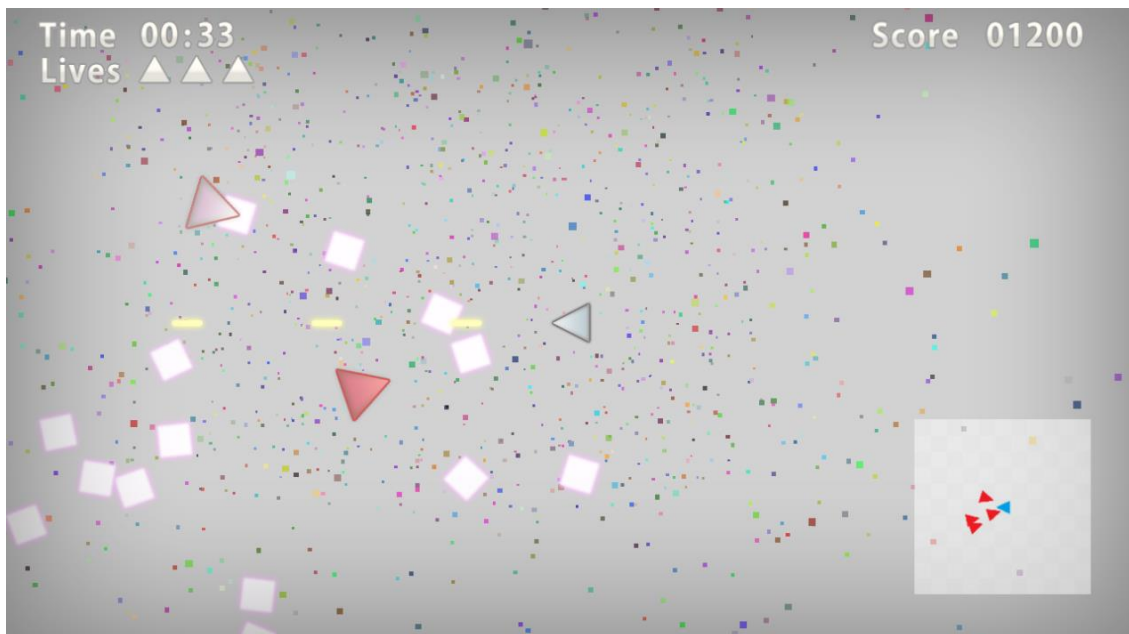


## ゲーム作品説明書

タイトル：ヒットポリゴン

ジャンル：2.5D シューティングゲーム

ゲーム画面：



概要：ポリゴン空間から湧いてくる敵を倒し、時間内でハイスコアを目指すゲーム。

操作方法：

- メニュー画面では上下キーで項目選択、エンターキーで決定。
- ゲーム画面では「W」、「A」、「S」、「D」で機体を移動、上下左右キーで弾の発射。
- ゲームパッドにも対応しておりますが、PS4 のコントローラー限定（L スティックで移動、R スティック弾の発射）。
- 「F9」でフルスクリーンモードを切替えできる。

アピールポイント：

ゲーム面：

- 爽快感のある演出。
- こだわったヴィジュアルデザイン。

技術面：

- 汎用性の高いゲームフレームワーク。
- パーリンノイズによるカメラ揺れ処理とミニマップ崩壊エフェクト。
- Git によるバージョン管理。

詳細資料：

制作人数	1 人
制作期間	2017/7~2018/2
実行環境	Windows
言語	C++
グラフィックス API	DirectX9
開発ツール	Microsoft Visual Studio2015
バージョン管理ツール	Git

実行方法：

フォルダ「DirectX 初ゲーム」の中にある「ヒットポリゴン.exe」を実行してください。