# 函数调用集

**import random**

from random import choice #取随机字符

from random import randint #取随机数

**import sys** #位置参数

copy(sys.argv[1], sys.argv[2]) #,argv是sys模块中的数列，将位置参数存到该列表中

**import string** #字符集

print(string.digits) # 输出包含数字0~9的字符串

print(string.ascii\_letters) # 包含所有字母(大写或小写)的字符串

print(string.ascii\_lowercase) # 包含所有小写字母的字符串

print(string.ascii\_uppercase) # 包含所有大写字母的字符串

print(string.punctuation) # 所有特殊字符

**import shutil** #shell工具,可调用shell工具,详情请看下面shutil专题

**import keyword**

keyword.iskeyword #所有关键字集合

if keyword.iskeyword(idt): #判断idt变量值是否是关键字，如果是则执行下面return

**import os** #文件访问系统,详情请看下面os模块专题

**import subprocess** #调用系统命令,详情请看下面subprocess专题

**import getpass** #

passwd = getpass.getpass('密码:') #定义输入的密码,且是不明文显示,可作为输入窗口

**import time** #时间函数,详情请看线面time模块专题

**import pickle** #文件读写模块,详情请看下面pickle专题

**import hashlib** #md5算法

**import re**

# 列表

## @@斐波那契数列

# fib = [0, 1]

# for i in range(8):

# fib.append(fib[-1] + fib[-2]) # 将列表中最后两项之和，追加到列表中

# print(fib)

###############################

fib = [0, 1]

n = int(input('长度: '))

for i in range(n - 2):

fib.append(fib[-1] + fib[-2])

print(fib)

## @@猜数字游戏

import random

all\_choice = ['石头', '剪刀', '布']

win\_list = [['石头', '剪刀'], ['剪刀', '布'], ['布', '石头']]

prompt = '''(0) 石头

(1) 剪刀

(2) 布

请选择(0/1/2): '''

pwin = 0

cwin = 0

while pwin < 2 and cwin < 2: # 人机都没赢够2次，继续循环，三局两胜

computer = random.choice(all\_choice)

ind = int(input(prompt)) # 将用户输入的字符转换为数字

player = all\_choice[ind] # 通过数字下标，取出列表中的字符串

print('你的选择是:%s, 计算机出拳: %s' % (player, computer))

if player == computer:

print('\033[32;1m平局\033[0m')

elif [player, computer] in win\_list:

pwin += 1

print('\033[31;1mYou WIN!!!\033[0m')

else:

cwin += 1

print('\033[31;1mYou LOSE!!!\033[0m')

## @@九九乘法表

# for i in range(3): # i 控制打印几行

# # 一行内打印3个hello后，打印回车

# for j in range(3): # 内层循环控制一行内打印几次hello

# print('hello', end=' ') # print默认在结尾打印\n，将结尾修改为空格

# print()

########################

# for i in range(3): # i 控制打印几行

# for j in range(i + 1): # 内层循环控制一行内打印几次hello

# print('hello', end=' ') # print默认在结尾打印\n，将结尾修改为空格

# print()

########################

for i in range(1, 10):

for j in range(1, i + 1):

print('%sx%s=%s' % (j, i, i \* j), end=' ')

print()

~

# 遍历

chs = 'hello'

alist = ['bob', 'alice']

atuple = (10, 20)

adict = {'name': 'tom', 'age': 23}

for ch in chs:

print(ch)

for name in alist:

print(name)

for i in atuple:

print(i)

for key in adict:

print('%s: %s' % (key, adict[key]))

