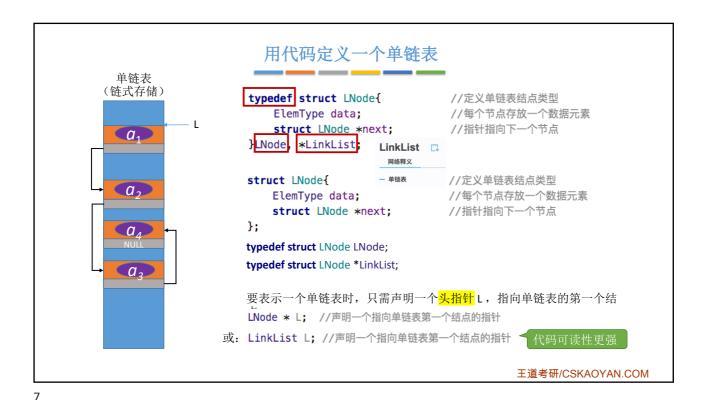


用代码定义一个单链表 单链表 (链式存储) struct LNode{ //定义单链表结点类型 ElemType data; //每个节点存放一个数据元素  $a_1$ //指针指向下一个节点 struct LNode \*next; **}**; struct LNode \* p = (struct LNode \*) malloc(sizeof(struct LNode));  $a_2$  $a_{\Delta}$ typedef 关键字 —— 数据类型重命名  $a_2$ 原来如此,简单! typedef <数据类型> <别名> typedef struct LNode LNode; LNode \* p = (LNode \*) malloc(sizeof(LNode)); 王道考研/CSKAOYAN.COM



用代码定义一个单链表 单链表 (链式存储) typedef struct LNode{ //定义单链表结点类型 ElemType data; //每个节点存放一个数据元素 1 struct LNode \*next; //指针指向下一个节点  $a_1$ }LNode, \*LinkList; LNode \* GetElem(LinkList L, int i){ int j=1;  $a_2$ LNode \*p=L->next; **if**(i==0)  $a_4$ return L; **if**(i<1) return NULL;  $a_2$ while(p!=NULL && j<i){</pre> p=p->next; j++; } 强调这是一个单链表 强调这是一个结点 --使用 LinkList return p; --使用 LNode \* } 王道考研/CSKAOYAN.COM

## 用代码定义一个单链表 头插法建立单链表的算法如下: 《 LinkList List\_HeadInsert (LinkList &L) {//逆向建立单链表↓ LNode \*s; int x; 4 L=(LinkList)malloc(sizeof(LNode)); //创建头结点4 L->next=NULL; //初始为空链表。 scanf("%d", &x); //输入结点的值ۅ while (x!=9999) { //输入 9999 表示结束 s=(LNode\*)malloc(sizeof(LNode));//创建新结点®4 s->next=L->next; L->next=s; //将新结点插入表中, L 为头指针。 scanf("%d", &x); 4 return L;€ } 强调这是一个单链表 --使用 LinkList 强调这是一个结点 --使用 LNode \* 王道考研/CSKAOYAN.COM

9

