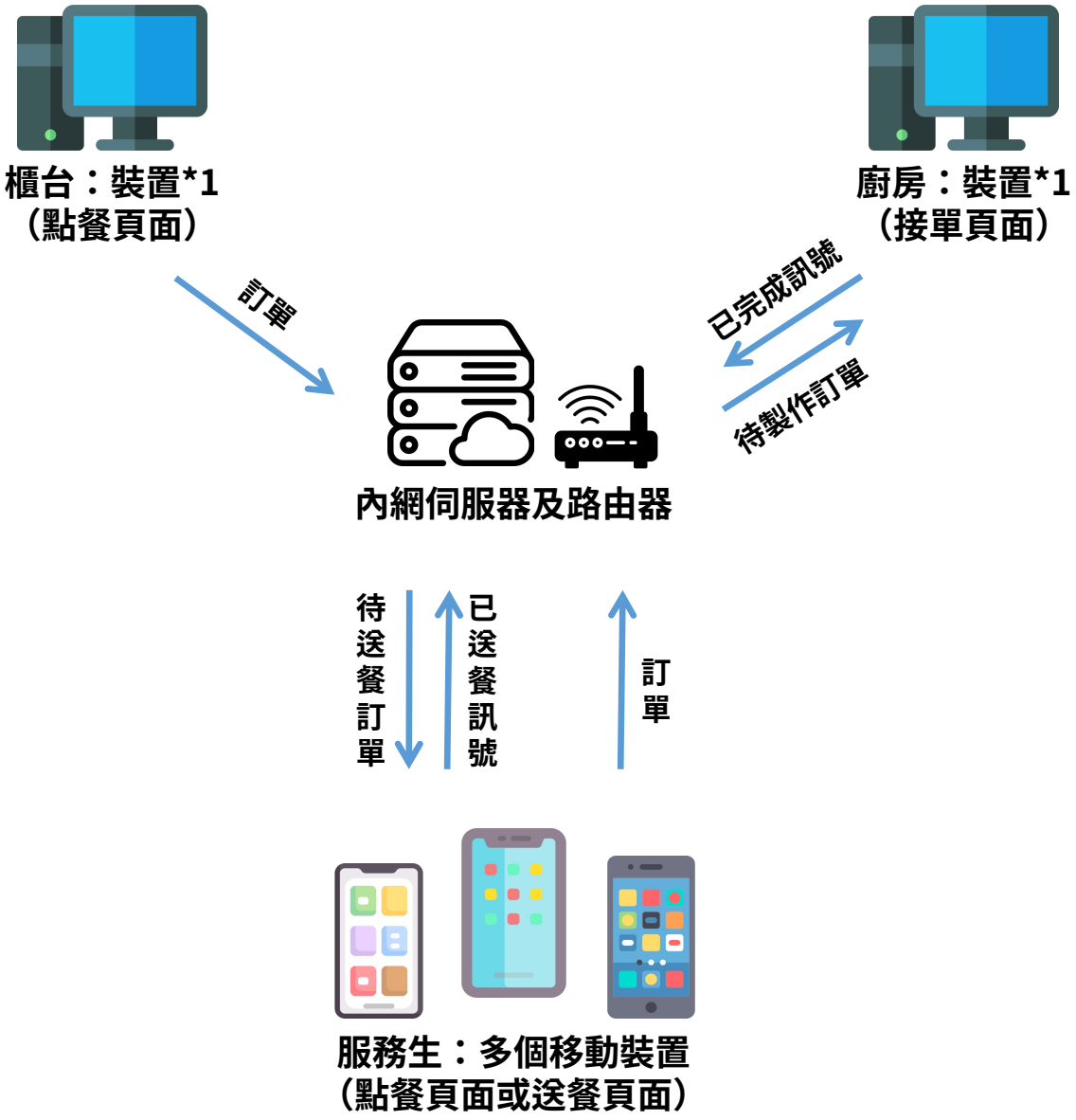
點餐管理系統 / 操作說明書

一、系統需求與架構：

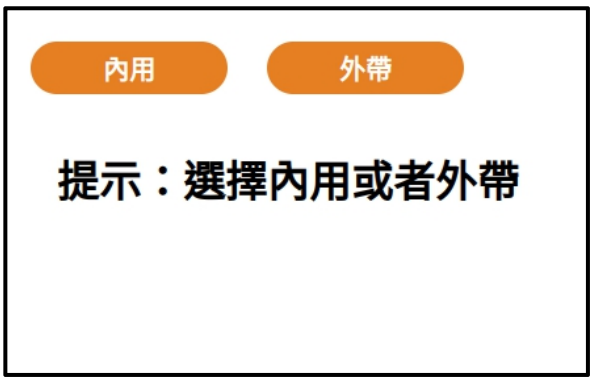


作業系統：Windows、Linux、Android、iOS、MacOS皆可

基本需求：1. 網頁瀏覽器（Chrome、Firefox、Safari）、
2. 可供內網互連的路由器（Wifi發射器）、
3. 餐廳內簡單架設一個內網伺服器

二、「點餐頁面」操作說明：

