**第2章 线性表**

**注：所有未特别说明的链表，均为带头结点的单向不循环链表**

1. 设线性表有n个元素，以下操作中，\_\_A\_\_在顺序表上实现比在链表上实现效率更高

A 输出第i个元素值（i在1-n之间）

B 交换第1个元素与第2个元素的值

C 顺序输出这n个元素的值

D 输出与给定值x相等的元素在线性表中的序号

1. 设线性表中有2n个元素，以下操作中，\_\_A\_\_在单链表上实现要比在顺序表上实现效率更高

A 删除指定的元素

B 在最后一个元素的后面插入一个新元素

C 顺序输出前k个元素

D 交换第i个元素和第2n-i-1个元素的值(i在0 - n-1间)

1. 如果最常用的操作是取第i个结点及其前驱，则采用\_D\_存储方式最节省时间

A 单链表

B 双链表

C 单循环链表

D 顺序表

1. 将两个各有n个元素的有序顺序表(某个表中的元素，两个表之间的元素，值均有可能相同)归并成一个有序顺序表，其最少比较次数是\_\_A\_\_

A n

B 2n-1

C 2n

D n-1

1. 一个长度为n(n>1)的带头结点单链表h上,另设有尾指针r(指向尾结点),执行\_B\_的操作与链表的长度有关

A 删除单链表中的第一个元素

B 删除单链表的最后一个元素

C 在单链表的第一个元素前插入一个新元素

D 在单链表的最后一个元素后插入一个新元素

1. 双向循环链表中,在p结点之前插入q结点的操作是\_D\_

A p->prior=q;

q->next=p;

p->prior->next=q;

q->prior=p->prior;

B p->prior=q;

p->prior->next=q;

q->next=p;

q->prior=p->prior;

C q->next=p;

q->prior=p->prior;

p->prior=q;

p->prior->next=q;

D q->next=p;

q->prior=p->prior;

p->prior->next=q;

p->prior=q;

1. 在一个单链表中删除p结点(假设p不是尾结点)时，应执行如下操作:

(1) q=p->next；

(2) p->data=p->next->data；

(3) p->next=\_p->next->next\_；

(4) free(q)；

1. 在一个单链表中的p结点之前插入一个s结点，可执行如下操作：

(1) s->next=\_\_p->next\_\_

(2) p->next=s;

(3) t=p->data;

(4) p->data=\_s->data\_

(5) s->data=\_t\_

1. 在一个双向循环链表中删除p结点时，应执行如下操作:

(1) \_p->next->prior\_ = p->prior；

(2) p->prior->next = \_p->next\_；

(3) free(p)；

1. 在单链表、双向链表和单循环链表中，若仅知道指针p指向某结点，不知道头指针，能否将p从相应的链表中删除(不允许进行结点之间数据域的复制)？若可以，时间复杂度各为多少？

单链表：不行

双向链表：可以，时间复杂度O(1)

单循环链表：可以，时间复杂度O(n)

1. 设计一个高效算法，将顺序表的所有元素逆置，要求算法的空间复杂度为O(1)

//以中间为界限，交换两边对称位置的元素，时间复杂度O(n)

void Traverse(SeqList list, int length)

{

for(int i = 0; i < length / 2; i++)

{

int temp = list[i];

list[i] = list[length-i+1];

list[length-i+1] = temp;

}

}

1. 设计一个高效算法，从顺序表中删除所有元素值为x的元素，要求空间复杂度为O(1)

//遍历顺序表中元素，将顺序表中不为x的元素，重新从头加入顺序表，同时修改顺序表长度，时间复杂度O(n）

void DeleteElement(SeqList &list, ElemType x, int &length)

{

int cur = 0, preLength = length;

for(int i = 0; i < preLength; i++)

{

if (list[i] != x) //节点的值不为x

{

list[cur++] = list[i]; //将元素重新添加到表中的新位置

}

else //节点的值为x

{

length--; //缩短表的长度

}

}

}

1. 用顺序表表示集合，设计一个求集合交集的算法

//遍历a，如果a中的元素x在b中，则将x加入c，时间复杂度O(mn)

void Intersection(SeqList a, int aLength, SeqList b, int bLength, SeqList c, int &cLength)

{

for(int i = 0; i < aLength; i++)

{

for(int j = 0; j < bLength; j++)

{

if(a[i] == b[j])

{

c[cLength++] = a[i];

break;

}

}

}

}

1. 从带头结点的循环单链表中删除值为x的第一个结点

void DeleteValue(LinkList L, ElemType x)

{

LinkList p = L->next, q = L;

while (p != L)

{

if(p->data == x) //找到了值为x的节点

{

q->next = p->next;

free(p);

break;

}

q = p;

p = p->next;

