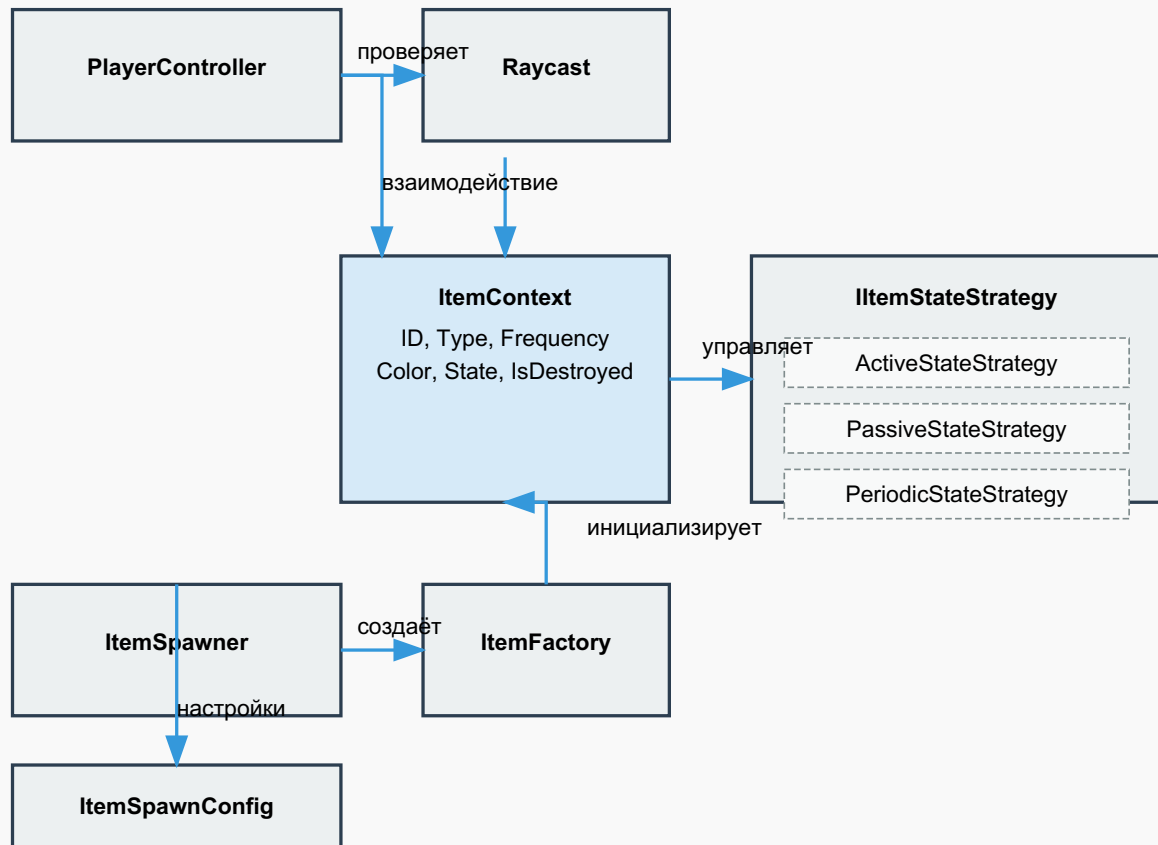
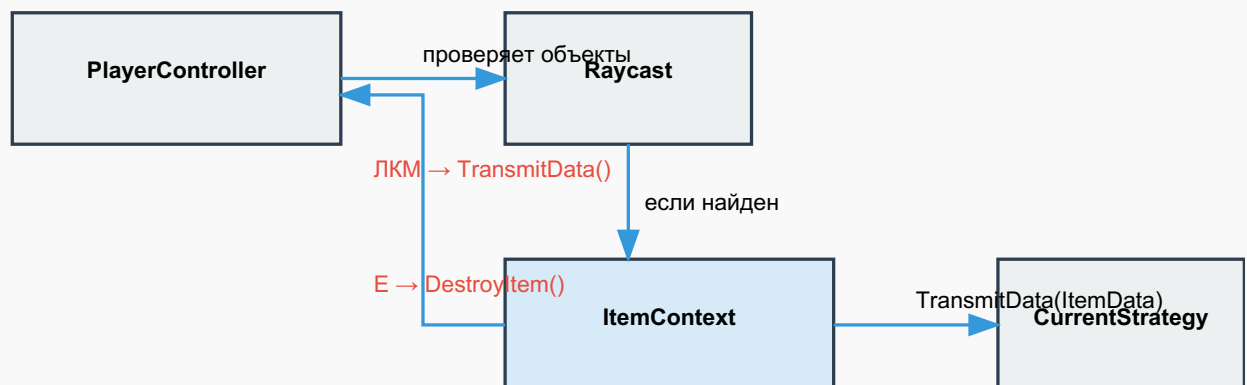


Схема взаимодействия компонентов

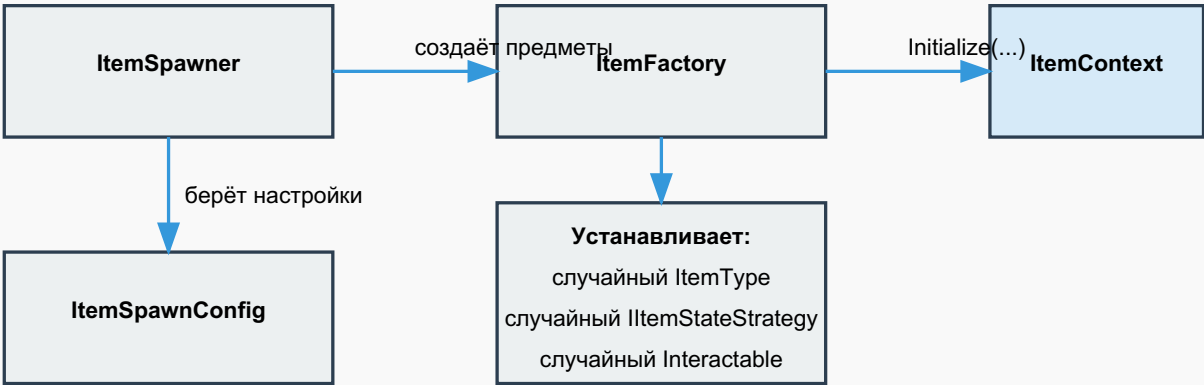
Общая схема взаимодействия



Детальное взаимодействие PlayerController



Детальное взаимодействие ItemSpawner и ItemFactory



Взаимодействие стратегий состояния