# while循环

# 列表解析

## 通过for循环

# print([10 + 5 for i in range(5)])

#输出：[15, 15, 15, 15, 15]，#10+5这个计算5次，for循环了5次

# print([10 + i for i in range(5)])

#输出：[10, 11, 12, 13, 14] #10+i,i来自于后面的for循环

# print([10 + i for i in range(2,5)])

#输出：[12, 13, 14] #10+i,i来自于后面的for循环

## 通过if过滤，

满足if条件的才参与10+i的运算

# print([10 + i for i in range(1,11) if i % 2 == 0]) #输出[12, 14, 16, 18, 20]

# print([10 + i for i in range(1,11) if i % 2 == 1]) #输出[11, 13, 15, 17, 19]

# print(['192.168.1.%s' % i for i in range(1,10) if i > 8]) #输出['192.168.1.9']

# a = ['192.168.1.%s' % i for i in range(1,10) if i > 8]

# print(a) #输出['192.168.1.9']

# 文件对象：

文件操作三个步骤：打开、读写、关闭

* r,以读方式打开(文件不存在则报错)
* w,以写方式打开(文件存在则清空,不存在则创建)
* a,以追加模式打开,(必要时创建新文件)
* b,以二进制模式打开,以bytes方式打开(直接显示为2进制的方式)
* r+/w+/a+,以读写模式打开

## 1.read,默认读取文件的全部内容

# f = open('/tmp/passwd1') #打开文件

# data =

# #读取文件

# print(data) #输出

# #读取文件时,文件指针会向后移动,读取全部内容后文件指针已经到结尾,再读就没有内容了

# # data = f.read()

# # print(data)

# data2 = f.read()

# print(data2) #data2是没有数据的,因为第一个data = f.read()全部读取完毕了

# data = f.close() #关闭

# f = open('/tmp/passwd2')

# data = f.read(4) #取前面四个字符

# print(data)

# data2 = f.read(4) #接着上面再读取四个字符

# print(data2)

# f.close() #关闭f 打开的文件

# print(f.read(4)) #报错,已经被关闭ValueError: I/O operation on closed file.

## 2.readline,读一行####

# f = open('/tmp/passwd1')

# a = f.readline() #读取第一行

# print(a)

# b = f.readline() #接着上面读取第二行

# print(b)

# f = open('/tmp/passwd1').readline() #不建议使用,无法读取第二行

# print(f)

## 3.readlines 读取所有行,放到列表中,

# f = open('/tmp/passwd2')

# a = f.readlines()

# print(f) #输出一个列表,每个value就是文件中的一行

## 4.通过for循环进行遍历,常用,需要记住

# f = open('/tmp/passwd2')

# for line in f:

# print(line,end='')

# f.close() #关闭

## 5.读取非文本文件

# f = open('/tmp/windows.jpg')

# a = f.read(4) #报错,默认情况下,文件被认为是文本文件,python试图将取出的4字节转换成文字,图片无法转换成文字

# f.close()

# f = open('/tmp/windows.jpg','rb') #以rb的方式打开,

# print(f.read(4)) #输出b'\xff\xd8\xff\xe0' 16进制数,python将2进制以16进制方式进行显示

# print(f.read(4)) #输出b'\x00\x10JF' #接着上面的显示

# f.close()

# f = open('/tmp/windows.jpg','rb') #以rb的方式打开,

# print(f.read(8)) #输出b'\xff\xd8\xff\xe0\x00\x10JF'

# f.close()

## 6,写入

# f = open('/tmp/passwd1','w') #以写的方式打开

# a = f.write('hello world!\n') #没有则创建.有的话就清空再写入,

# b = f.write('hello world!\n')

# # c = f.writelines('hello world!\n') #???????????

# print(a,b,)

#[root@room9pc01 tmp]# cat passwd1 #查看实际文件内容

#hello world!

#hello world!.

# f = open('/tmp/passwd1','w')

# a = f.writelines(['2nd line.', '3rd line.\n'])

# print(a)

# f.close() #关闭,也写入数据

###[root@room9pc01 tmp]# cat passwd1 #查看实际文件内容

###2nd line.3rd line.

## 7.with子句:语句结束,文件自动关闭

# with open('/tmp/passwd1') as f:

# print( f.readline() ) #显示文件的内容:2nd line.3rd line.

#

# # print(f.readline()) #继续执行.报错,file已closed

## 8.文件指针###以后用不着(了解)

# f = open('/tmp/passwd','rb') #以可读与二进制方式打开

# print(f.tell()) #输出0,

# f.read(5) #读取5个字节后

# print(f.tell()) #查看输出5,指针偏移5个字节

#####

###seek函数用与移动文件指针,有两个参数.第二个参数表示相对位置.

