# 正式赛

2024年6月2日



#### 题目列表

A	chmod
В	表达式矩阵
С	换座位
D	双子序列
Е	商路
F	写都写了, 交一发吧
G	消失的数字
Н	最大流
I	猜质数 I
J	猜质数 II
K	致命公司
L	下棋
Μ	窗花

本试题册共 13 题, 22 页. 如果您的试题册缺少页面, 请立即通知志愿者.

## Problem A. chmod

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

chmod 是一个用于更改文件或目录权限的命令, 它是 Linux 和其他类 Unix 操作系统中的常用命令之一. chmod 命令允许用户为文件或目录设置不同的权限, 以控制谁可以读取, 写入或执行这些文件.

在 Linux 系统中,每个文件或目录都有与之相关联的权限,这些权限决定了谁可以对文件进行何种操作. 用户被分为三类: 所有者 (owner),所属组 (group) 和其他人 (others). 每类用户又都有读 (r),写 (w) 和执行 (x) 三种权限. 这 9 种权限可以分别指定. 我们称**权限字符串**是一个长度为 9 的字符串,按顺序分别对应以上提到的 9 种权限,如果具有此权限,则为 r, w, x 中相应的那一个,否则为 -.

例如**权限字符串** rwxr-x--x 说明,该文件对于所有者具有全部权限,对于所属组用户只具有读和执行权限,而对于其他人只具有执行权限.

使用 chmod 命令时, 你可以提供模式串来修改权限. 在本题, 我们只考虑长度为 3 的由不大于 7 的数字组成的模式串, 其三个数字从左往右依次代表所有者 (owner), 所属组 (group) 和其他人 (others) 的权限. 对于每个数字, 其最低三个二进制位从高向低分别表示了该类用户是否具有读 (r), 写 (w) 和执行 (x) 权限.

例如: 执行 chmod 760 file.txt 后, 表示文件的权限字符串为 rwxrw----.

给出若干合法的模式串,每次读入一条模式串后,你需要输出修改后文件的权限字符串.

### Input

第一行一个正整数 T ( $1 \le T \le 100$ ), 表示数据组数.

接下来 T 行, 每行一条 chmod 模式串.

## Output

共 T 行, 表示模式串对应的**权限字符**串.

## **Example**

standard input	standard output
3	-wxr-xrw-
356	xxr
114	r-xxr
514	

# Problem B. 表达式矩阵

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

一个  $n \times m$  的字符矩阵  $a_{ij}$ , 被称为合法的表达式矩阵, 当且仅当其满足如下条件:

- 矩阵只包含 '1','+','\*' 字符.
- 对于矩阵的每行从左向右组成的字符串, 均为合法的表达式.
- 对于矩阵的每行从上向下组成的字符串, 均为合法的表达式.

一个合法的表达式矩阵的权值定义为,每行从左向右组成的字符串和每行从上向下组成的字符串共n+m个表达式求值后的值求和的结果.

求所有  $n \times m$  的合法表达式矩阵中, 权值最小的那一个. 如果有多个最小的答案, 你可以给出任意一个. 我们定义字符串 s 是合法表达式如下:

• 如果 
$$s = \overbrace{111...111}^{\underline{2} - \gamma_1}$$
 则  $s$  是合法表达式.

- 如果 s 和 t 均为合法表达式,则 s\*t 也是合法表达式.
- 如果 s 和 t 均为合法表达式,则 s+t 也是合法表达式.

### Input

输入仅一行两个整数 n, m ( $3 \le n, m \le 9$ ), 由空格隔开, 为矩阵的行数和列数.

## Output

输出共 n 行,每行 m 个字符,其中第 i 行的第 j 个字符为  $a_{ij}$ ,为权值最小的矩阵.如果有多个最小的答案,你可以给出任意一个.

# **Example**

standard input	standard output
4 4	1111
	1*11
	11*1
	1111

#### Note

对于样例, 此时矩阵的权值为 4488, 可以证明不存在权值更小的矩阵.

# Problem C. 换座位

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

树王国在筹备着举办一次盛大的庆典!

