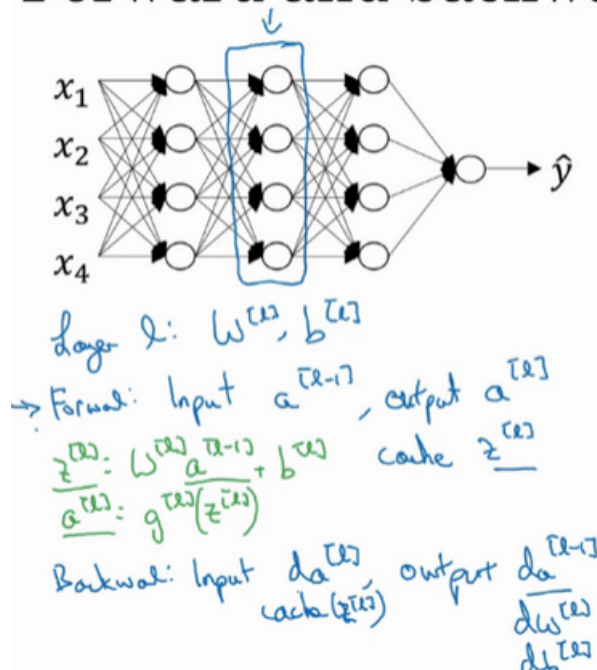


## 4.6 搭建神经网络块 (Building blocks of deep neural networks)

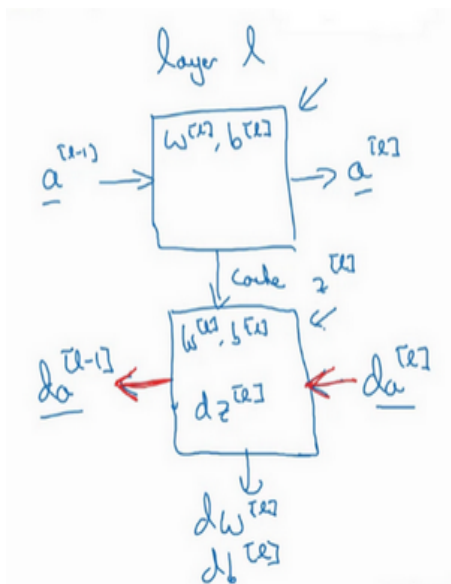
### Forward and backward functions



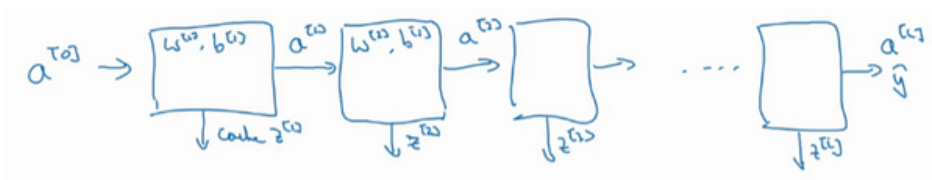
这是一个层数较少的神经网络，我们选择其中一层（方框部分），从这一层的计算着手。在第  $l$  层你有参数  $W^{[l]}$  和  $b^{[l]}$ ，正向传播里有输入的激活函数，输入是前一层  $a^{[l-1]}$ ，输出是  $a^{[l]}$ ，我们之前讲过  $z^{[l]} = W^{[l]} a^{[l-1]} + b^{[l]}$ ,  $a^{[l]} = g^{[l]}(z^{[l]})$ ，那么这就是你如何从输入  $a^{[l-1]}$  走到输出的  $a^{[l]}$ 。之后你就可以把  $z^{[l]}$  的值缓存起来，我在这里也会把这包括在缓存中，因为缓存的  $z^{[l]}$  对以后的正向反向传播的步骤非常有用。

然后是反向步骤或者说反向传播步骤，同样也是第  $l$  层的计算，你会需要实现一个函数输入为  $da^{[l]}$ ，输出  $da^{[l-1]}$  的函数。一个小细节需要注意，输入在这里其实是  $da^{[l]}$  以及所缓存的  $z^{[l]}$  值，之前计算好的  $z^{[l]}$  值，除了输出  $da^{[l-1]}$  的值以外，也需要输出你需要的梯度  $dW^{[l]}$  和  $db^{[l]}$ ，这是为了实现梯度下降学习。