###第二个参数(0表示开头,1表示当前位置.2表示结尾),第一个参数是相对于第二个参数的偏移量

# f = open('/tmp/passwd1','rb')

# print(f.tell()) #当前指针位置0

# print(f.read(5)) #输出b'2nd l' #文件原文2nd line.3rd line.

# print(f.seek(3,1)) #输出8,,1表示当前位置.3表示偏移5个字节

# print(f.readline()) #输出b'.3rd line.\n' #文件原文2nd line.3rd line.

...

## @@cp功能命令

src\_fname = '/bin/ls' #定义源文件

dst\_fname = '/tmp/ls' #定义目标文件

src\_fobj = open(src\_fname,'rb') #以rb(读和二进制)方式打开，源文件

dst\_fobj = open(dst\_fname, 'wb') #=以写和二进制方式打开目标文件，没有则创建

while 'true': #无限制读取

data = src\_fobj.read(4096) #因为读取数据是放入内存,所以每次读取只读取4字节

# if data == b'': #判断方式1,data数据等于空,则表示数据取完,执行break

# if len(data) == 0: #判断方式2,统计data变量的数据长度,等于0,表示数据取完,执行break

if not data: #判断方式3,如果data变量是空字符串,则False.

break #终止所有循环

dst\_fobj.write(data) #将data变量值写入dst\_fobj,参考上面写入练习

src\_fobj.close()

dst\_fobj.close()

###验证,电脑上操作如下############

[root@room9pc01 tmp]# md5sum ls #哈希值验证两个文件是否一致

918cb545b3458e1bf18b712b36af304f ls

[root@room9pc01 tmp]# md5sum /bin/ls

918cb545b3458e1bf18b712b36af304f /bin/ls

## @@cp模块（函数方式）

import sys

def copy(src\_fname, dst\_fname): #定义函数,并定义两个参数

src\_fobj = open(src\_fname,'rb') #打开源文件,以rb方式

dst\_fobj = open(dst\_fname, 'wb')

while 'true': #无限制读取

data = src\_fobj.read(4096) #因为读取数据是放入内存,所以每次读取只读取4字节

if not data: #判断方式3,如果data变量是空字符串,则False.

break #终止所有循环

dst\_fobj.write(data) #将data变量值写入dst\_fobj,参考上面写入练习

src\_fobj.close()

dst\_fobj.close()

copy(sys.argv[1], sys.argv[2]) # argv是sys模块中的数列，将位置参数存到该列表中

##执行以及验证结果

[root@room9pc01 day02]# ls

day02.py day03.py home-day02.py test.py

[root@room9pc01 day02]# python3 day02.py home-day02.py test2.py

[root@room9pc01 day02]# ls #将home-day02.py复制到test2.py

day02.py day03.py home-day02.py test2.py test.py

# 函数

## 调用、默认值

####斐波那契数列

def gen\_fib(n=10): #定义名为gen\_fib函数，默认参数n=10

#number = int(input('请输入要计算的斐波那契数列范围:'))在这不再手动输入,在函数gen\_fib(n)中调用n参数

alist = [0,1] #定义最初始的列表,占用两个了

for i in range(n-2): #这里接受参数n.输入了10 ,实际运行要减去2个,

alist.append(alist[-1] + alist[-2]) #将列表中最后一个数加上倒数第二个的和,添加到列表中

# print(alist) #输入5 得到结果[0, 1, 1, 2, 3] 函数中不用这个输出,否者固定在函数中输出

return alist #将最后得到的alist 列表结果返回给函数gen\_fib(),函数结果需要return返回

mylist = gen\_fib() #调用函数执行,未传参,将会以默认参数n=10执行

print(mylist)