Shirost 作为树王国的庆典设计师, 准备邀请 n 个嘉宾来参加本次庆典. 庆典上一共准备了 2n 个座位,一个座位最多只能坐一个人且一个人恰好坐一个座位. Shirost 初步计划将第 i 个嘉宾安排在第 i 个座位上. 但是总统调查了这 n 个嘉宾的意愿, 第 i 个嘉宾的心仪座位为第  $a_i$  个座位. 但除非能坐到心仪座位上, 否则他们只愿意坐在原来的座位上. 总统希望 Shirost 能够修改计划, 使得尽可能多的嘉宾坐在他们的心仪座位上.

形式化的讲, 你需要找到长为 n 的数组  $b_i$   $(1 \le i \le n, 1 \le b_i \le 2n)$  满足  $\forall i \ne j, b_i \ne b_j$  且  $\forall i, b_i = i$  或  $b_i = a_i$ . 且最大化  $b_i = a_i$  的个数.

你只需要输出最多的个数即可.

### Input

输入第一行为一个整数 n ( $1 < n < 10^5$ ), 表示总人数.

第二行 n 个整数  $a_i$  ( $1 \le a_i \le 2n$ ), 由空格隔开, 表示每个人的心仪座位.

# Output

输出仅一行一个整数,表示最多有多少嘉宾坐在他们的心仪座位上.

## **Example**

standard input	standard output
5	5
2 6 4 5 3	

#### Note

样例解释:

所有人都可以换到自己的心仪座位.

#### 西安, 2024年6月2日

# Problem D. 双子序列

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 512 megabytes

小 L 看到不喜欢的字符串就很难受! 看到它作为子序列出现也是!

给定一个长字符串 S 表示小 L 要阅读的文本, 以及恰好两个短字符串  $s_1$ ,  $s_2$  表示小 L 不想看到的字符串, 三个字符串均由小写字母组成.

小 L 很反感这两个字符串作为子序列在文本内同时出现, 他认为, 一个字符串 T 的反感度为:  $s_1$  作为 T 的子序列的出现次数, 和  $s_2$  作为 T 的子序列的出现次数之积.

由于他要读 S 的每个子串, 所以现在需要你求出 S 的所有子串的反感度值之和. 由于答案可能过大, 你只需要输出对 998244353 取模的结果.

定义一个字符串 H 是 T 的子串, 当且仅当 H 由 T 删除最前面的若干字符和最后面的若干字符获得 (前 缀后缀可以一个字符都不删除, 也可以把整个串全删除得到空串).

定义一个字符串 H 是 T 的子序列, 当且仅当 H 由 T 删除若干字符后获得 (可以一个字符都不删除, 也可以全删除后得到空子序列).

### Input

输入包括三行,每行一个仅由小写字母组成的字符串.

第一行的字符串代表 S, 第二行代表  $s_1$ , 第三行代表  $s_2$ . 其中  $1 \le |S| \le 1 \times 10^5$ ,  $1 \le |s_1|, |s_2| \le 20$ .

# Output

输出一个整数代表求得的答案.

# Example

standard input	standard output
iccpcicpc	133
icpc	
ссрс	

#### Note

样例如下所示:

子串起始位置	子串终止位置	icpc 次数	ccpc 次数
1	5	2	1
1	6	2	1
1	7	4	2
1	8	4	2
1	9	11	9
2	5	0	1
2	6	0	1
2	7	0	2
2	8	0	2
2	9	1	9
3	9	1	3
4	9	1	1
5	9	1	1
6	9	1	0

在其余的子串内,两个字符串作为子序列的出现次数均为0.

答案为  $(2 \times 1) \times 2 + (4 \times 2) \times 2 + 11 \times 9 + (0 \times 1) \times 2 + (0 \times 2) \times 2 + 1 \times 9 + 1 \times 3 + (1 \times 1) \times 2 + 1 \times 0 = 133$ .

# Problem E. 商路

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

- 一个圆周被 K 个点等分, 这些点按照顺时针编号为  $1,2,\cdots,K$ . 其中点  $a_1,a_2,\cdots,a_n$  分别建造有一座市场  $M_1,M_2,\cdots,M_n$ .
- 一条从市场 i 出发, 目标是市场 j 的商路是有向线段  $M_iM_j$  ( $i \neq j$ ) 且必须满足以下条件:
  - 市场 j 必须是距离市场 i 最远的市场 (如果有多个距离相同的最远的市场, 那么任意一个均可).
  - 商路线段  $M_iM_i$  不能与其他商路线段在起点或者终点以外的地方相交或重合.

