
title: 于振云 简历

+ 于振云

Programmer

blog.yuzhenyun.me

(+86) 181-5851-9680

[me \[at\] yuzhenyun.me](mailto:me[at]yuzhenyun.me)

技术

编程语言与技能

Advanced:

C/C++
Python

Intermediate:

.net / C# / UWP/WPF
TypeScript / JavaScript / Node.js
High Performance Computing

Basic:

Java / Kotlin-JVM
HTML / CSS
Computer Vision / Deep Learning
Computer Graphics / OpenGL
Haskell
CUDA

系统维护

GNU/Linux

CentOS / Ubuntu / Arch Linux
shell script
Docker
MySQL
nginx

开发工具

Git
Vim
Visual Studio
Visual Studio Code
Intelij IDEA

教育

浙江大学 计算机科学与技术 工学学士 2015 ~ 2019

经历

浙江大学求是潮工作团队：*技术研发中心 工程师 技术顾问团成员*
2015-2018 参与开发求是潮手机站 UWP 版客户端（已停止维护）为浙大学生提供课表查询，日程管理，考试成绩查询等功能。

浙江大学微软学生俱乐部：*主席* **2017-2018** 组织举办连续两届趣味 C 语言竞赛，面向全校，每年有三百余位选手参加。统筹全局之外，主要负责报名网站与竞赛网站的开发，修复与运维。

浙江大学高性能计算兴趣小组：*成员* **2015-至今** *队长* **2017-至今** 负责一个 13 节点的小型混合异构高性能超级计算机集群的运维。带队参加 ASC 世界大学生超级计算机竞赛 Student Supercomputer Challenge 2018。

获奖经历

中国高校计算机大赛-移动应用创新赛：一等奖 *StepBeats* **2017** iOS 应用，根据步伐节奏生成音乐。未参与 iOS 开发部分，主要参与了深度学习算法的设计与技术选型。该项目已经进行创业，后续工作本人未参与。

项目经历

[vic - GitHub](#) 一个 C 语言实现的简易跨平台 vi 风格的命令行文本编辑器。

[MiniSQL - GitHub](#) 浙江大学数据库系统课程项目，支持标准 SQL 语言子集，CLI 界面的简易数据库引擎，使用 C++ 语言开发，本人完成了元数据管理，少量数据存储层工作与基于 flex/bison 实现的 SQL 语句解释器前端。

[cg-project - GitHub](#) 浙江大学计算机图形学课程项目，基于 WebGL 的绘制。本人基于裸 WebGL 设计并开发了一个简易的图形绘制引擎，基于 TypeScript 开发，实现了渲染器切换，异步资源加载等特性。

[naxin2017 - GitHub](#) 浙江大学微软学生俱乐部 2017 年纳新报名网站，前后端分离，SPA 设计。使用了 Node.js / koa.js / TypeScript / antd / react.js 等技术。

VIPA 视觉智能与模式分析实验室 科研训练 参与了 [polyvore](#) 全站服装搭配数据的爬取与整理分析，基于 CycleGAN 模型的手写数字域转换模型建立，训练与调优等工作。以第二作者身份投稿计算机视觉领域顶级学术会议 CVPR 论文一篇，待审核。

足迹

GitHub

github.com/yzyDavid

博客

blog.yuzhenyun.me

Zhihu

www.zhihu.com/people/exciting-gg/
