

**Вопросы для подготовки к лабораторному занятию**  
**«Программирование простых функций на языке C++»**

1. Назначение функций. Синтаксис и пример определения функций на языке C++. Что такое формальные параметры? Что определяет тип, указанный в заголовке функции перед ее именем?
2. Назначение оператора *return*. Опишите принцип передачи параметров в функцию по значению.
3. Синтаксис и пример вызова функций на языке C++. Что такое фактические параметры?
4. Каким образом описывается схема алгоритма функции, каким блоком в схеме алгоритмов обозначается вызов функции?
5. Понятие прототипа функции. В каких случаях его можно не использовать? Синтаксис прототипа функции.
6. В каких случаях используется функция, имеющая возвращающий тип *void*? Особенности применения *return* в теле функции, с возвращающим типом *void*. Синтаксис и пример вызова таких функций.
7. Понятия локальных и глобальных переменных. Отличие области действия от области видимости переменной. Понятие времени жизни переменной.
8. Приведите примеры кода с несовпадающими областями видимости и действия для глобальных и локальных переменных.
9. Для предыдущего примера в комментариях укажите начало и конец области видимости и области действия для каждой из переменных. Как получить доступ к значению переменной, область видимости которой перекрывается другой переменной?

**Контрольные вопросы к лабораторной работе**

1. Правило задания для параметров функции значений по умолчанию.

2. Модификаторы класса памяти переменных `static`, `auto`, `register`. Как меняется область действия, область видимости и время жизни переменной при использовании модификатора?

KSU, department POAIS, Uraeva E.E.