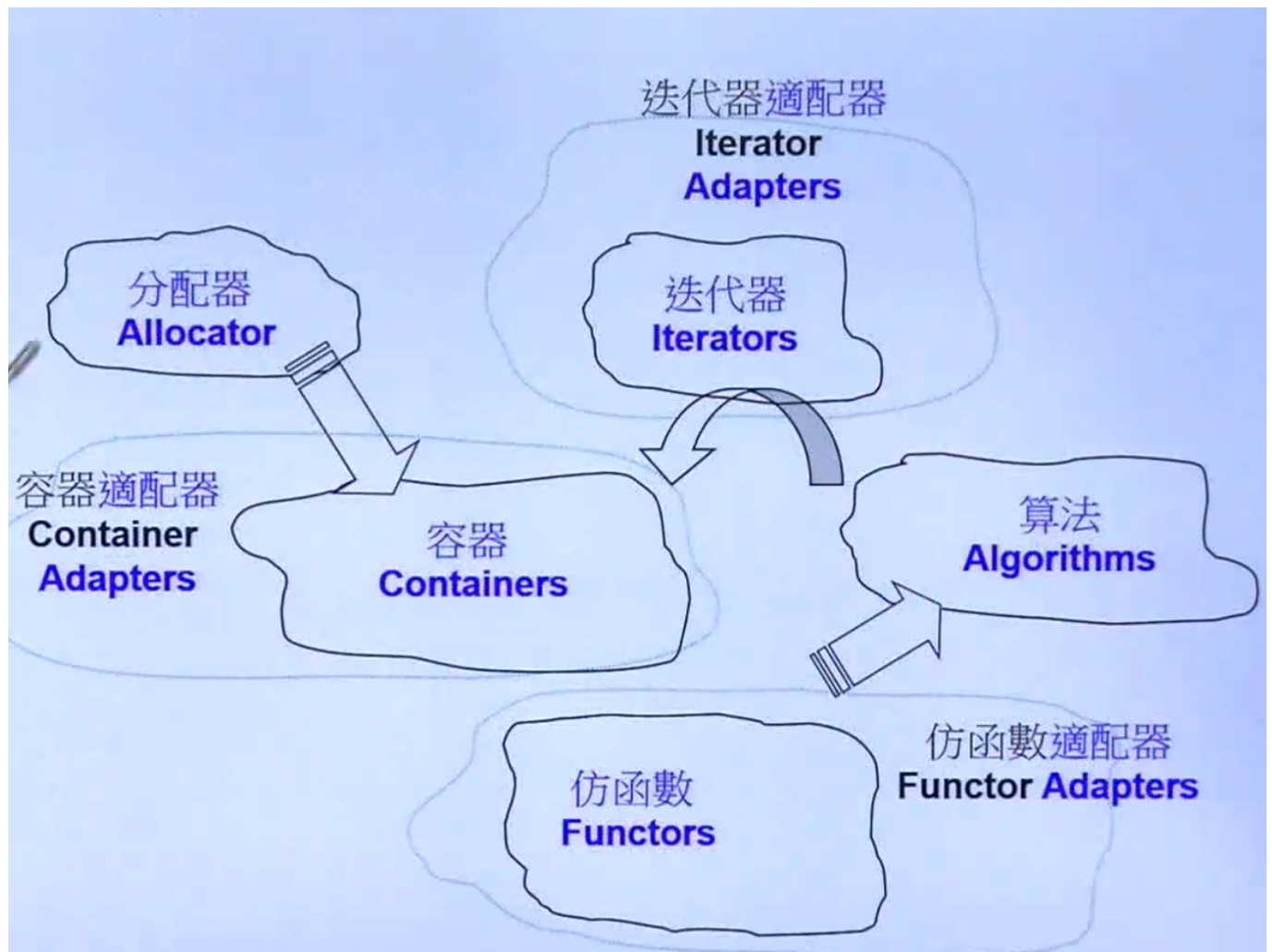


STL的基本组成部分

广义上讲：STL 分为 算法、容器、迭代器

详细的说：STL 分为 容器、算法、迭代器、仿函数、适配器、空间配置器



1. 容器

1. 是一种数据结构，以模板类的方法提供

2. 算法

1. 用来操作容器中的数据的模板函数，如排序、复制等，不同容器还有特定的算法

3. 迭代器

1. 提供了访问容器中对象的方法，在不暴露容器内部结构的情况下对容器的遍历

4. 仿函数

1. 如果一个类将 () 运算符重载为成员函数，这个类就称为函数对象类，这个类的对象就是函数对象（又称仿函数）

5. 适配器

1. 修改或调用现用类的接口和函数来提供新的接口或实现新的功能
2. 分为：
 - 容器适配器
 - 迭代器适配器
 - 仿函数适配器

6. 空间配置器 Allocator

1. 对象的创建和销毁
2. 内存的获取和释放

他们之间的关系：分配器给容器分配存储空间，算法通过迭代器获取容器中的内容，仿函数可以协助算法完成各种操作，配接器用来套接适配仿函数