1、 神经网络:表述(Neural Networks: Representation)

8.1 非线性假设

参考视频: 8 - 1 - Non-linear Hypotheses (10 min).mkv

我们之前学的,无论是线性回归还是逻辑回归都有这样一个缺点,即:**当特征太多时, 计算的负荷会非常大**。

下面是一个例子:

普通的逻辑回归模型,不能有效地处理这么多的特征,这时候我们需要神经网络。

8.2 神经元和大脑

参考视频: 8 - 2 - Neurons and the Brain (8 min).mkv

神经网络是一种很古老的算法,它最初产生的目的是制造能模拟大脑的机器。

神经网络逐渐兴起于二十世纪八九十年代,应用得非常广泛。但由于各种原因,在 90 年代的后期应用减少了。但是最近,神经网络又东山再起了。其中一个原因是:神经网络是计算量有些偏大的算法。然而大概由于近些年计算机的运行速度变快,才足以真正运行起大规模的神经网络。正是由于这个原因和其他一些我们后面会讨论到的技术因素,如今的神经网络对于许多应用来说是最先进的技术。当你想模拟大脑时,是指想制造出与人类大脑作用效果相同的机器。大脑可以学会去以看而不是听的方式处理图像,学会处理我们的触觉。

我们能学习数学,学着做微积分,而且大脑能处理各种不同的令人惊奇的事情。似乎如果你想要模仿它,你得写很多不同的软件来模拟所有这些五花八门的奇妙的事情。不过能不能假设大脑做所有这些,不同事情的方法,不需要用上千个不同的程序去实现。相反的,大脑处理的方法,只需要一个单一的学习算法就可以了?尽管这只是一个假设,不过让我和你分享,一些这方面的证据。