

# C++ 构造函数的顺序

---

## ① . 基类构造函数

- 如果有多个基类，则构造函数的调用顺序是基类在派生类表中出现的顺序，而不是在成员初始化表中的顺序

## ② . 成员对象构造函数

- 如果有多个成员类对象，则构造函数的调用顺序是对象在类中被声明的顺序。

## ③ . 派生类对象构造函数

- 作为一般规则，派生类构造函数应该不能直接向一个基类数据成员赋值，而是把值传递给适当的基类构造函数。

## 析构函数相反