最多可以存在多少条商路?

### Input

第一行包含两个整数 K, n ( $3 \le K \le 10^9$ ,  $3 \le n \le \min(K, 10^5)$ ), 由空格隔开, 表示有 n 个市场分布在圆周的 K 等分点上.

第二行包含 n 个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$   $(1 \le a_1 < a_2 < \dots < a_{n-1} < a_n \le K)$ , 为建有市场的点的编号.

## Output

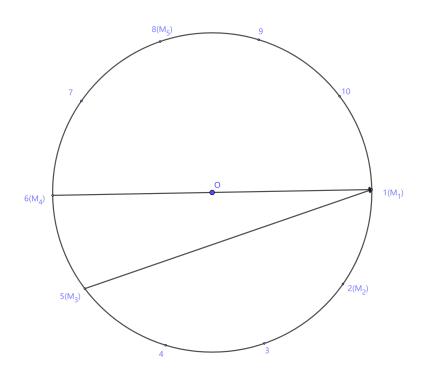
输出一个整数表示最多可以存在的商路的数量.

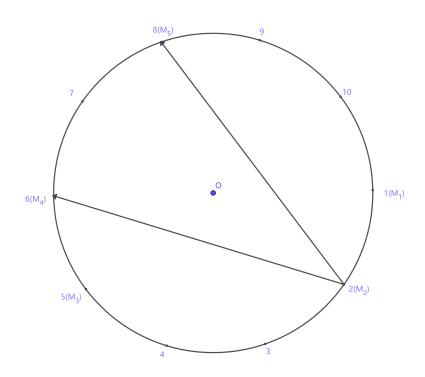
## **Examples**

standard input	standard output
10 5	2
1 2 5 6 8	
3 3	3
1 2 3	

### Note

对于第一个样例, 其中两种可能的答案如下图所示:





西安, 2024年6月2日

# Problem F. 写都写了,交一发吧

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

MCPlayer542 正在做一道题.

由于题目太难, 他不能直接写出正解, 而是写出了n份不同的代码, 其中第i份代码可以获得 $g_i$ 的分数.

时间紧迫, MCPlayer542 打算直接胡乱把代码交上去了. 然而这时候他发现: 由于这场比赛的特殊规则, 他必须提交两次代码, 且他得到的总分将会是两次提交得分的按位与运算结果. 和你正在参加的比赛类似, 两次不同提交的代码可以是同一份, 也可以不同.

形式化地, 如果他分别在两次提交中提交了第 i 和第 j 份代码, 则得分为  $g_i \& g_j$ , 其中 & 表示按位与运算. 他想知道他能得到的最高分是多少.

### Input

输入包含多组测试数据, 数据的第一行包含一个整数 t ( $1 \le t \le 2 \times 10^5$ ), 表示数据组数.

每组数据的第一行包含一个整数 n  $(1 \le n \le 2 \times 10^5)$ , 表示代码份数.

随后一行输入 n 个整数  $g_1, g_2, \ldots, g_n$   $(0 \le g_i < 2^{30})$ , 用单个空格分隔, 含义见题目描述.

数据保证所有 n 之和不超过  $2 \times 10^5$ .

## Output

对每组数据输出一行一个整数,即答案.

### **Example**

standard input	standard output
2	15
3	10
10 4 15	
4	
10 10 5 4	

#### Note

对于第一组数据,只需将第三份代码提交两次即可.

对于第二组数据, 提交前两份代码即可.

#### 西安, 2024年6月2日

# Problem G. 消失的数字

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

uuku 正在学习数位 DP!

但某一天, 他发现  $1, 2, \ldots, 9$  这九个数字中的 x 消失了, 也就是说所有包含 x 这个数字的数都消失了. 这让他非常惊慌, 因为这对统计数的个数有很大的影响.

现在, 他希望你能帮助他求出这种情况下数 n 在未消失的自然数中从小到大排在第几位.

### Input

本题有多组测试数据,输入第一行为一个整数 T ( $1 \le T \le 10^5$ ),表示测试数据的组数.

对于每组测试数据:

共一行两个整数 n, x  $(0 \le n \le 10^{18}, 1 \le x \le 9)$ , 由空格隔开, 含义如题目描述所述.

数据保证 n 中不包含数字 x.

