

گزارش پروژه نهایی - رزومه

هدف از این تمرین پیاده سازی اپلیکیشن ویندوز به گونه ای است که بتوان با در گرفتن اطلاعات مشخص از کاربر رزومه ای با قالب پی دی اف تولید کند.

برای گرفتن ورودی از کاربر و همانند سازی آن به اپلیکیشن ویندوز از کتابخانه ی qt در پایتون استفاده میکنیم و برای Design از qtdesigner استفاده میکنیم. در این نرم افزار ابعاد، فونت، رنگ و همه ی مشخصات ظاهری را می توان تغییر داد.

در ابتدا قصد داشتیم برای پیاده سازی بهتر از چندین پنجره استفاده نماییم و اطلاعات را به صورت مرحله ای از کاربر بگیریم و همچنین برای نمای بهتر و responsive بودن می خواستیم از groupbox استفاده نماییم اما به دلیل مشکلاتی که در اجرای کد داشتیم و ارورهایی که نتوانستیم برطرف کنیم ناچاراً طراحی به صورتی که هم اکنون مشاهده میکنیم تغییر یافته است. در این طراحی برای اسم هر کادر از label استفاده کردیم و برای گرفتن مقادیر از QLineEdit استفاده کردیم و در بعضی قسمت ها برای روشن شدن فرمت گرفتن ورودی، فرمت صحیح را با placeholder text نوشته ایم. و برای ایجاد رزومه یک دکمه در نظر گرفته ایم که با فشار آن رزومه به فرمت پی دی اف ذخیره میگردد.

پس از طراحی اولیه در qtdesigner فایل آن را که با فرمت ui است در مسیر پروژه ذخیره میکنیم سپس با تابع LoadUiType تمامی متغیر های موجود را در فایل پایتون لود میکنیم. سپس باید پنجره ای تعریف کنیم که این پنجره از کلاس IntroWindow ارث بری میکند و سپس پنجره را نمایش و اجرا کنیم.

در کلاس IntroWindow ما سیگنال هایی که از هر آبجکت دریافت میکنیم را به یک تابع لینک میکنیم. هر آبجکت درون designer دارای نام به خصوصی است(اسامی آن ها را تغییر داده ایم) حال با توجه به اینکه event مورد نظر دارای خروجی است یا خیر آن به یک تابع اختصاص میدهیم و اینگونه می توانیم که همه ی اطلاعات فرد را دریافت و به متغیر های کلاس اختصاص بدهیم.

برای ایجاد رزومه از کتابخانه matplotlib استفاده کرده ایم بدین صورت که ابتدا باید فونت آن را انتخاب نماییم سپس برای اینکه بتوانیم فارسی را درست نمایش دهیم از کتابخانه های arabic_resaper و python-bidi و تابع _ استفاده کرده ایم.

برای اینکه رزومه از حالت یکواختی خارج شود یک نوار باریک کنار آن ایجاد میکنیم که در یک قسمت مهارت ها نوشته شود و در قسمت مربع بالای عکس فرد را قرار دهیم. سپس با توجه به مختصات صفحه باید مطالبی که میخواهیم را به صورت نوت با تابع annotate به تصویر اضافه کنیم. در این تابع میتوانیم مختصات شروع هر نوت و سایز آن و ... را تغییر دهیم.

برای متغیر هایی که شرط وجود آن را چک نکردیم بدین دلیل است که نوشتن آن ها اجباری است ولی برای متغیری نظیر آدرس گیت هاب که نوشتن آن اختیاری است ابتدا شرط وجود متغیر را بررسی میکنیم و اگر وجود داشت به تابع اضافه میکنیم.

در انتها نیز تصویر مورد نظر را با فرمت دلخواه که در این فایل پی دی اف می باشد ذخیره می نماییم.

ادرس گیت هاب: <https://github.com/z-arabi/CV/tree/master>