3. 使用迭代递归法求解: (1).  $\begin{cases} T(n) = T(n-1) + \log 3^n \\ T(1) = 1 \end{cases}$ ; (2).  $\begin{cases} T(n) = T(n-1) + 1/n \\ T(1) = 1 \end{cases}$ .

**Solution:**

(1). 易知

$$T(n) = T(n-1) + \log 3^n = T(n-2) + \log 3^{n-1} + \log 3^n \quad (8)$$

$$\dots = T(1) + \log 3^2 + \log 3^3 + \dots + \log 3^n \quad (9)$$

$$= 1 + \log(3^{2+3+\dots+n}) = 1 + \log(3^{(n+2)(n-1)/2}) = \Theta(n^2) \quad (10)$$

(2). 易知

$$T(n) = T(n-1) + \frac{1}{n} = T(n-2) + \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n} \quad (11)$$

$$\dots = T(1) + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{n-1} + \frac{1}{n} = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = \Theta(\gamma + \log n) = \Theta(\log n) \quad (12)$$

注意, 其中我们用到了  $\gamma$  常数的数学结论:  $\gamma = \lim_{n \rightarrow +\infty} \left( \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} - \ln n \right)$ .