# Output

对于每组测试数据:输出一行一个整数,表示数 n 的排名.

## **Example**

standard output
9
81
6053445
1758041005111510
205404686678741

#### Note

对于样例的第一组数据, 自然数列变为 0,1,2,3,5,6,7,8,9, 其中数 9 是第 9 个.

# Problem H. 最大流

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 15 seconds

Memory limit: 1024 megabytes

给定一个 n 个点 m 条边的有向无环图, 图中每条边的容量为 1. 对点 1 以外的每个点 i, 设从点 1 到点 i 的最大流为  $f_i$ , 试求出  $\min\{f_i, k\}$ .

在边容量为 1 的图上, 一个从点 1 到点 i 的流即为一条从点 1 到点 i 的路径. 如果从点 1 到点 i 最多能同时有  $f_i$  个不交的流 (即没有一条边同时属于两个流), 则我们认为点 1 到点 i 的最大流是  $f_i$ .

### Input

输入第一行为三个整数 n, m, k  $(2 \le n \le 10^5, 1 \le m \le 2 \times 10^5, 1 \le k \le 50)$ , 由空格隔开, 为图的点数, 边数和参数.

接下来 m 行, 每行两个整数  $x_i$ ,  $y_i$   $(1 \le x_i, y_i \le n, x_i \ne y_i)$ , 由空格隔开, 描述一条有向边.

图中保证没有自环, 但是可能存在重边. 保证给出的是一个有向无环图.

## Output

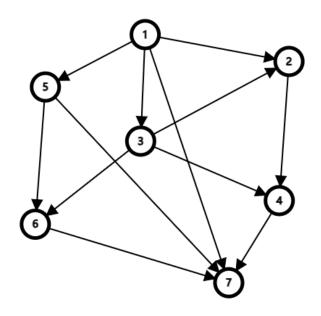
输出仅一行 n-1 个整数, 由空格隔开. 对于第 i 个整数, 如果从结点 1 到结点 i+1 的最大流不超过 k, 则为最大流的值, 否则为 k.

# Examples

standard input	standard output
7 12 3	2 1 2 1 2 3
1 2	
1 3	
3 2	
3 4	
2 4	
1 5	
5 6	
3 6	
1 7	
5 7	
6 7	
4 7	
5 8 50	3 0 3 0
1 2	
1 2	
1 2	
3 2	
2 4	
2 4	
2 4	
2 4	

# Note

第一个样例所述图如下:



我们可以找到 4 条从点 1 到点 7 的不相交路径:

1->7

1->5->7

1->3->6->7

1->2->4->7

我们无法找到更多条从点 1 到点 7 的不相交路径:

所以点 1 到点 7 的最大流为  $f_7 = 4$ , 但是因为 k = 3, 所以答案的第六个整数为 3.

#### 西安, 2024年6月2日

# Problem I. 猜质数 I

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

#### 这是一道交互题.

MCPlayer542 手上有一个神秘的**奇质数** p, 但他并不想让你知道这个数是多少.

他打算用一个函数 f(x) 来加密他的数, 其值为 x 在十进制下的各位数字之和, 例如 f(5) = 5, f(542) = 5 + 4 + 2 = 11, f(1024) = 1 + 0 + 2 + 4 = 7.

然而考虑到你太聪明, 他想了想, 决定把加密函数改成:

$$g(x) = f(f(f(f(f(f(f(f(f(f(x))))))))))$$

即连续应用 10 次 f(x), 并把手上的 p 换成了  $q = p^k$ .

现在他准备给你 n 个整数  $g(q^{a_1}), g(q^{a_2}), \ldots, g(q^{a_n}),$  并希望你能告诉他

$$q^{a_1} \mod (m \cdot a_1), q^{a_2} \mod (m \cdot a_2), \ldots, q^{a_n} \mod (m \cdot a_n)$$

分别是多少. 他觉得你肯定猜不到, 所以决定让你自己选择 m 和  $a_1, a_2, \ldots, a_n$ . 你能完成这个任务吗? 注意: m 的范围有特殊限制.

### Input

输入包含多组测试数据. 数据的第一行包含一个整数 t  $(1 \le t \le 500)$ , 表示数据组数. 每组数据的交互流程在下文中描述.

#### Interaction Protocol

在每组数据中, 输入的第一行包含两个整数 n 和 k  $(1 \le n \le 50, 1 \le k \le 10^9)$ , 用单个空格分隔, 含义见题目描述.

