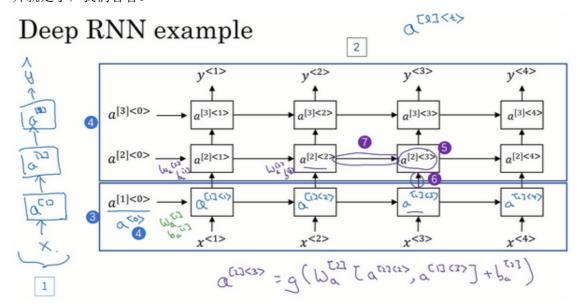
## 1.12 深层循环神经网络(Deep RNNs)

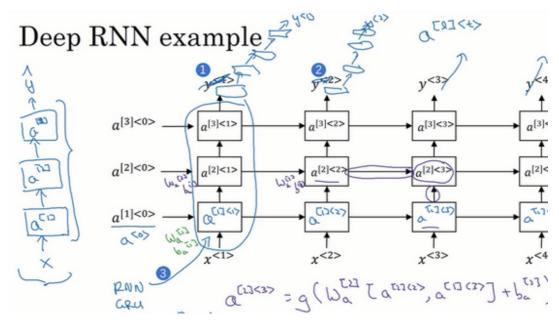
目前你学到的不同 RNN 的版本,每一个都可以独当一面。但是要学习非常复杂的函数,通常我们会把 RNN 的多个层堆叠在一起构建更深的模型。这节视频里我们会学到如何构建这些更深的 RNN。

一个标准的神经网络,首先是输入x,然后堆叠上隐含层,所以这里应该有激活值,比如说第一层是 $a^{[1]}$ ,接着堆叠上下一层,激活值 $a^{[2]}$ ,可以再加一层 $a^{[3]}$ ,然后得到预测值 $\hat{y}$ 。深层的 RNN 网络跟这个有点像,用手画的这个网络(下图编号 1 所示),然后把它按时间展开就是了,我们看看。



这是我们一直见到的标准的 RNN(上图编号 3 所示方框内的 RNN),只是我把这里的符号稍微改了一下,不再用原来的 $a^{<0}$ >表示 0 时刻的激活值了,而是用 $a^{[1]<0}$ >来表示第一层(上图编号 4 所示),所以我们现在用 $a^{[l]<t}$ >来表示第 I 层的激活值,这个<t>表示第t个时间点,这样就可以表示。第一层第一个时间点的激活值 $a^{[1]<1}$ ,这( $a^{[1]<2}$ )就是第一层第二个时间点的激活值, $a^{[1]<3}$ 》和 $a^{[1]<4}$ 。然后我们把这些(上图编号 4 方框内所示的部分)堆叠在上面,这就是一个有三个隐层的新的网络。

我们看个具体的例子,看看这个值( $a^{[2]<3>}$ ,上图编号 5 所示)是怎么算的。激活值  $a^{[2]<3>}$ 有两个输入,一个是从下面过来的输入(上图编号 6 所示),还有一个是从左边过来的输入(上图编号 7 所示), $a^{[2]<3>}=g(W_a^{[2]}[a^{[2]<2>},a^{[1]<3>}]+b_a^{[2]}$ ),这就是这个激活值的计算方法。参数 $W_a^{[2]}$ 和 $b_a^{[2]}$ 在这一层的计算里都一样,相对应地第一层也有自己的参数 $W_a^{[1]}$ 



对于像左边这样标准的神经网络,你可能见过很深的网络,甚至于 100 层深,而对于RNN 来说,有三层就已经不少了。由于时间的维度,RNN 网络会变得相当大,即使只有很少的几层,很少会看到这种网络堆叠到 100 层。但有一种会容易见到,就是在每一个上面堆叠循环层,把这里的输出去掉(上图编号 1 所示),然后换成一些深的层,这些层并不水平连接,只是一个深层的网络,然后用来预测y<1>。同样这里(上图编号 2 所示)也加上一个深层网络,然后预测y<2>。这种类型的网络结构用的会稍微多一点,这种结构有三个循环单元,在时间上连接,接着一个网络在后面接一个网络,当然y<3>和y<4>也一样,这是一个深层网络,但没有水平方向上的连接,所以这种类型的结构我们会见得多一点。通常这些单元(上图编号 3 所示)没必要非是标准的 RNN,最简单的 RNN 模型,也可以是 GRU 单元或者LSTM 单元,并且,你也可以构建深层的双向 RNN 网络。由于深层的 RNN 训练需要很多计算资源,需要很长的时间,尽管看起来没有多少循环层,这个也就是在时间上连接了三个深层的循环层,你看不到多少深层的循环层,不像卷积神经网络一样有大量的隐含层。

这就是深层 RNN 的内容,从基本的 RNN 网络,基本的循环单元到 GRU,LSTM,再到双向 RNN,还有深层版的模型。这节课后,你已经可以构建很不错的学习序列的模型了。