

卓 旭

180-5993-6886 | zx.cs@qq.com

个人网站: zxuuu.tech



教育经历

- | | |
|---|-------------------|
| 东南大学 计算机科学与技术 硕士二年级在读 | 2021.09 – 至今 |
| - 已发表 SCI 论文一篇, 发明专利一项; 获得一等学业奖学金 (2021)、二等学业奖学金 (2022) | |
| 东南大学 计算机科学与技术 本科毕业 | 2017.09 – 2021.06 |
| - 推荐免试研究生; 多门高分课程获得奖学金 | |

实习经历

- | | |
|--|-------------------|
| 一影医疗 医学图像算法 | 2021.06 – 2021.07 |
| - 借助 Python + OpenCV 进行原型实验, 使用 C++ 进行优化实现 | |
| 腾讯 (深圳) PCG 事业群, 前端开发 | 2020.06 – 2020.08 |
| - 主要使用 Vue + TypeScript + Vuex 技术栈, 也使用 PHP、Node.js (类 koa)、MongoDB 开发 | |
| - 负责社娱手游业务, 并推进单测、DevOps 和内部工具开发, 最终获得留用资格 | |

项目经历

- | | |
|--|--------|
| 东南大学校史校情知识竞赛系统 | 2018 年 |
| - 前端 jQuery + Bootstrap, 后端 PHP + MySQL, 使用 Session + Cookie 鉴权 | |
| 《计算机图形学》课程项目 | 2019 年 |
| - 基于 TypeScript + WebGL 实现模型渲染、光照、变换、第一人称移动、材质等内容 | |
| VCampus 虚拟校园系统 (课程项目) | 2019 年 |
| - 基于 J2SE 的 C/S 开发。在 Socket 上构建基于生产者-消费者模式消息队列的请求-响应体系; 用 Java 反射实现 RPC; 用 MyBatis 构造到 MySQL 的 DAO | |
| MiniC 编译器 | 2021 年 |
| - 将 C 语言子集编译到类 MIPS 汇编, 含基于 DFA 的词法分析、LALR 语法分析、中间代码生成等工作 | |
| 在 OpenGL 上基于光线跟踪 (Ray Casting) 算法的体绘制 (Volume Rendering) 实现 | 2021 年 |
| - 平行光体绘制、法向量计算、传递函数、光照、射线-包围盒相交测试、C++ 下的多线程加速等 | |
| 可插拔部署的自托管评论系统 (近期在做) | 2023 年 |
| - 基于 Vue 3 on Vite + Go (Gin 框架) + MongoDB, 计划实现 Docker 部署 | |

个人技能与其他

- 技术方向**
我正在寻找与开发岗位实习, 倾向前/后端开发相关。我主要使用 JavaScript (ES6)、TypeScript、Vue.js (2/3)、CSS (Less)、Python; 我最近在学习 Golang; 必要时也可使用 C++、PHP、Java、CUDA 编程——我认为自己不应局限于特定的语言, 而要面向任务实际适当选型。在工具与库方面, 我可以较熟练使用 Git 协作, 对 Docker、WebGL、OpenGL、CMake、Linux、DevOps (Travis CI / GitHub Actions)、WebSocket、单元测试、深度学习等有基本了解。
- 语言能力**
英语 (CET-6 589 分), 具备良好的英语读写能力。
- 投身开源**
在开源自己的项目外, 我尝试参与开源社区的共建。2021 年 4 月, 给 microsoft/TypeScript 修复 BUG, PR (#43654) 被合并; 2022 年 1 月, 给 microsoft/vscode 提交 Issue (#140761) 得到修复。

欢迎访问 zxuuu.tech 进一步了解我。我相信, 我能成为一名合格的实习生。