接下来每次交互, 输出一行一个整数  $a_i$  ( $1 \le a_i \le 10^{18}$ ,  $a_i$  **互不相同**), 表示要询问的 q 的幂次.

给出一个询问后, 你应该读入一个整数, 即  $g(q^{a_i})$ .

你需要在进行完 n 轮交互之后输出一行一个整数 m  $(m \ge 35, 1 \le m \cdot a_i \le 10^{18})$ ,再输出一行 n 个数,即  $q^{a_1} \mod (m \cdot a_1)$ , $q^{a_2} \mod (m \cdot a_2)$ ,..., $q^{a_n} \mod (m \cdot a_n)$ ,用单个空格分隔,表示答案.

你必须进行恰好 n 轮交互, 随后输出答案并结束程序, 否则你可能得到无法预测的结果.

注意在你的程序每轮输出结束时 (即,每一次交互输出  $a_i$  时和最后输出 m 与答案时) 需要输出回车并刷新输出缓冲区,否则你将会得到 Idleness Limit Exceeded.

你可以使用:

- C的 fflush(stdout):
- C++ 的 cout.flush();

- Java 的 System.out.flush();
- Python 的 stdout.flush();

来刷新输出缓冲区.

保证在每组数据中的奇质数 p (2 ) 都是在交互前确定的, 即不会随着你的输入而变化.

## Scoring

如果你最后输出的答案正确, 你会得到 Accepted;

如果你输出的 m 或  $a_i$  不符合题目范围要求, 或最后输出的答案不正确, 你会得到 Wrong Answer. 此外, 其他的评测结果仍会在评测过程中根据通常情况返回.

### **Example**

standard input	standard output
2	
3 1	
	1
3	
	2
9	3
9	3
	100
	3 9 27
3 2	
	1
4	
	7
4	
	49
4	
	49
	0 0 0

#### Note

在第一组数据中, MCPlayer542 手上的奇质数 p=3, 因此有  $q=p^k=3$ .

我们选择数组  $a = \{1, 2, 3\}$ , 依次得到  $g(3^1) = 3$ ,  $g(3^2) = 9$ ,  $g(3^3) = 9$ .

随后我们猜到 p=3, 选择 m=100, 因此输出  $3^1 \mod (100 \times 1)=3$ ,  $3^2 \mod (100 \times 2)=9$ ,  $3^3 \mod (100 \times 3)=27$ .

在第二组数据中, MCPlayer542 手上的奇质数 p=7, 因此有  $q=p^k=49$ .

## 西安, 2024年6月2日

我们选择数组  $a=\{1,\ 7,\ 49\},$  依次得到  $g(49^1)=4,\ g(49^7)=4,\ g(49^{49})=4.$ 

随后我们**敏锐地发现** p=7, 选择 m=49, 因此输出  $49^1 \mod (49\times 1)=0,\ 49^7 \mod (49\times 7)=0,\ 49^{49} \mod (49\times 49)=0.$ 

注: 第二组数据中的"敏锐地发现"仅作为交互流程的示意,并不保证上述交互可以确定 p=7.

#### 西安, 2024年6月2日

# Problem J. 猜质数 II

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 5 seconds

Memory limit: 1024 megabytes

为了悄悄准备一个神秘的质数, MCPlayer542 伤透了脑筋.

随后他发明了一种聪明愚蠢的办法, 并起名为"质数分".

他准备了 n 个不同的数  $a_1, a_2, \ldots, a_n$  作为测试点, 并定义 "质数分" score(x, l, r) 如下:

$$score(x, l, r) = \sum_{i=l}^{r} f(x, a_i)$$

其中

$$f(x,y) = \left\{ \begin{array}{ll} u-y, & x=1 \\ u, & 1 < x \leq y, \ \gcd(x,y) = 1 \\ -x \cdot y, & x \neq 1, \ \gcd(x,y) = x \\ 0, & \text{otherwise.} \end{array} \right.$$

可见质数的"质数分"通常会比较高但还是没什么卵用.

于是 MCPlayer542 急了, 现在他只想暴力乱测, 并得到一个得分和  $\sum_{i=1}^{10^6} score(i,l,r)$ . 他打算测试 q 次, 每次测试给定 u 和 l, 其中 u 为函数 f(x,y) 的参数.