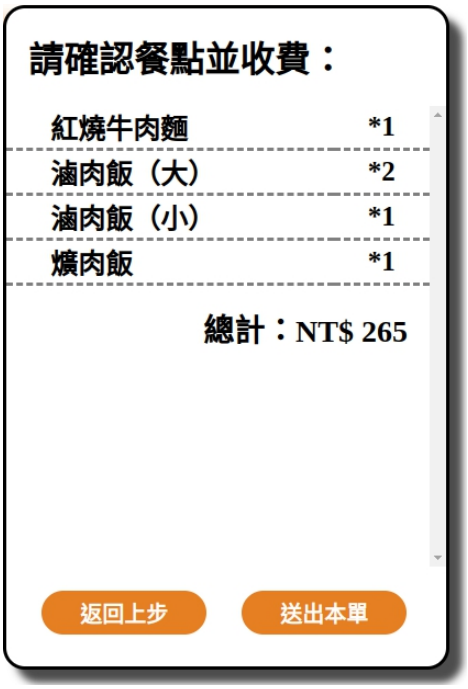
1. 選擇內用或外帶
選擇內用時需在右方選擇桌號、外帶則自動產生號碼



2. 待餐點出現，點擊餐點名稱即可增加餐點至List

3. Highlight的項目為正在修改的項目
按➖➕也可進行修改，如欲刪除項目，按➖至數量為0

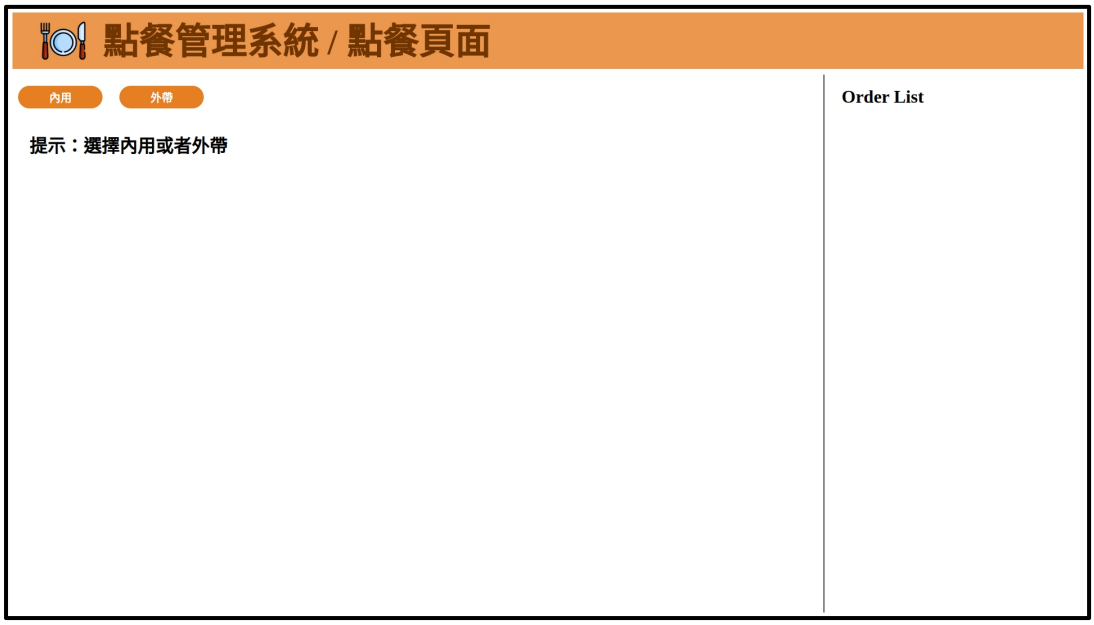
3. 按下List右上角之“確認送單”鍵，會跳出確認視窗



請確認訂單內容、金額。

如須更改請點選“返回上步”
若正確，請收費並“送出本單”

