

STL中resize和reserve的区别

1. 容器 capacity 指的是容器能够容纳的最大的元素的个数。还不能通过下标等访问，因为此时容器中还没有创建任何对象。
2. size: 指的是此时容器中实际的元素个数。可以通过下标访问0-(size-1)范围内的对象。*resize重新改变大小，大了空出来，小了截断*

区别是什么

1. resize既分配了空间又构造对象，reserve只分配了内存（预留空间）
2. resize既修改capacity大小，也修改size大小；reserve只修改capacity大小，不修改size大小。
3. 参数不同：resize有两个参数，一个容器大小，另一个是初始值、默认为0.reserve 只有一个参数，表示预留空间