



## 类与成员描述

### 1. Grid

作用 封装空间与时间离散的所有信息，为求解器提供统一的网格数据。

成员变量

x\_start, x\_end: 空间起、终点

t\_start, t\_end: 时间起、终点

nx, nt: 空间、时间节点数

dx, dt: 空间步长、时间步长

x (ndarray): 存储均匀离散后的空间节点

t (ndarray): 存储均匀离散后的时间节点

成员函数

\_\_init\_\_(self, x\_start, x\_end, nx, t\_start, t\_end, nt) 负责计算并初始化上述所有变量。

### 2. PDEProblem (抽象基类)

作用 定义 PDE 问题的统一接口：物理参数、初值与边界条件。

成员变量

alpha: 扩散系数（物理参数）

成员函数（抽象）

initial\_condition(self, x: ndarray) -> ndarray 根据空间节点返回初始场分布。

boundary\_conditions(self, u: ndarray) -> ndarray 对解数组 u 应用边界条件，返回处

理后结果。

### 3. HeatEquation (PDEProblem 子类)

作用 一维热传导方程的具体实现。

继承自 PDEProblem

重写成员函数

initial\_condition(self, x) 实现为高斯分布:  $u(x, 0) = \exp(-100(x-0.5)^2)$

boundary\_conditions(self, u) 两端固定为 0:  $u[0]=u[-1]=0$

### 4. PDESolver (抽象基类)

作用 定义通用求解器接口, 支持多种数值方法。

成员函数 (抽象)

solve(self, problem: PDEProblem, grid: Grid) -> ndarray 接受一个 PDEProblem 实例和一个 Grid 实例, 返回数值解矩阵。

### 5. FiniteDifferenceSolver (PDESolver 子类)

作用 基于显式有限差分法, 求解一维热传导方程。

继承

继承自 PDESolver

成员函数

solve(self, problem, grid)

计算稳定性参数  $r = \alpha \frac{dt}{dx^2}$ , 抛出不满足  $r \leq 0.5$  的异常

初始化解矩阵  $u[0, :]$

在时间步循环中按显式差分格式更新内部节点

每步后调用 `problem.boundary_conditions`

### 6. SolverFactory

作用 工厂类, 负责根据字符串标识动态实例化问题或求解器, 解耦创建逻辑。

成员函数 (静态)

create\_problem(name: str, \*\*kwargs) -> PDEProblem 根据 name 返回对应 PDEProblem 实例

create\_solver(method: str) -> PDESolver 根据 method 返回对应 PDESolver 实例

### 类之间的继承关系

HeatEquation 从 PDEProblem 继承, 重写初值与边界条件

FiniteDifferenceSolver 从 PDESolver 继承, 实现具体的 solve 方法

### 设计范式与原则

#### 抽象基类

用 PDEProblem 与 PDESolver 定义公共接口, 实现对不同 PDE 问题和不同数值方法的统一调用。

#### 工厂模式 (Factory Pattern)

SolverFactory 静态方法屏蔽具体类名, 保证调用端只依赖接口, 不直引用实现类, 符合依赖倒置原则。