4. 送出訂單後，頁面恢復初始狀態，即可輸入下一單



三、「接單頁面」操作說明：

1. 待製作的新訂單會立刻出現於此，並播放通知音效
過長的訂單會自動被拆分成多單

2. 按下“製作完成”後，該訂單不再顯示於此

四、「送餐頁面」操作說明：

1. 待送餐的訂單會於製作完成後立刻出現於此並通知
模式與格式大致與「接單頁面」相同

2. 按下“已送餐”後，該訂單不再顯示於此

五、「歷史訂單」操作說明：

1. 選擇查詢類別，或是查看收入圖表，也可清除所有紀錄

2. 一次顯示7筆紀錄資料，按“上一頁”或“下一頁”來換頁

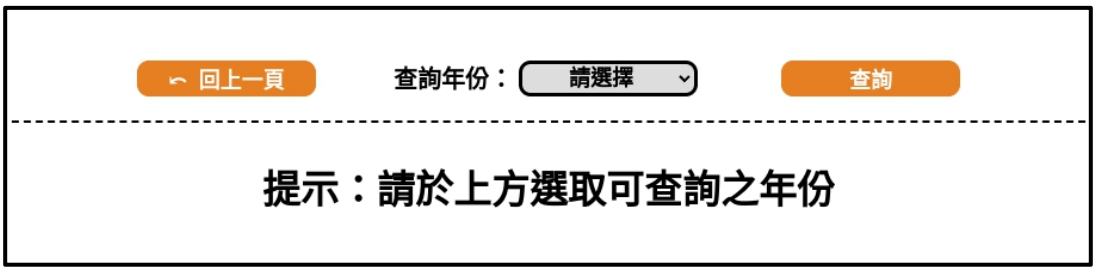
3. 按下“詳情”即可查看訂單完整內容

點選“返回上步”關閉此窗口
按“刪除紀錄”刪除單筆訂單

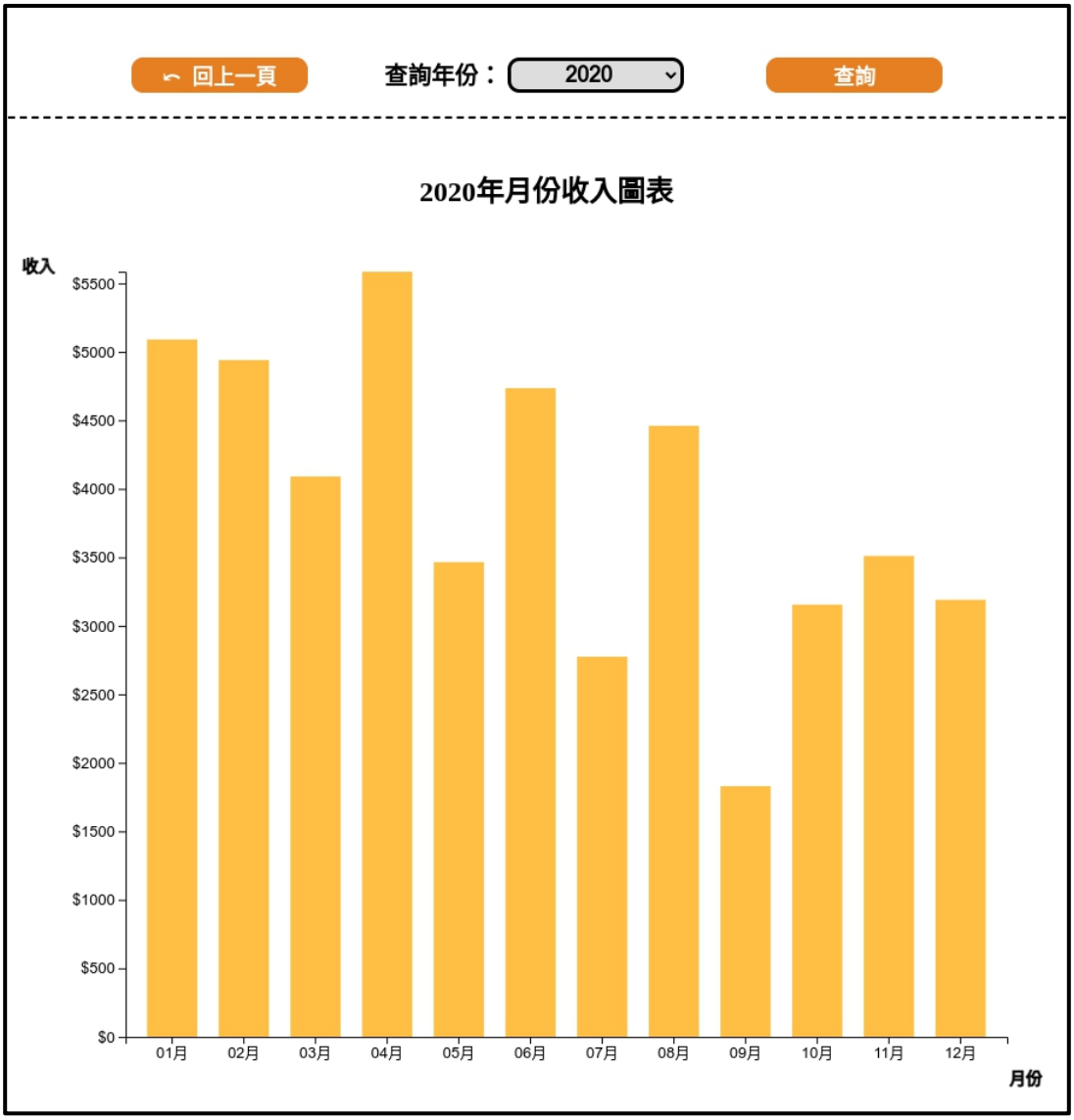
注意：刪除將無法復原

六、「收入圖表」說明

1. 進入後，請於上方先選取查詢年份並按下“查詢”
   如欲返回歷史查詢頁面，請按“回上一頁”



2. 按下查詢後，即可看到該年各月份收入資料
   此圖表會隨紀錄資料的新增、刪除而變動



七、系統個人化

所有可自訂之項目皆紀錄於 /js/custom_settings.js 檔案內

```
/* ------------------- 基本自訂化設定頁 -------------------- */
/* --------- Basic customized settings of system--------- */

const items/*商品名稱，不同類別分行表示*/ = [
    "紅燒牛肉麵","清燉牛肉麵","餛飩麵","榨菜肉絲麵","陽春麵",
