

ریزپردازنده تمرین سوم



یکی از پروتکل هایی که امروزه برای عیب یابی استفاده می شود پروتکل هایی که امروزه برای عیب یابی استفاده می شود پروتکل دروتکل هایی که امروزه برای عیب یابی استفاده می باشد. Receiver-Transmitter) می باشد.مبتنی بر این پروتکل استاندارد ها Receiver-Transmitter می باشد. این پروتکل پالس کلاک ندارد و مبدا و مقصد طبق یک است که به صورت پراهانی با یکدیگر صحبت می کنند که معمولا مقادیر مشخصی دارد (۳۲۰۰، ۴۸۰۰، ۴۸۰۰، ۴۸۰۰، ۲۵۶۰۰۰) که البته می بایست تراشه مبدل (در صورت ارتباط با کامپیوتر) ، این سرعت هارا پشتیبانی کند (سرعت ها بر حسب bps)

این پروتکل می تواند بین دو میکروکنترلر یا یک میکروکنترلر و یک کامپیوتر قرار بگیرد اما برای اتصال آن به کامپیوتر نیاز به یک تبدیل است که به آن usb to serial یا usb to rs-232 گفته می شود. تراشه های متنوعی با سرعت ها و قیمت های مختلفی در بازار برای این تبدیل موجود است برای مثال می توانید دیتاشیت تراشه های زیر را به دلخواه بررسی کنید:

- FT232R(H,...)
- CP2102
- CH340

این تراشه ها از نظر کارایی تقریبا یکسان میباشند اما از نظر نویزپدیری و سرعت و قابلیت اطمینان متفاوتند و البته به صورت ماژور نیز درآمده اند که میتوانید در تصاویر مشاهده فرمایید.



شكل ۱: PL2303TA



ریزپردازنده تمرین سوم





شكل ٢: FT232RL

در این تمرین قرار است یک ارتباط بین کامپیوتر و میکروکنترلر برقرار کنیم.نحوه اتصال میکروکترلر به مبدل باید به این صورت باشد که

- RX -> TX
- TX -> RX

یعنی از خط TX میکروکنترلر به RX مبدل و از خط TX مبدل به RX متصل می شود. در این تمرین باید کار های زیر را انجام دهید:

- ۱. متن Hello UART x را با Baudrate های مختلف ۹۶۰۰ و ۱۰۰۰۰۰۰ و به تعداد ۲۰۰۰ تا ارسال کنید و سرعت آنها را مقایسه کنید.(جای x باید شماره قرار بگیرد.)
 - ۲. حال یک بسته بین مبدا و مقصد به شکل زیر تعریف می کنیم:

255	255	LED1	LED2	LED3	LED4	200	200

که طول آن به صورت ثابت ۸ بایت است و به جای هر LED صفر یا یک میتواند قرار بگیرد که به معنی روشن



ریزپردازنده تمرین سوم



یا خاموش بودن آن است.این پیام از کامپیوتر ارسال شده و میبایست LED های روی برد باتوجه به فرمان شما تغییر وضعیت دهند.

- ۳. روی برد دیسکاوری یک دکمه آبی رنگ وجود دارد که میتوانید با استفاده از Interrupt آنرا بخوانید.میخواهیم هنگامی که کلید فشرده شد میکروکنترلر رشته "User Key pressed" را برای کامپیوتر ارسال کند.
- ۴. در تمرین قبل LCD را راه اندازی شده است.در این مرحله میخواهیم هر رشته ای که از روی سریال دریافت کردید آنرا روی نمایشگر نشان دهید.(امتیازی 0.5 نمره)

حال به سوالات زیر پاسخ دهید:

- ۱. در قسمتی که کلید را با اینتراپت میخوانید و میخواهید یک رشته برای کامپیوتر ارسال کنید اگر طول رشته خیلی زیاد و سرعت پروتکل بسیار پایین (۳۲۰۰) باشد چه اتفاقی میافتد؟
 - ۲. پروتکل RS485 با چه ولتاژی کار می کند؟
 - ٣. پروتكل RS-485 به صورت full-duplex است يا RS-485 ?
 - ۴. به نظر شما چه عواملی می توانند رو پروتکل UART نویز بیندازند و راهکار چیست؟ (امتیازی 0.25 نمره)

- ۱. در صورت ابهام به بنده ایمیل بزنید.
- ۲. کد حتما مرحله به مرحله باید گیت شود(فولدر git. باید در پوشه ای که تحویل می دهید باشد).
 - ۳. صرفا تمرینهایی که از طریق moodle ارسال شوند بررسی خواهند شد.