

常函数是什么,作用

在成员函数后面加 `const`

这个函数不会对这个类对象的数据成员（准确地说是非静态数据成员）作任何改变

那就是常量（即 `const`）对象可以调用 `const` 成员函数，而不能调用非`const`修饰的函数

```
#include<iostream>
using namespace std;

class A
{
public:
    int a;
    A()
    {
        a = 12;
    }

    void Show() const
    {
        //a = 13; //常函数不能修改数据成员
        cout <<a << "I am show()" << endl;
    }
};

class B
{
public:
    int b;
    B()
    {
        b = 12;
    }

    void Show()
    {
        cout <<b << "I am show()" << endl;
    }
};

int main()
{
    A a;
    a.Show();
    const B b;
    b.Show() // 报错静态对象不能访问非静态函数
    return 0;
}
```