    "蛋炒飯","滷肉飯（大）","滷肉飯（小）","燴肉飯","燴肉飯便當",
    "蛋花湯","貢丸湯","酸辣湯","豬血湯",
    "牛肉湯餃","酸辣湯餃","水餃（5顆）","鍋貼（5顆）"
];

const price/* 按照items順序排列 */ = [
    100, 100, 45, 45, 35,
    70, 40, 35, 50, 70,
    30, 30, 35, 35,
    70, 60, 25, 30
];

const typeCount/*商品類別總數*/ = 4;
const eachTypeCount/*各類別包含品項數量*/ = [5,5,4,4];

const tableCount/*內用桌總數*/ = 15;

const soundFileName1/*<接單頁面>新訂單通知音效*/ = "notify2.mp3";
const soundFileName2/*<送餐頁面>新訂單通知音效*/ = "notify3.mp3";

```

此為系統範例檔案，以下對各項進行說明：

1. 有麵、飯、湯、水餃四大類，在 items 內分行（易讀）並將 typeCount 設為 4（四個類別）
2. 麵有5項、飯有5項、湯有4項、水餃有4項所以依序將 eachTypeCount 設為 [5,5,4,4]
3. price 為設定各品項價格，需注意順序
4. tableCount 設定餐廳內用總桌數
5. soundFileName 分別設定為兩種通知音效之檔名也可自行將 mp3 檔放入 /audio 資料夾後設定使用
6. 以上資料僅「餐點名稱」及「檔名」需以「“”」包裹