

李培寧

軟體資訊工程

Phone 0910-497-539

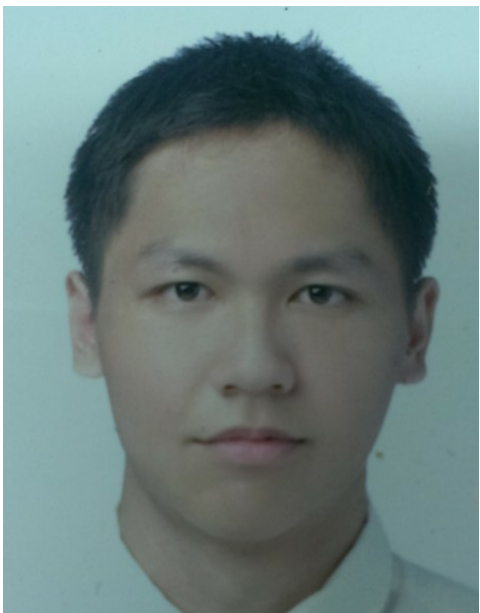
E-mail z20240z@gmail.com

Date of birth 1990-11-24

GitHub <https://github.com/z20240>

WWW <https://medium.com/@z20240>

LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/z20240z>



(2018 / 6月 -) eBet Co. 英屬維京群島商祥捷股份有限公司

一年以上的 Vue 網頁開發、NodeJs 遊戲伺服器開發、維護經驗，並使用 mongodb, redis 等進行大數據存儲。
我除了開發遊戲新功能之外，也常於閒暇時間為公司進程式碼的重構、並且自主開發自動化工具以簡化一些機械性工作流程，促進團隊的工作效率。
我也時常與主管、同事相互討論、激盪對於工作流程、程式碼重構或是各種科技新知，以帶動團隊更加提升工作效率與個人能力提升。

(2017 / 4月 - 2018 / 6月) Gamesofa Co. 慧邦科技股份有限公司

一年以上的 Perl, PHP5 遊戲伺服器開發與維護經驗。
除了進行新遊戲功能的開發以外，我也時常幫助 PM 從資料庫中對玩家資料進行「留存統計」、「玩家流量監控」、「付費趨勢」...等事務分析。
並熟習 MySQL 資料庫與 Git、Vim 等輔助開發工具。
另外，於閒暇時間，我也自修 Vue 前端網頁框架與 NodeJs 伺服器程式語言。並且使其成為個人的主力程式開發工具。

(2016 / 3月 - 2017 / 3月) 經營私人工作室

一年的私人遊戲伺服器經營經驗 (使用 Google Cloud Platform 架設遊戲伺服器)。
主要工作範疇有：發想遊戲企劃文案、開發新遊戲功能、擔任遊戲客服、遊戲小編 ...等等。

Experience

2018-06

後端工程師

英屬維京群島商祥捷國際開發股份有限公司 (eBet)
我於此公司主要擔任遊戲伺服器邏輯開發、維運統計、客服需求等事務性程式開發。
主力使用 **NodeJs**、**Typescript**、**Vue** 等 Javascript 程式開發技術作為遊戲服務平台的功能開發，另外佐以 **mongodb** 作為數據存儲。

我除了開發遊戲新功能之外，也常於閒暇時間為公司進程式碼的重構、並且自主開發自動化工具以**簡化一些機械性工作流程、增加公司專案的程式可讀性與可維護性，促進團隊的工作效率。**
例如：
- 我曾撰寫一個能夠模擬 client 對 Server 發送 request 的工具，使公司同仁不再需要真正登入遊戲便可以直接測試 server 的 restful api 的正確性，**有效地節省同仁測試新功能正確性的時間。**
- 我也開發了一鍵啟動平台伺服器的小工具，以節省開啟公司完整平台服務繁瑣動作。
- 另外還有諸如 **grepTool** (將 linux grep 整合成一個簡易使用的小工具，有效簡化 grep command 的繁複使用方法)、**auto_new_server** (自動創立新伺服器，使同仁不再需要手動執行諸多繁雜的操作步驟) 等自動化工具。

我也時常與主管、同事相互討論、激盪對於工作流程、程式碼重構或是各種科技新知，以期帶動團隊更加**提升工作效率與個人能力提升。**

於閒暇時間，我正在自學 React.js，其主要目的為之後想繼續修習 React Native 技能，使自己也能夠開發 Mobile App。

2017-04 - 2018-06

遊戲後端工程師

慧幫科技股份有限公司 (Gamesofa)