}

}

1. 假定有一个带头结点的链接表，头指针为HL，每个结点含三个域:data，next和range，其中data为值域，next和range均为指针域，现在所有结点已经由next域链接起来，试编一算法，利用range域(此域的初始值均为NULL)把所有结点按照其值从小到大的顺序链接起来（next域不变）

void SortLinkList(LinkList L)

{

LinkList p = L->next;

while (p != NULL)

{

LinkList q = L->range, t = L;

while(q != NULL)

{

if (q->data > p->data) //找到第一个大于p的节点，此时t为最后一个小于等于p的节点

{

break;

}

t = q;

q = q->range;

}

t->range = p; //建立链接

p->range = q;

p = p->next;

}

}

1. 已知带头结点的单链表L是一个递增有序表，设计一个高效算法，删除表中data值在[min .. max]之间的所有结点，并分析算法的时间复杂度

//只需一次遍历就能完成全部操作，时间复杂度O(n)

void DeleteRange(LinkList L, ElemType min, ElemType max)

{

LinkList p = L->next, pMin = L->next, pMax = L->next;

//更新pMax，同时删除中间的节点，直到第一个大于等于min的节点

while (p != NULL && p->data < min)

{

pMin = p;

p = p->next;

}

if(p != NULL) //如果p为尾节点，则不需要删除任何节点

{

pMax = p = p->next;

//更新pMax，同时删除中间的节点，直到第一个大于max的节点

while (p != NULL && p->data > max)

{

pMax = p;

p = p->next;

free(pMax);

}

pMin->next = pMax;

}

}

1. 有一个值按非递减有序排列的单链表，设计一个算法删除值域重复的结点，并分析算法的时间复杂度

//默认链表有头结点，同样只需一次遍历就能完成全部操作，时间复杂度O(n)

void DeleteRepeatValue(LinkList L)

{

if (L->next == NULL || L->next->next == NULL)

return;

LinkList p = L->next->next, q = L->next, t = L->next;

ElemType value = L->next->data

while (p->next != NULL)

{

if (p->data == value) //出现重复的值

{

t = q; //记录这个重复值组成的子链表的第一个节点t

while (p->data == value) //删除有重复值的节点，直到找到第一个有不同值的节点

{

q = p;

p = p->next;

free(q);

}

t->next = p; //将重复值组成的子链表的第一个节点t与当前有不同值的节点p连接起来

}

q = p;

p = p->next; //p向前推进

value = p->data; //更新value的值

}

}

1. 用单链表表示集合，设计一个算法表示集合的交

//先将La的所有节点加入Lc，在将Lb中没有出现在La中的所有节点加入Lc

void Intersection(LinkList La, LinkList Lb, LinkList Lc)

{

LinkList pa, pb, pc;

pa = La->next;

while(p1 != NULL) //将La中的节点加入Lc

{

pc = (LinkList)malloc(sizeof(LNode));

pc->data = pa->data;

pc->next = Lc->next;

Lc->next = pc;

pa = pa->next;

}

pb = Lb->next;

while(pb != NULL) //遍历Lb

{

pa = La->next;

while((pa != NULL) && (pa->data != pb->data)) //找到第一个La中与pb相同的节点

pa = pa->next;

if (pa == NULL) //没有找到这个节点

{

pc=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //将节点pb加入Lc

pc->data = pb->data;

pc->next = pc->next;

Lc->next = pc;

}

pb = pb->next;

}

}

1. 写出将带头结点的双向循环链表倒置的算法

void ReverseList(LinkList L)

{

LinkList p = L->next;

while (p != L)

{

LinkList t = p;

p = p->next;

LinkList temp = t->prior; //交换前驱和后继

t->prior = t->next;

t->next = temp;

}

}

1. 设有一个双向链表h,设计一个算法查找第一个元素值为x的结点，将其与后继结点进行交换

//假设双向链表有头结点

void SwapElem(LinkList h, ElemType x)

{

LinkList p = h->next;

while (p != NULL) //找到第一个元素值为x的节点

{

if (p->data == x)

break;

p = p->next;

}

if (p != NULL && p->next != NULL) //找到了这个节点并且这个节点有后继

{

ElemType e = p->data; //记录当前节点p的数据

p->prior->next = p->next; //删除当前节点p

p->next->prior = p->prior;

LinkList q = p->next; //记录p的后继节点q

free(p);

//在q的位置之后插入一个新的节点，元素值以p相同

LinkList s = (LinkList)malloc(sizeof(LNode));

s->next = q->next;

s->prior = q;

s->data = e;

if (q->next != NULL) //保证q的下一个节点存在

q->next->prior = s;

q->next = s;

}

}

**【作业要求：】**

1、**5月8日前**网上提交本次作业（直接在本文件中作答，转换为PDF后提交即可）

2、每题所占平时成绩的具体分值见网页

3、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数，具体见网页上的说明

4、**答案用蓝色标注(选择题将正确选项直接设置为蓝色文字即可)**