晏梓铭

+86 13181337677

≥* zimingy3@outlook.com

github.com/yzmyyds

▲ 中共预备党员

% wxid jgqzdoo9zwsk22 ♥ 山东省济宁市



个人简介

具备**机器人、嵌入式系统、机器学习**等领域实战经验,熟悉控制系统设计与优化。曾主导机械臂抓取控制、无 人机结构测试、嵌入式通信架构等项目,精通 C/C++、Python、MATLAB, 熟悉 CAN 总线、PCB 设计及模 型部署, 能将算法与硬件高效结合。

教育背景

南洋理工大学(NTU) 2025.08 - 至今

电气与电子工程硕十 (EEE Global Excellent Award)

浙江大学(ZJU) 2021.09 - 2025.06

电气工程及其自动化学士(GPA 3.9/4.0),荣誉:学习标兵、进步标兵、优秀团支书

伊利诺伊大学香槟分校(UIUC)

2023.08 - 2023.12

Electrical Engineering (GPA 3.6/4.0), 荣誉: Dean's List

技能专长

编程语言: C/C++、Python、MATLAB (Simulink)、SystemVerilog、LC-3 汇编、PyTorch

工具与系统: Linux、GitHub、Fusion 360、KiCad、JLCEDA、LaTeX

硬件与嵌入式: STM32 开发、CAN 总线、PCB 设计、电机控制

项目经历

浙江理工大学先进技术研究院 (Internship)

2025.02 - 2025.06

设计并实现双足机器人 CAN 通信架构,提升信号稳定性。负责四旋翼无人机结构稳定性测试,提出并验证减 少振动的结构优化方案。

毕业设计: 基于 VR 与机械臂的人机交互抓取系统

2024.09 - 2025.06

基于压力传感器反馈开发机械爪抓取/释放控制软件,实现实时稳定抓取。 集成 VR 输入、控制器与步进电机的 CAN 通信;项目代码与演示视频已开源。

本科论文:基于机器学习的航空发动机推力预测

2024.09 - 2025.06

搭建并比较随机森林、SVR、XGBoost、决策树、MLP、LSTM 模型,调优并集成使预测精度提升约 15%。

FPGA 游戏开发 (ECE 385 Final Project)

2024.02 - 2024.06

使用 SystemVerilog 设计并实现游戏逻辑,在 Intel DE2-115 FPGA 开发板上部署,实现横屏格斗游戏。

学生科研训练计划 (SRTP)

2023.09 - 2023.12

搭建基于 CNN 的图像识别模型,实现无标签图像内容自动摘要。进行深度学习文献调研与 Python 原型开发。