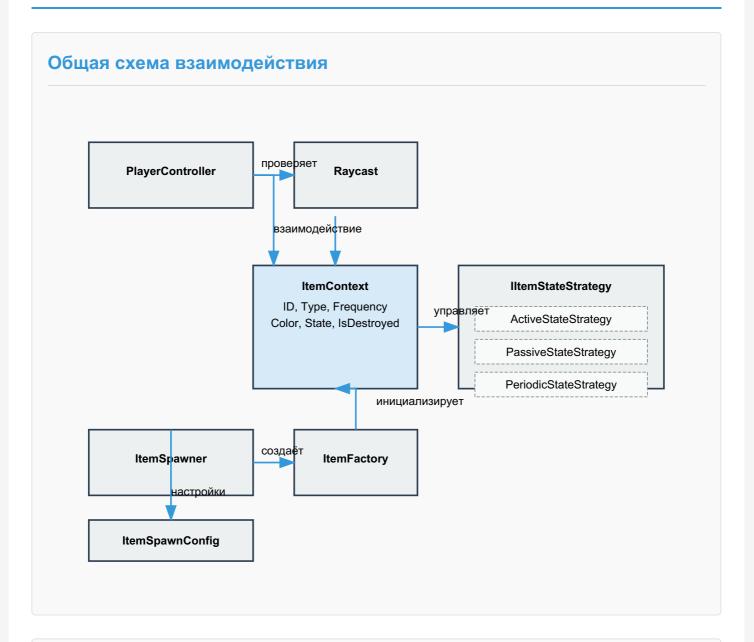
## Схема взаимодействия компонентов





## Детальное взаимодействие ItemSpawner и ItemFactory ItemSpawner | COЗДАЙ | ПРЕДМЕТЫ | Initialize (...) | ItemContext | VCTAHABЛИВАЕТ: | СЛУЧАЙНЫЙ | ItemType | СЛУЧАЙНЫЙ | ItemStateStrategy | СЛУЧАЙНЫЙ | Interactable



Схема сгенерирована на основе markdown скрипта • Дата: 15.05.2025