

STL的空间适配器

在C++ STL中，空间配置器便是用来实现内存空间(一般是内存，也可以是硬盘等空间)分配的工具，他与容器联系紧密，每一种容器的空间分配都是通过空间分配器allocator实现的。

C++ 创建类对象的方式

1. 用构造函数
2. 用new

区别：用构造函数实例化对象，如果是一个局部变量，在栈空间分配空间

new执行两个操作，先在堆上分配内存，之后用构造函数构造对象。delete时先析构函数，然后释放堆空间

内存分配的几种方式

1. 静态存储区分配：内存在程序编译的时候已经分配好，这块内存在程序的整个运行空间内都存在。如全局变量,静态变量等
2. 栈空间分配：程序在运行期间，函数内的局部变量通过栈空间来分配存储（函数调用栈），当函数执行完毕返回时，相对应的栈空间被立即回收。主要是局部变量
3. 堆空间分配：程序在运行期间，通过在堆空间上为数据分配存储空间，通过malloc和new创建的对象都是从堆空间分配内存，这类空间需要程序员自己来管理，必须通过free()或者是delete()函数对堆空间进行释放，否则会造成内存溢出。