## 函数的位置参数

###cp功能模块

import sys

def copy(src\_fname, dst\_fname): #定义函数,并定义两个参数

src\_fobj = open(src\_fname,'rb') #打开源文件,以rb方式

dst\_fobj = open(dst\_fname, 'wb')

while 'true': #无限制读取

data = src\_fobj.read(4096) #因为读取数据是放入内存,所以每次读取只读取4字节

if not data: #判断方式3,如果data变量是空字符串,则False.

break #终止所有循环

dst\_fobj.write(data) #将data变量值写入dst\_fobj,参考上面写入练习

src\_fobj.close()

dst\_fobj.close()

copy(sys.argv[1], sys.argv[2]) # argv是sys模块中的数列，将位置参数存到该列表中

# import导入模块

1文件:是python从物理上组织代码的形式,

2模块:是python从逻辑上组织代码的形式,

3 以.py 我为结尾的python文件都是一个模块

4 模块文件名字去掉后面的扩展名（.py）即为模块

## import 导入模块1

hi = 'hello zdd'

def pstar(n=30):

print('$' \* n)

###实际执行如下#########

[root@room9pc01 tmp]# cd /root/PycharmProjects/day02/

[root@room9pc01 day02]# python3

>>> import day02 #调用名为day02的python文件全名为:day02.py

>>> day02.hi #调用day02文件中的hi变量

'heelo zdd'

>>> day02.pstar() #调用day02中的pstar函数

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

## import 导入模块2

#使用import导入就会执行一遍语句

hi = 'heelo zdd'

def pstar(n=30):

print('$' \* n)

pstar()

pstar(40)

[root@room9pc01 day02]# python3 day02.py #直接执行

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

[root@room9pc01 day02]# python3

Python 3.6.1 (default, Apr 27 2018, 04:53:30)

[GCC 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-4)] on linux

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> import day02 #调用这个模块也会执行一遍

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

>>>

## 模块导入的特性 \_\_name\_\_

当模块文件直接运行时,\_name\_的值是:'\_main\_'

当模块文件被导入时,\_name\_的值是:该模块的名字

#利用这个特性可控制模块的执行方式

hi = 'heelo zdd'

def pstar(n=30):

print('$' \* n)

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': #判断\_\_name\_\_状态，如果是直接运行python文件就执行下面调用

pstar()

pstar(40)

[root@room9pc01 day02]# python3 day02.py

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

hi = 'heelo zdd'

def pstar(n=30):

print('$' \* n)

if \_\_name\_\_ == 'day02': #判断\_\_name\_\_状态，如果是被导入python文件就执行下面调用

pstar()

pstar(40)

##[root@room9pc01 day02]# python3

##>>> import day02 #如果是import调用才执行

##$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

##$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$

## 随机密码

所有字母大小写+所有数字

import string # 导入string这个模块

print(string.digits) # 输出包含数字0~9的字符串

print(string.ascii\_letters) # 包含所有字母(大写或小写)的字符串

print(string.ascii\_lowercase) # 包含所有小写字母的字符串

print(string.ascii\_uppercase) # 包含所有大写字母的字符串

print(string.punctuation) # 所有特殊字符

### @@随机密码用户自己定义密码长度（自己写）

import string,random

all\_dx = string.ascii\_letters

all\_sx = string.digits

all = all\_dx + all\_sx

def suiji(n=8):

mm = ''

for i in range(n):

sj\_1 = random.choice(all)

mm += sj\_1

return mm

mm\_cd = int(input('请输入密码长度: '))

a = suiji(mm\_cd)

print(a)

### @@随机密码

from random import choice #调用random中的choice

from string import ascii\_letters,digits #/usr/local/lib/python3.6/string.py

all\_chs = ascii\_letters + digits #from方式调用， string可省略（string. ascii\_letters）

def gen\_pass(n=8):

result = ''

for i in range(n):

ch = choice(all\_chs)

result += ch

return (result)

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

print(gen\_pass())

print(gen\_pass(4))

# shutil模块

## shutil:shell工具

### 1,shutil.copyfileobj()

import shutil

file\_a = open('/etc/issue','rb')

file\_b = open('/tmp/issue1','wb')

shutil.copyfileobj(file\_a,file\_b)

file\_a.close()

file\_b.close()

####实际结果

[root@room9pc01 tmp]# cat /etc/issue

\S

Kernel \r on an \m

[root@room9pc01 tmp]# cat /tmp/issue1

\S

Kernel \r on an \m

### 2,shutil.copy

import shutil

shutil.copy('/etc/issue.net','/tmp') #拷贝文件, （常用，背下来）

[root@room9pc01 tmp]# ls /tmp/issue\*

/tmp/issue1 /tmp/issue2

### 3,shutil.copy2()

#相当于cp -p

### 4,shutil.move()

import shutil

shutil.move('/tmp/issue.net','/hahahahah') # -mv文件（常用，背下来）

### 5,shutil.remtree()

#相当于rm -rf 但是只能删除目录,不能删除文件.（常用，背下来）

import shutil

shutil.copytree('/etc/security', '/tmp/anquan') #拷贝目录用作测试

shutil.rmtree('/tmp/anquan') #删除目录,相当于rm -rf

# 语法风格

## 变量复制,多重赋值

x = y = 10

print(x)

print(y) #输出：分两行输出两个10

a , b = 10 ,20

print(a , b) #输出：10 20

a, b = b, a # 互换a和b的值

print( a,b) #输出：20 10

aa , bb = (10,20)

print(aa,bb) #输出：10 20

aaa,bbb = [10,20]

print(aaa,bbb) #输出：10 20

## 合法标识符

合法标识符满足如下条件：

* 不能是关键字
* 第一个字符不能是数字，必须是字母或者下划线，剩下的可以是字母，数字，下划线
* 大小写敏感
* Python标识符字符串规则和其他大部分用C语言编写的高级语言相似

## 关键字

* 关键字应该保持稳定，但是pythong语言是一门不断成长和进化的语言，关键字偶尔会更新
* 关键字被保留，不能作为函数名，变量名等
* 加载关键字列表和iskeyword()函数都放入了keyword模块，以便于查阅

import keyword

print(keyword.kwlist) #输出所有关键字

print(keyword.iskeyword('pass')) #检测是否是关键字 输出:True,说明pass是关键字

print(keyword.iskeyword('adp')) #输出:False,说明adp不是关键字

## 内建

* 除了关键字之外，python还有可以在任何一级代码使用的‘内建’的名字集合，
* 这些名字由解释器设置或使用
* 虽然built-in不是关键字，但是应该把它当做“系统保留字”
* 保留的常量如：True、False 、None等
* 内建不应被当做变量来被覆盖

# 模块布局

## 模块布局模板

#!/usr/bin/env python #起始行

“this is a test module” #模块文档字符串

import sys #导入模块

import os

debug = True #全局变量声明

class FooClass(object): #类定义

'Foo class'

pass

def test(): #函数定义

"test funcDon"

foo = FooClass()

if \_\_name\_\_ == ‘\_\_main\_\_’: #程序主体

test()

## 编程思路：

1、弄清要求

2、发呆：思考程序是怎么运行的（交互的、非交互的？），如果是交互的脑补程序运行有什么

3、思考程序有哪些功能，把这些功能写成函数

4、编写主程序，调用各个功能函数

5、最后编写每个功能函数

## @@创建文件程序

#输入一个文件名，判断文件是否存在，存在则提示已存在，不存在则创建该文件，并可输入内容保存

! /usr/bin/env python

"this is a test module"

import sys,os #调用模块

def get\_fname(): #函数,y

while True: #循环

fname = input('请输入文件名: ') #此处的fname只在本循环中存在

if not os.path.exists(fname): #判断文件名是否已存在,如果不存在则执行break

break

print('该文件已存在,请重试!')

return fname #将fname的结果返回给get\_fname

def get\_content():

content = []

print('请输入内容,另起一行输入"end"结束!')

