Javascript回顾

1. 数据类型，变量，运算符（算术，逻辑，关系），表达式。

Var a = 20;

If(a=5){

Alert(“大胆地”);

}

Else{

Alert(“小胆地”);

}

1. 程序的三大结构:顺序，选择，循环
   1. If switch break;
   2. While, do while for break continue;
2. 函数：

定义，调用，形参，实参，返回值，递归（特殊的嵌套调用）。

1. 数组：

1、 定义数组：var 数组名 = new Array();

Var 数组名 = new Array(“”, “”, “”);

Var 数组名 = [1,2,3];

2、数组使用：下标是从0开始

3、For(var I in arr){arr[i]}

冒泡：

4、数组的常用操作：

追加元素，插入，修改，删除，

Join(“;“);

Sort();

Concat();

1. 字符串：

Var str = new String();

Var str = “”;

String();//类型转换字符串型 Number();//类型转换成数字，

Length;

== 和 ===

charAt，charCodeAt,fromCharCode,

indexOf,lastIndexOf,substring,replace,match,search。

Split。

ASCII,Unicode;

1. 日期对象，

Var d= new Date();

1. Math
2. BOM,

Navigator.useAgent

1. DOM:
   1. 元素节点操作（获取，改变元素节点对应的属性，）
   2. 一般节点，节点的增删改查（表格增加行，删除行）
2. 事件，

用匿名函数的方式给事件属性赋值；

1. 拖拽，
2. Cookie。