

# GABRIEL FREMAUX

## Stage - Game / Level Design

(3 mois minimum jusqu'à 6 mois maximum à partir de fin mars)



itch.io



LinkedIn

### Formations

#### Licence Professionnelle Game & Level Design

IUT Paris XIII, Bobigny. Sept. 2025 - Sept. 2026

Game Jam – Création d'un jeu de société sur le thème de "L'égalité des sexes"

Unijam 2025 - Création d'un jeu 2D sur Godot sur le thème "Main dans la Main".

#### BTS Système Numérique (Option : Informatique & Réseaux)

Lycée Le Corbusier, Aubervilliers. Sept. 2022 - Juil. 2024.

Création d'une application mobile permettant de contrôler un robot sur React Native.

#### BAC Technologique STI2D

Lycée Dorian, Paris. Sept. 2020 - Juil. 2022.

Chef de l'un des projets lycéens pour la réalisation d'une attelle à assistance électrique.

### Projets & Expériences

#### RezoSocial - Stage de développement Web Back & Front

(Mai - Juin 2023)

RezoSocial est une entreprise qui s'occupe de l'insertion professionnelle par l'informatique.

- Conception et création d'une aide en ligne (FAQ) sur la plateforme Wordpress en collaboration avec l'équipe technique.
- Mise en place d'un serveur collaboratif avec CALDAV pour la gestion centralisée des événements de l'entreprise.

#### Projets personnels

##### Phantom Pulse (Unity) :

Développement d'un Roguelite Shooter basé sur la mémoire visuelle.

Implémentation d'un système de vagues procédurales.

Création d'un système d'Upgrades  
"Risque/Récompense".



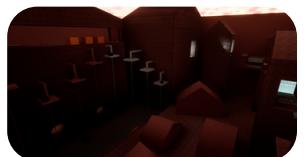
##### The Fourth Mark (UE5) :

Système de Narration et d'objectifs.

Mécaniques de Puzzles.

Ambiance & Sound Design

Level design & Système de Parcours.



##### Wraithvale (UE5) :

Développement d'un puzzle narratif pour enrichir le gameplay.

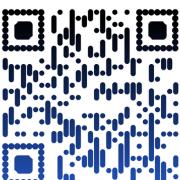
Intégration d'un système de lampe-torche et de notes dynamique.

Création d'une ambiance d'horreur immersive.



gfremaux.75@gmail.com  
 07-66-61-54-33  
 75019, Paris

#### Portfolio



#### Logiciels



##### Unreal Engine

C++ / Blueprint



##### VS Code

C / C++ / C# / HTML /

CSS / JavaScript



##### Git

Github / Github Desktop



##### Unity

Apprentissage en cours

#### Soft / Hard skills

- Curieux et passionné
- Aime concevoir des histoires et donner vie aux idées
- Game & Level Design
- Travail d'équipe et communication

#### Langues

- Anglais : C1
- Portugais : B2

#### Intérêts

- Programmation
- Jeux vidéo (Jeux solos)
- Judo (7 ans)
- Sorties culturelles (Musées, Théâtres..)
- Mythologies en tout genres
- Culture Japonaise
- Escape Games & Jeux de sociétés