Module: SE2 TP N°1

Le but ce ce TP est l'introduction aux threads POSIX. On utilisera les fonctions suivantes :

#include <pthread.h>

int pthread\_exit (void \*value\_ptr)

int pthread\_join (pthread\_t \*thread, void \*\*value\_ptr)

- pthread\_create : crée un thread, et renvoie 0 si la création s'est bien déroulée, ou le code de l'erreur sinon. Elle reçoit en argument :
  - \* le TID (Thread Identifier) du thread,
  - \* une constante (dans notre TP elle prendra la valeur NULL)
  - \* un pointeur vers la fonction exécutée par le thread
  - \* un argument de la fonction
- **pthread\_exit** : permet de quitter un thread, elle ne renvoie aucune valeur, et attend un seul argument qui est l'adresse de la variable à renvoyer au programme qui a appelé le thread.
- **pthread\_join** : bloque l'appelant en attente de la fin du thread passé en 1<sup>er</sup> argument, alors que le 2<sup>nd</sup> argument est un pointeur de pointeur qui servira à récupérer l'adresse de la valeur renvoyée par pthread\_exit du thread, cette fonction renvoie 0 si le thread se termine correctement, sinon elle renvoie le code de l'erreur.

Exercice 1 : Editer, compiler puis exécuter le fichier exo1.c. Que fait ce programme?

Pour compiler : gcc exo1.c -pthread

Exercice 2 : Editer, compiler puis exécuter le fichier exo2.c. Que fait ce programme ?

Exercice 3 : Modifier le programme exo2.c pour qu'il créé N threads (N à lire), affichant chacun son numéro (1 à N)

Exercice 4 : Editer, compiler puis exécuter le fichier exo3.c. Que fait ce programme ?

Exercice 5 : Modifier le programme exo3.c pour qu'il créé deux autres threads calculant respectivement le triple et la factorielle de nb.

Module : SE2 TP N°1

```
/* Exol.c Programme qui crée un thread sans passage de paramètres */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h> //pour les fonctions de thread
void *Affiche(void *arg); //prototype de fonction
pthread t tid; //déclare un identifiant de thread
int main () {
  pthread t tid; //déclare un identifiant de thread
  int ret;
  printf("Ceci est le main: pid = %d \n\n", getpid());
       /* création d'un thread avec l'identifiant trd, qui va exécuter la
     fonction Affiche sans passage de paramètres */
  ret = pthread create(&tid, NULL, Affiche, NULL);
  if (ret < 0) {
    perror("Erreur de pthread_create \n");
    exit(1);
  /* attente de la fin du thread sans retour de résultat */
  pthread join(tid, NULL);
return 0;
} //fin du main
void *Affiche(void *arg)
printf("Je suis le thread fils , mon pid = %d\n\n", getpid());
pthread exit(NULL); //termine l'exécution du thread sans retour de résultat
} //fin de MyThread
*******************
/* Exo2.c Programme qui crée un thread avec passage de paramètre */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h> //fonctions Posix pour les threads
#define N 3 //déclaration d'une constante N=3
void *Affiche(void *arg);
int main () {
  pthread t tid[N];
   int ret, i;
   /* création de thread */
  for(i=0;i<N;i++) {
   ret = pthread create(&tid[i], NULL, Affiche, (void*)(long int)i);
   if (ret < 0) {
     perror("Erreur de pthread create \n");
     exit(1);
}
   /* attente de la fin du thread */
   for(i=0;i<N;i++)
  pthread join(tid[i], NULL);
return 0;
} //fin du main
void *Affiche(void *arg)
```

Module: SE2 TP N°1

```
long int i = (long int) arg;
printf("Je suis le thread %ld \n\n\n", i);
pthread_exit(NULL); //termine l'exécution du thread sans retour de résultat
} //fin de MyThread
```

.......

```
/*Exo3.c Programme qui crée un thread avec passage de paramètre */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
void *ledouble(void *arg);
int main(){
   void *doubl;
   int nb;
   pthread t tid;
/* lecture de nb au clavier */
   printf("\n\nDonnez un entier : ");
   scanf("%d", &nb);
/*crÉer un thread */
  pthread create(&tid, NULL, ledouble, (void *)(long int)nb);
/* attendre la fin du thread */
   pthread_join(tid, &doubl);
   printf("\nLe double de %d est %ld \n\n\n", nb, (long int) doubl);
return 0;
void * ledouble(void * arg) {
   long int d=(long int) arg;
   d=2*d;
return (void*)d;
```