## 数据分类作业报告

姓名: 叶子鑫 学号: 22373405

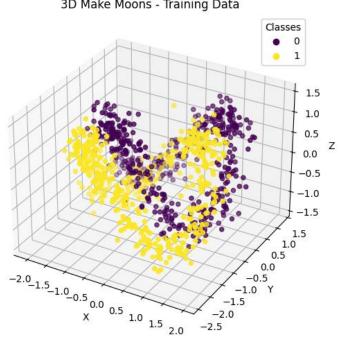
#### 一、摘要

本实验为 PRML 第二次课程作业,任务是对一个非线性三维数据集进行分 类建模。我们采用了三种典型的分类模型:决策树(Decision Tree)、AdaBoost 集 成学习算法(基分类器为决策树),以及支持向量机(SVM)分别使用三种不同 核函数(线性、Polynomial、RBF)进行训练与评估。实验目标是比较不同模型在 该数据集上的分类性能,分析其优劣和适用场景。

### 二、实验数据与可视化

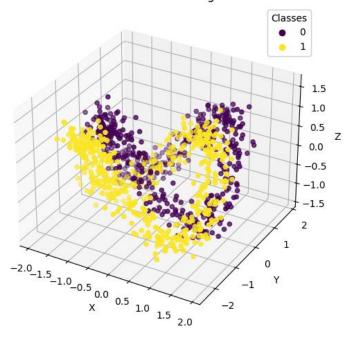
我们使用 make\_moons 方法生成了一个 三维双月形数据集,包含两个类别 (0类和1类),总共1000个训练样本,测试集为新生成的同分布样本,共500 个(250/250 类别均衡)。

下图是实验数据的三维可视化:



3D Make Moons - Training Data

#### 3D Make Moons - Training Data



通过图像可见,两类数据呈明显的非线性结构,适合用于测试分类器的非线性建模能力。

#### 三、方法介绍

#### 1. 决策树(Decision Tree)

决策树是一种基于规则的分类模型,通过递归划分特征空间建立一棵分类树。 它能够捕捉复杂的特征交互关系,对非线性数据表现良好,训练速度快,易于解 释。

#### 2. AdaBoost + 决策树 (集成学习)

AdaBoost(Adaptive Boosting)通过迭代方式组合多个弱分类器(通常是浅层决策树),不断强化被错误分类的样本,从而构建强分类器。其对噪声较敏感,模型训练需谨慎调参。

#### 3. 支持向量机(SVM)

SVM 是一种强大的二分类方法,目标是找到最优间隔分隔超平面。其核心在于核函数的选择:

线性核:适合线性可分问题。

多项式核(Poly):可拟合一定非线性,模型复杂度受多项式次数控制。

RBF 核: 通过高维映射处理高度非线性问题,具有良好的鲁棒性。

# 四、实验结果与评估指标 下表是五个分类模型在测试集上的性能对比:

分类器类型及准确率	Precision 类 0/类 1	Recall 类 0/类 1	F1-Score 类 0/类 1
决策树 0.94	0.93 / 0.95	0.95 / 0.93	0.94 / 0.94
AdaBoost +决策树 0.73	0.76 / 0.71	0.67 / 0.78	0.71 / 0.74
SVM(线性核)0.67	0.66 / 0.67	0.68 / 0.66	0.67 / 0.66
SVM(多项式核)0.84	0.78 / 0.95	0.96 / 0.73	0.86 / 0.82
SVM(RBF核) 0.97	0.98 / 0.96	0.96 / 0.98	0.97 / 0.97

五、分析与讨论

决策树:在本实验中表现较好(准确率 94%),其能够处理非线性结构,适合初步建模和可视化解释。

AdaBoost: 尽管理论上可增强性能,但在本任务中表现不佳(准确率仅 73%), 主要原因可能是对训练数据中的噪声敏感,弱分类器能力不足或组合方式不佳。

SVM (线性核): 在该非线性数据上表现最差,说明线性核无法处理复杂边界问题。

SVM(多项式核):提升了性能(84%),但仍依赖参数(多项式阶数)的优化。

SVM(RBF 核):表现最佳(97%准确率),RBF 能有效映射复杂结构,具有很强的分类能力和鲁棒性。

#### 六、结论

实验结果表明,在处理三维非线性数据(如本例中的双月形数据)时,SVM+RBF核函数是最优选择,能够准确拟合复杂边界并具有出色的泛化能力;决策树作为轻量模型也有良好表现;而AdaBoost与线性核的SVM因适用性与参数问题表现相对较弱。通过本实验,我们加深了对分类器性能与数据结构之间关系的理解,并体会到核函数和模型选择对分类结果的重大影响。