对于每次询问, 他想知道所能得到的最大得分和以及能得到这个最大得分和的最小 r 是多少.

#### Input

输入数据的第一行包含两个整数 n, q (1 < n, q < 5 × 10<sup>5</sup>), 用单个空格分隔.

第二行包含 n 个整数  $a_1, a_2, \ldots, a_n$   $(1 < a_i < 10^6)$ , 用单个空格分隔, 表示测试点的数据.

接下来 q 行, 每行两个整数  $u_i$ ,  $l_i$  ( $1 \le u_i \le 1.8 \times 10^7$ ,  $1 \le l_i \le n$ ), 用单个空格分隔, 表示一次询问.

### Output

对每个询问输出一行两个数,即对应询问的最大得分和以及能获得该得分的最小  $r_i$  ( $l_i \leq r_i \leq n$ ), 用单个空格分隔.

# **Examples**

standard input	standard output
10 7	55 6
10 9 2 1 5 3 10 10 1 8	60 6
14 4	-68 10
17 5	-58 6
13 10	41 6
16 1	20 6
12 4	79 6
16 6	
16 3	
6 8	170 3
3 7 7 10 8 9	-100 4
21 1	70 3
20 4	-27 6
21 3	170 3
21 5	140 3
21 1	140 3
21 2	-27 6
21 2	
21 5	

### Note

在样例 1 的第一个询问中,  $u_1 = 14$ ,  $l_1 = 4$ . 若我们选择  $r_1 = 6$ , 则最后的得分和为  $\sum_{i=1}^{10^6} score(i, 4, 6)$ . 其中:

- score(1,4,6) = 13 + 9 + 11 = 33;
- score(2,4,6) = 0 + 14 + 14 = 28;
- score(3,4,6) = 0 + 14 9 = 5;
- score(4,4,6) = 0 + 14 + 0 = 14;
- score(5,4,6) = 0 25 + 0 = -25;
- i 取其他值时均有 score(i, 4, 6) = 0 + 0 + 0 = 0.

故  $r_1 = 6$  时得分和为 33 + 28 + 5 + 14 - 25 = 55.

可以证明在  $r_1$  取其他值时无法得到更大的得分和, 故答案为 55, 且能达成的最小  $r_1$  为 6.

# Problem K. 致命公司

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

Shirost 最近沉迷于一款名为《致命公司》的游戏.

在游戏中, 玩家将作为"公司"的合同工, 从废弃的工业星球收集废料. 在探索的过程中, Shirost 将遇到一个名为弹簧头的怪物, 弹簧头会在无人注视它时快速移动, 但在被注视时则会保持不动. 一旦接近, 弹簧头就会立刻杀死 Shirost.

现在 Shirost 站在 n 个无限长的通道的交汇点, 他知道有 m 个弹簧头, 分别会在  $t_i$  时刻出现在  $x_i$  号通道 距离他  $y_i$  米远处.

对于每个时刻j,以下三个事件将会依次发生:

- 1. 在该时刻开始时, 满足  $t_i = i$  的弹簧头会出现在  $x_i$  号通道距离 Shirost  $y_i$  米远处.
- 2. Shirost 选择凝视任意一个通道.
- 3. 该通道内的所有弹簧头无法移动, 而其他通道中**已经出现**的弹簧头会向他移动 k 米. 如果某个弹簧头到达他所在位置, 则他将在时刻 j 死亡.

Shirost 想知道他最晚可以活到哪个时刻. 换句话说, 如果 Shirost 最晚在时刻 j 死亡, 那么你需要输出 j-1. 如果他不会死亡, 则输出 -1.

### Input

输入第一行为三个整数 n, m, k  $(1 \le n \le 5 \times 10^5, 1 \le m \le 5 \times 10^5, 1 \le k \le 10^{18})$ , 由空格隔开, 为无限长通道的个数, 弹簧头的个数, 弹簧头每时刻移动的距离.

接下来 m 行, 每行三个整数  $t_i$ ,  $x_i$ ,  $y_i$  ( $1 \le t_i \le 10^{18}$ ,  $1 \le x_i \le n$ ,  $1 \le y_i \le 10^{18}$ ), 由空格隔开, 描述弹簧头出现的时刻, 出现的通道编号, 距离 Shirost 有多远.

