Funkcja w Kotlinie:

- to fragment kodu, który wykonuje określone zadanie
- może być wywołany w dowolnym miejscu programu.
- umożliwiaja organizowanie kodu w logiczne bloki, które mogą być wielokrotnie używane bez konieczności ich powtarzania.
- może przyjmować argumenty (dane wejściowe) i zwracać wartość (wynik).

Argumenty

- to, co przekazujemy do funkcji.
- argument (czyli wartość taka jak 2 lub "Pizza") ląduje prosto w parametrze.

Parametr

- to nic innego jak zmienna lokalna:
 - ma swoją nazwę,
 - ma typ,
 - używana wewnątrz ciała funkcji.

Podstawowa składnia funkcji w Kotlinie

Funkcja w Kotlinie jest definiowana za pomocą słowa kluczowego fun, a jej składnia wygląda następująco:

```
fun nazwaFunkcji(parametr1: Typ, parametr2: Typ): TypZwracany {
    // ciało funkcji

return wartość
}
```

1 of 3 9/30/25, 13:06

Funkcja zwraca Int

```
fun printSum(int1: Int, int2: Int) : Int{
    val result = int1 + int2

    return result
}
```

Funkcja nic nie zwraca Unit

```
fun printSum(int1: Int, int2: Int): Unit {
   val result = int1 + int2
   println(result)
}
```

Funkcje jako wyrażenia

```
fun max(a: Int, b: Int): Int = if (a > b) a else b
a nawet uprościć do fun <math>max(a: Int, b: Int) = if (a > b) a else b
```

Domyślne wartości parametrów

```
fun powitajImie(imie: String = "Świecie"): String {
   return "Cześć, $imie!"
}
```

Przykłady

```
fun pomnoz(a: Int, b: Int) = a * b

fun main() {
println(pomnoz(4, 6)) // Wypisze: 24
}
```

2 of 3 9/30/25, 13:06

```
fun powitanie(imie: String = "Gość"): String {
    return "Witaj, $imie!"
fun operujNaLiczbach(a: Int, b: Int, operacja: (Int, Int) -> Int):
Int {
   return operacja(a, b)
}
fun dodaj(a: Int, b: Int): Int {
    return a + b
}
fun main() {
   val suma = operujNaLiczbach(3, 7, ::dodaj) // :: to jest operator
function reference
   println(suma) // Wypisze: 10
    val mnozenie = operujNaLiczbach(3, 7) { x, y -> x * y }
    println(mnozenie) // Wypisze: 21
}
```

Edit this page

3 of 3 9/30/25, 13:06