1. 关于清除键的问题

完全清除和部分清除。

完全清除的话，直接将数据栈中的数据全部清除

部分清除：也就是一次清除一位，两个想法

1. 将数据以字符形式存储，一次清除一个字符
2. 还是一次存储一个数，判断类型，运算符则直接清除，数字则直接减去%10
3. 优先级的问题

中缀表达式转为后缀表达式

步骤：  
(1) 初始化两个栈：运算符栈S1和储存中间结果的栈S2；  
(2) 从左至右扫描中缀表达式；  
(3) 遇到操作数时，将其压入S2；  
(4) 遇到运算符时，比较其与S1栈顶运算符的优先级：  
(4-1) 如果S1为空，或栈顶运算符为左括号“(”，则直接将此运算符入栈；  
(4-2) 否则，若优先级比栈顶运算符的高，也将运算符压入S1（注意转换为前缀表达式时是优先级较高或相同，而这里则不包括相同的情况）；  
(4-3) 否则，将S1栈顶的运算符弹出并压入到S2中，再次转到(4-1)与S1中新的栈顶运算符相比较；  
(5) 遇到括号时：  
(5-1) 如果是左括号“(”，则直接压入S1；  
(5-2) 如果是右括号“)”，则依次弹出S1栈顶的运算符，并压入S2，直到遇到左括号为止，此时将这一对括号丢弃；  
(6) 重复步骤(2)至(5)，直到表达式的最右边；  
(7) 将S1中剩余的运算符依次弹出并压入S2；  
(8) 依次弹出S2中的元素并输出，结果的逆序即为中缀表达式对应的后缀表达式（转换为前缀表达式时不用逆序）。

计算后缀表达式

     计算后缀表达式依然借助栈来实现

  运算规则：遍历后缀表达式

    ①：遇到数字字符，直接入栈

      ②：遇到运算符，顺序出栈两个元素（数字），进行运算，将运算结果入栈

                 循环以上步骤最终栈中剩下的那个数字就是最终答案

1. 监听器和Swing组件的学习