## Output

输出仅一行一个整数, 表示 Shirost 最晚可以活到哪个时刻. 如果他不会死亡, 则输出 -1.

# **Examples**

standard input	standard output
2 3 2	6
1 1 6	
2 2 7	
3 1 8	
114514 6 1919810	0
1 1 1	
1 1 9	
1 4 1	
1 5 9	
1 1 8	
1 4 10	

## Note

Shirost 可以按如下所述行动:

时刻	凝视的通道	弹簧头 1 距离	弹簧头 2 距离	弹簧头 3 距离
1	1	6		
2	1	6	5	
3	2	4	5	6
4	1	4	3	6
5	2	2	3	4
6	1	2	1	4

在第7时刻, 无论看哪个通道, Shirost 都会在该时刻内被弹簧头杀死. 所以答案是 6.

# Problem L. 下棋

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

LNC 喜欢所有 k 进制下所有数位的乘积为自身因子的数. 他称之为 LNC 数. 例如:

当 k = 10 时,  $y = (36)_{10}$  是 LNC 数, 因为  $(3 \times 6) \mid 36$ .

当 k = 4 时,  $y = (12)_4$  是 LNC 数, 因为转换成十进制后  $(12)_4 = (6)_{10}$ , 而  $(1 \times 2) \mid 6$ .

当 k=2 时,  $y=(1101)_2$  不是 LNC 数, 因为转换成十进制后  $(1101)_2=(13)_{10}$ , 而 0 不是 13 的因子.

LNC 在和 LJJ 玩一个游戏, LJJ 给出 x 枚棋子, 然后 LNC 选定一个整数 k ( $k \ge 2$ ). 随后他们交替取走若干枚棋子, 要求取走的棋子数量是 k 进制意义下的 LNC 数. LNC 先手, 先取完的获胜. 两个人都绝顶聪明, 故都会选择最优的策略.

LJJ 觉得这个游戏很不公平, 他们一共玩了 T 局游戏, 对于每局游戏他给出的 x, 他希望知道最小的 k 使得 LNC 先手必胜.

## Input

输入第一行一个正整数 T ( $1 \le T \le 1 \times 10^2$ ), 表示数据组数.

接下来 T 行每行一个正整数 x ( $3 \le x \le 10^{18}$ ), 表示 LJJ 给出的数 x.

## Output

输出 T 行每行一个正整数 k, 表示每个询问的最小的 k, 使 LNC 先手必胜.

### Example

standard input	standard output	
3	2	
9	2	
5	3	
10		

#### Note

当 x = 5 的时候, LNC 可以选择 k = 2.  $x = (5)_{10} = (101)_2$ .

LNC 先手拿掉  $(11)_2$ , 此时  $x = (10)_2$ , LJJ 只能拿走  $(1)_2$ , LNC 拿走最后的  $(1)_2$  获胜.

又因为 k=2 已经不能再小了, 所以最终答案为 k=2.

# Problem M. 窗花

Input file: standard input
Output file: standard output

Time limit: 1 second

Memory limit: 256 megabytes

有一扇  $100\text{cm} \times 100\text{cm}$  的窗户和 n 个对角线长为 2cm 的正方形窗花. 建立坐标系, 以窗户左下角的坐标为原点 (0,0), 右上角坐标为 (100,100), 第 i 个窗花中心被贴在非边缘的整坐标点  $(x_i,y_i)$   $(1 \le x_i,y_i \le 99)$ 上, 窗花的对角线与坐标轴平行.

问窗户有多大的面积被至少一片窗花覆盖.

### Input

第一行一个整数  $n (1 \le n \le 10000)$ .

接下来 n 行, 每行两个整数  $x_i, y_i$   $(1 \le x_i, y_i \le 99)$ , 含义如上所述.

### Output

输出仅一行一个实数,为被至少一片窗花覆盖的面积.

你的答案被认为正确当且仅当其相对误差或绝对误差不超过  $10^{-4}$ . 形式化地说, 假设你的答案是 a, 标准答案是 b. 你的答案被认为正确当且仅当  $\frac{|a-b|}{\max(1,|b|)} \le 10^{-4}$ .

## **Example**

standard input	standard output
5	7.5
1 1	
2 1	
3 2	
5 5	
5 5	

#### Note

对于第一个样例的解释如图:

