## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3

**Tema:** Стандартні класи і їхні методи у мові Java. Класи-обгортки (Wrapper classes).

**Мета:** Ознайомлення з основними стандартними класами та їх методами в мові програмування Java, а також вивчення класів-обгорток, які надають об'єктові представлення примітивних типів даних Java.

Варіант 9.

Продукт (Product): іd, найменування, виробник, ціна, термін зберігання, кількість. Критерії фільтрування:

- а) список товарів для заданого найменування;
- b) список товарів для заданого найменування, ціна яких не перевищує задану;
- с) список товарів, термін зберігання яких більше заданого.

## ПОРЯДОК ВИКОНАННЯ РОБОТИ

- 1. Відкрити проєкт коду, написаний на попередній лабораторній роботі.
- 2. В класах замінити примітивні типи даних на об'єкти відповідних класів-обгорток, а також переписати методи, які використовували ці примітивні типи, використавши необхідні методи класів-обгорток, наприклад: equals(), parseXxx(), compareTo() та інші.

```
public class Main {
    private static final int PRODUCTS_COUNT = 5;
    private static Product[] products = new Product[PRODUCTS_COUNT];

public static void main(String[] args) {
    fillProducts();

    // Виведення всіх продуктів
    System.out.println("Всі продукти:");
    printProducts(products);

    // Виведення продуктів з заданим найменуванням
    System.out.println("\nПродукти з найменуванням \"Молоко\":");
    printProductsByName("Молоко");

    // Виведення продуктів з ціною, що не перевищує задану
```

```
System.out.println("\n\Pipoдукти з ціною, що не перевищує 20 грн.:");
        printProductsByPrice(20.0); // Зміна на 20.0, бо тепер це Double
        System.out.println("\nПродукти, термін зберігання яких більше 30
днів:"):
        printProductsByShelfLife(30); // Зміна на 30, бо тепер це Integer
    private static void fillProducts() {
        products[0] = new Product(1, "Молоко", "Агропродукт", 15.5, 30, 10);
        products[1] = new Product(2, "Хліб", "Київхліб", 12.0, 7, 20);
       products[2] = new Product(3, "Сир", "Галактон", 25.0, 60, 5);
        products[3] = new Product(4, "Яйця", "Ясенсвіт", 30.0, 25, 15);
       products[4] = new Product(5, "Сметана", "Здорово", 20.0, 45, 8);
    private static void printProducts(Product[] products) {
        for (Product product : products) {
            System.out.println(product);
    private static void printProductsByName(String name) {
        for (Product product : products) {
            if (product.getName().equals(name)) {
                System.out.println(product);
    private static void printProductsByPrice(double maxPrice) {
        for (Product product : products) {
            if (product.getPrice() != null && product.getPrice() <= maxPrice) {</pre>
                System.out.println(product);
    private static void printProductsByShelfLife(int minShelfLife) {
        for (Product product : products) {
            if (product.getShelfLife() != null && product.getShelfLife() >
minShelfLife) {
                System.out.println(product);
```

```
public class Product {
    private Integer id; // Заміна int на Integer
    private String name;
    private String manufacturer;
    private Double price; // Заміна double на Double
    private Integer shelfLife; // Заміна int на Integer
    private Integer quantity; // Заміна int на Integer
```

```
public Product(Integer id, String name, String manufacturer, Double price,
Integer shelfLife, Integer quantity) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.manufacturer = manufacturer;
        this.price = price;
        this.shelfLife = shelfLife;
       this.quantity = quantity;
    public Integer getId() {
       return id;
    public void setId(Integer id) {
       this.id = id;
    public String getName() {
       return name;
    public void setName(String name) {
       this.name = name;
    public String getManufacturer() {
    public void setManufacturer(String manufacturer) {
       this.manufacturer = manufacturer;
    public Double getPrice() {
    public void setPrice(Double price) {
       this.price = price;
    public Integer getShelfLife() {
    public void setShelfLife(Integer shelfLife) {
       this.shelfLife = shelfLife;
    public Integer getQuantity() {
    public void setQuantity(Integer quantity) {
        this.quantity = quantity;
```