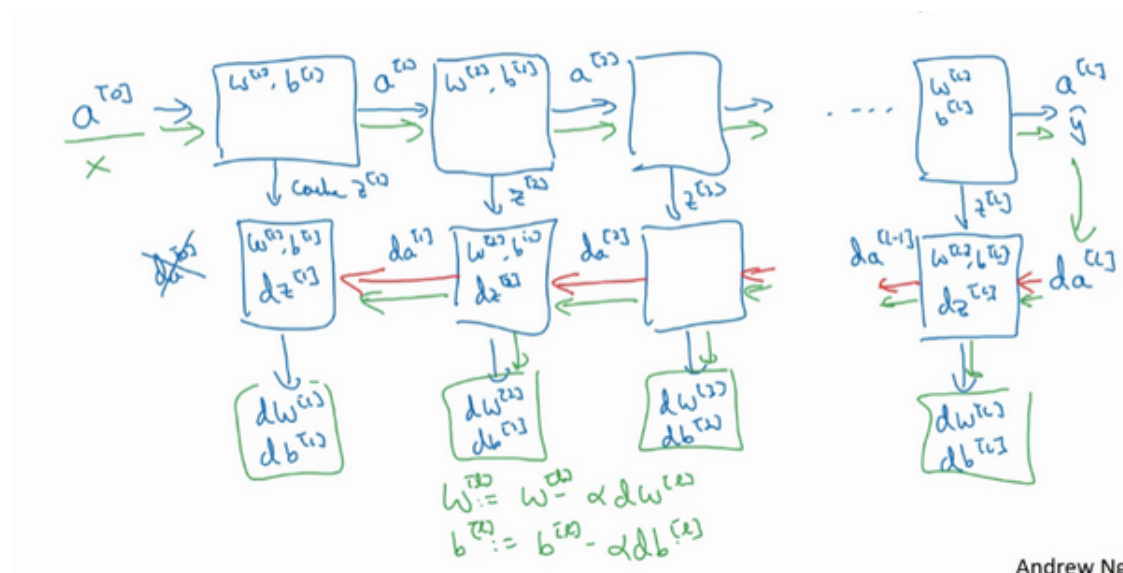
这就是基本的正向步骤的结构，我把它成为称为正向函数，类似的在反向步骤中会称为反向函数。总结起来就是，在  $l$  层，你会有正向函数，输入  $a^{[l-1]}$  并且输出  $a^{[l]}$ ，为了计算结果你需要用  $W^{[l]}$  和  $b^{[l]}$ ，以及输出到缓存的  $z^{[l]}$ 。然后用作反向传播的反向函数，是另一个函数，输入  $da^{[l]}$ ，输出  $da^{[l-1]}$ ，你就会得到对激活函数的导数，也就是希望的导数值  $da^{[l]}$ 。 $a^{[l-1]}$  是会变的，前一层算出的激活函数导数。在这个方块（第二个）里你需要  $W^{[l]}$  和  $b^{[l]}$ ，最后你要算的是  $dz^{[l]}$ 。然后这个方块（第三个）中，这个反向函数可以计算输出  $dW^{[l]}$  和  $db^{[l]}$ 。



然后如果实现了这两个函数（正向和反向），然后神经网络的计算过程会是这样的：



把输入特征 $a^{[0]}$ ，放入第一层并计算第一层的激活函数，用 $a^{[1]}$ 表示，你需要 $W^{[1]}$ 和 $b^{[1]}$ 来计算，之后也缓存 $z^{[1]}$ 值。之后喂到第二层，第二层里，需要用到 $W^{[2]}$ 和 $b^{[2]}$ ，你会需要计算第二层的激活函数 $a^{[2]}$ 。后面几层以此类推，直到最后你算出了 $a^{[L]}$ ，第 $L$ 层的最终输出值 $\hat{y}$ 。在这些过程里我们缓存了所有的 $z$ 值，这就是正向传播的步骤。



Andrew Ng

对反向传播的步骤而言，我们需要算一系列的反向迭代，就是这样反向计算梯度，你需要把 $da^{[L]}$ 的值放在这里，然后这个方块会给我们 $da^{[L-1]}$ 的值，以此类推，直到我们得到 $da^{[2]}$ 和 $da^{[1]}$ ，你还可以计算多一个输出值，就是 $da^{[0]}$ ，但这其实是你的输入特征的导数，并不重

要，起码对于训练监督学习的权重不算重要，你可以止步于此。反向传播步骤中也会输出  $dW^{[l]}$  和  $db^{[l]}$ ，这会输出  $dW^{[3]}$  和  $db^{[3]}$  等等。目前为止你算好了所有需要的导数，稍微填一下这个流程图。

神经网络的一步训练包含了，从  $a^{[0]}$  开始，也就是  $x$  然后经过一系列正向传播计算得到  $\hat{y}$ ，之后再用输出值计算这个（第二行最后方块），再实现反向传播。现在你就有所有的导数项了， $W$  也会在每一层被更新为  $W = W - \alpha dW$ ， $b$  也一样， $b = b - \alpha db$ ，反向传播就都计算完毕，我们有所有的导数值，那么这是神经网络一个梯度下降循环。

继续下去之前再补充一个细节，概念上会非常有帮助，那就是把反向函数计算出来的  $z$  值缓存下来。当你做编程练习的时候去实现它时，你会发现缓存可能很方便，可以迅速得到  $W^{[l]}$  和  $b^{[l]}$  的值，非常方便的一个方法，在编程练习中你缓存了  $z$ ，还有  $W$  和  $b$  对吧？从实现角度看，我认为是一个很方便的方法，可以将参数复制到你在计算反向传播时所需要的地方。