我於此公司擔任後端工程師職務， 主要使用 **Perl, PHP** 進行遊戲功能開發、遊戲事務性、統計後台工具架設..等。
由於公司使用遠端開發機的關係， 因此學會了使用 **Vim, git command line...** 等 **Linux** 工具。

後台工具的部分， **網頁前端介面由我導入了 Vue 的開發**， 將網頁以元件的概念模組化並且使其與 php 或 Perl server 的 **api** 對接更加容易。
此方法不僅能夠有效拆解程式運算邏輯與畫面的渲染邏輯， 且**提高元件的重用性， 也使程式維護上更加容易**。

伺服器遊戲的部分， 由於專案已經有些年月， 許多程式碼皆凌亂不堪， 我於新功能開發時， 也會順手將重複的代碼重構或者改寫。 **以期以小限度的修改使其提高可維護性**。

另外， 閒暇時間我自修 **NodeJs, Vue** 等 **Javascript** 開發方式， 期許自己能夠成為一名 **Full Stack Developer**。

2016-02 - 2017-03

自主經營遊戲工作室

Game Manager
我與朋友兩人合作架設遊戲伺服器， 並且**包辦所有工作。包括企劃、網管、程式開發、客服...等等**。
主要使用的程式語言為 **C**， Server 架設於 **Google Cloud Platform**。 使用 **MySQL** 資料庫。由於玩家人數少， 因此伺服器只有一台， 最後因為沒人玩了而收掉。

2013-09 - 2015-08

研究員

中正大學 - 程式語言實驗室
我於中正大學專攻碩士學位， 並於期間擔任研究員的身份。
我主要研究領域為【利用模糊邏輯進行中醫的自動辯證】， 並利用此理論完成了一個線上的中醫診斷系統。
病患可於此系統上填入自己的不適， 系統將會據此判斷出最可能的中醫病證。
此系統使用的程式語言為：Java, Javascript, Angularjs， 資料庫使用 MySQL 與"中醫知識本體"

Education

2013-09 - 2015-08

國立中正大學, 資訊工程學系, 碩士學位

我於國立中正大學完成我的碩士學位， 主要研究領域為【利用**模糊邏輯**進行中醫的自動辯證】， 並利用此理論完成了一個線上的中醫診斷系統。

在這段期間， 修習一點基礎的 Machine Learning 方法， 例如 perceptron learning algorithm, K-means 分群方法， 較為可惜的是， 之後便未繼續深造， 成為一點遺憾。

詳細的研究成果可以參考以下連結：
「中醫養生系統」：<http://140.123.102.35/tcm/login.do>
「基於模糊理論之中醫辨證」：<https://books.google.com.tw/books?id=R3cGjwEACAAJ>

Skills



Vim

Nginx



tools



Web Service

職涯目標與規劃

基於「**員工與公司的關係應為良好合作關係**」這條信念。
外加自己曾有自營工作室的經驗，深知一間公司的經營不易，因此更加對每間任職的公司視如己任。
於工作期間總是會投入自己最大的心力完成交辦事項。
於此之外，**若有更多想法與點子，只要對公司有所益處，便會與共事者一起討論或給予建議。**

我對自己的**期許為「希望自己能夠成為一名專業、可靠的『全端工程師』」。**
而身為一名全端工程師，不單純只需要會web前端框架與後端的Server開發，還要能夠調教系統服務、伺服器架構、Mobile App 開發等等。

我現在**已擁有使用 Vue 進行前端開發、使用 Perl, NodeJs 進行後端伺服器撰寫的經驗，並且擁有使用 mongodb 儲存、統計處理千萬資料筆數的經驗。**
唯服務平台系統架調教經驗、Mobile App 開發這兩塊我還涉略不深。
對於平台系統架構調教部分：**我有基礎的GCP、Nginx使用經驗**，然而自認是還不夠精通的。
因此，這塊領域我目前正在逐步補足。

另外，關於 Mobile App 開發，**個人現在正自修探索 ReactJs, 以作為未來進修 React Native 的前期準備，好補足 Mobile Develop 的能力空缺。**
之所以選擇修習 React Native，主要是看準其跨平台（Wirte once, Run Everywhere）的特點，並且與 Js 相近的程式撰寫風格，也對我來說更加親切。

因此若貴公司有任何職位需求是我可以發揮所長，幫得上忙的地方，我很樂意前往與論，共討相互合作的機會。
希望能有機會貢獻我的所長，並且在貴公司有更多的揮灑空間。