while True:

line = input('> ')

if line == 'end': #判断输入的如果是end 则执行break,结束所有循环

break

content.append(line) #判断输入的如果不是end 则将line的内容添加到content列表中

return content

def wfile(fname, content):

with open(fname,'w') as fobj: #以写方式打开文件fname，如果文件不存在则创建，with语句结束自动关闭文件

fobj.writelines(content) #将congtent收集的输入所有内容，写入到fname

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

fname = get\_fname() #fname得到get\_fname():中产生的不存在同名的文件名

content = get\_content() #content得到get\_content():中的产生的列表内容

content = [line + '\n' for line in content] #将content列表所有value添加一个\n

wfile(fname,content) #将content的内容写入到名为fname的文件中,没有则创建

# 字符串

## 字符串操作符

* 比较操作符：字符串大小按ASCII码值大小进行比较
* 切片操作符：[] 、 [:] 、 [ : : ]
* 成员关系操作符：in not in



## enumerate新列表

将列表重新组成含标识的列表

alist = ['tom','bob','jerry','alice']

for i\_1 in [0,1,2,3]:

print('%s : %s' % (i\_1,alist[i\_1]))

for i\_2 in range(4):

print('%s : %s' % (i\_2, alist[i\_2]))

for i\_3 in range(len(alist)):

print('%s : %s' % (i\_3, alist[i\_3]))

print(list(enumerate(alist))) #输出[(0, 'tom'), (1, 'bob'), (2, 'jerry'), (3, 'alice')]#enumerate将列表重新组成含标识的列表

for i\_4 in enumerate(alist):

print('%s :　%s' % (i\_4)) #必需两个%s

for i\_5, i\_6 in enumerate(alist):

print('%s:%s' % (i\_5,i\_6)) #与上一样，这种分两个变量更灵活，（常用）

####以上所有输出都一样如下

0:tom

1:bob

2:jerry

3:alice

## 列表翻转

alist = ['tom','bob','jerry','alice']

print(reversed(alist)) #输出一个文件:<list\_reverseiterator object at 0x7f2e1c9274e0>

print(list(reversed(alist))) #翻转，但是列表本身不变,输出['alice', 'jerry', 'bob', 'tom']

print(alist.reverse()) #翻转，改变列表本身

print(sorted(alist)) #排序，但是列表本身不变，输出['alice', 'bob', 'jerry', 'tom']

print(list(sorted(alist) #排序，但是列表本身不变，输出['alice', 'bob', 'jerry', 'tom']

print(alist.sort()) #排序，改变列表本身

## @@判断输入的标识符是否合法程序

import sys

import keyword,string

first\_chs = string.ascii\_letters + '\_' # first\_chs为所有大小写+下划线的集合

other\_chs = first\_chs + string.digits # first\_chs为特殊字符+下划线+数字的集合

def check\_idt(idt):

if keyword.iskeyword(idt): #判断是否是关键字，如果是则执行下面return

return '% 是关键字' % idt #一个函数只能return一次，return后函数结束，

if not idt[0] in first\_chs: #判断第一个字符如果不是大小写或者下划线，则执行return

return '第一个字符不合法'

for ind,ch in enumerate(idt[1:]): #把输入的字符串，从第2个开始重新列表，

if ch not in other\_chs: #判断上面获取的cd如果不是大小写或者下划线，则执行return

return '第%s 个字符不合法' % (ind + 2) #因为是从第2个开始，所以新标识跟实际相差2个

return '%s 是合法的标识符' % idt

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

print(check\_idt(sys.argv[1]))

####执行之后的结果##############

# [root@room9pc01 day02]# python3 day02.py asdf

# asdf 是合法的标识符

# [root@room9pc01 day02]# python3 day02.py 123sdfa

# 第一个字符不合法

# [root@room9pc01 day02]# python3 day02.py asdf@sdf

# 第5 个字符不合法

# 字符串格式化

## 1,基础样式

print('%s' % 'bob')

