



# GABRIEL FREMAUX

## Stage - Game & Level Design

(3 mois minimum jusqu'à 6 mois maximum à partir de fin mars)



[itch.io](#)



[LinkedIn](#)

### Formations

#### License Professionnelle Game & Level Design

IUT Paris XIII, Bobigny. Sept. 2025 - Sept. 2026

Game Jam – Création d'un **jeu de société** sur le thème de l'égalité des sexes

#### BTS Système Numérique (Option : Informatique & Réseaux)

Lycée Le Corbusier, Aubervilliers. Sept. 2022 - Juil. 2024.

Création d'une **application mobile** permettant de contrôler un robot sur React Native.

#### BAC Technologique STI2D

Lycée Dorian, Paris. Sept. 2020 - Juil. 2022.

Chef de l'un des projets lycéens pour la réalisation d'une **attelle à assistance électrique**.

### Projets & Expériences

#### RezoSocial - Stage de développement Web Back & Front (Mai - Juin 2023)

RezoSocial est une entreprise qui s'occupe de l'insertion professionnelle par l'informatique.

- Conception et création d'une **aide en ligne** (FAQ) sur la plateforme Wordpress en **collaboration** avec l'équipe technique.
- Mise en place d'un **serveur collaboratif** avec CALDAV pour la gestion centralisée des événements de l'entreprise.

#### Projets personnels sur Unreal Engine

##### Wraithvale :

Développement d'un **puzzle** pour enrichir le gameplay.



Intégration d'un système de lampe-torche dynamique.

Création d'une **ambiance** d'horreur immersive.

##### Infected :

Gestion dynamique des munitions et du spawn des zombies.



Apparition aléatoire des caisses en début de manche.

##### Coins Rush :

Programmation d'une IA traquant le joueur.  
Système de dash et gestion des scores.



##### Design du Niveau

##### Grux Dungeon :

Intégration d'un système de **santé** et **d'endurance**.  
Système de combat avec **roulade, soins** et **verrouillage de cible**.  
Création d'un **boss**.

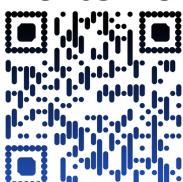


[gfremaux.75@gmail.com](mailto:gfremaux.75@gmail.com)

**07-66-61-54-33**

**75019, Paris**

### Portofolio



### Logiciels



#### Unreal Engine

C++ / Blueprint



#### VS Code

C / C++ / C# / HTML /

CSS / JavaScript



#### Git

Github / Github Desktop



#### Unity

Apprentissage en cours

### Soft / Hard skills

- Curieux et passionné**
- Aime **concevoir** des histoires et donner vie aux idées
- Game & Level Design
- Narrative Design
- Travail d'équipe** et communication

### Langues

- Anglais : **C1**
- Portugais : **B2**

### Intérêts

- Programmation
- Jeux vidéo (Jeux solos)
- Judo (7 ans)
- Sorties culturelles (Musées, Théâtres..)
- Mythologies en tout genres
- Culture Japonaise
- Escape Games & Jeux de sociétés