## 2括号可省略

print('%s' % 'bob') #当只有一个%s 占位符，后面的（）可省略

## 3字符串





print('%s is %s years old' % ('bob',20)) #bob is 20 years old

print('%s is %d years old' % ('bob',20)) #%d 只能做数字

print('%10s%8s' % ('name','age')) #name左对齐且占10个宽度,age左对齐且占8个宽度

print('%10s%8s' % ('zdd',20)) #

print('%-10s%-8s' % ('zdd',20)) #加-号，zdd右对齐且占10个宽度,20右对齐且占8个宽度

## 4了解（进制，浮点）

print('%#o' % 10) #8进制

print('%#x' % 10) #16进制

print('%f' % (5 / 3)) #f为浮点数

print('%5.2f' % (5 / 3))

print('%+d' % 10) #正数前加+号

print('%+d' % -10) #负数不需要加,就是-号

## 5 format函数，位置参数

print('{} is {} years old'.format('bob',20)) #输出bob is 20 years old

print('{0} is {1} years old'.format(20,'bob')) #输出20 is bob years old

print('{1} is {0} years old'.format(20,'bob')) #输出bob is 20 years old #位置1的bob左对齐点10个宽度

print( '{1:<10}:{0:>8}'.format(20, 'bob')) # 位置1的bob左对齐点10个宽度，位置0的20右对齐8个宽度

## 6原始字符串

# win\_path = 'c:\temp'

# print(win\_path) #输出c: emp，\t被当做特殊字符

#

# win\_path = 'c:\\temp'

# print(win\_path) #输出c:\temp 需要多个\来转义

#

# wpath = r'c:\temp' #原始字符串,字符串中的字符是本身含义 #字符串使用次数特别多（背下来）

# print(wpath) #输出c:\temp 直接原样输出

## 7字符串常用方法：

### 1、去除空白字符

s1 =' hello world\n'

print(s1)

print(s1.strip()) #去除两边的空白字符，包括换行,tab,\t

print(s1.lstrip()) # 去除左边空白字符

print(s1.rstrip()) #去除右边空白字符，包括换行,tab,\t

### 2、切割字符

s2 = 'hello world ni hao'

print(s2) #输出hello world ni hao

print(s2.split()) #输出['hello', 'world', 'ni', 'hao']

s3 = 'hello-world-ni-hao'

print(s3.split()) #输出['hello-world-ni-hao']

print(s3.split('-')) #输出['hello', 'world', 'ni', 'hao'] 指定分隔符‘-’

### 3、拼接字符

slist = ['hello','world','in','hao']

print(slist) #输出['hello', 'world', 'in', 'hao']

print(''.join(slist)) #输出helloworldinhao

print(' '.join(slist)) #输出hello world in hao

print('--'.join(slist)) #hello--world--in--hao

### 4、对齐

s2 = 'hello world ni hao'

print(s2.center(50)) #输出 hello world ni hao

print(s2.center(50),'-') #输出 hello world ni hao -

print(s2.center(50,'-')) #输出 ----------------hello world ni hao----------------

print(s2.rjust(50,'-')) #输出 --------------------------------hello world ni hao

print(s2.ljust(50,'-')) #输出 hello world ni hao--------------------------------

## 5、判断开头、结尾

s2 = 'hello world ni hao'

print(s2.startswith('h')) #输出 True

print(s2.startswith('he')) #输出 True

print(s2.startswith('hea')) #输出 False

print(s2.endswith('o')) #输出 True

print(s2.endswith('ao')) #输出 True

print(s2.endswith('sao')) #输出 False

# subprocess模块调用系统命令

python可以使用subprocess模块调用系统命令

>>> import subprocess

>>> rc = subprocess.run('id root', shell=True) #调用系统id命令查询root用户是否存在

>>> rc.returncode # retruncode就是shell中的$?，返回查询的结果

## @@创建用户程序

import sys

import subprocess

from randpass2 import gen\_pass #gen\_pass表示密码输入字符不显示，用于密码

def adduser(user, passwd, fname): #函数获取三个参数

info = '''用户信息

用户名:%s

密码:%s

''' % (user,passwd) #将按照此格式，将用户信息写入/tmp/users.txt文件中

subprocess.run('useradd %s' % user, shell=True) #调用系统命令创建用户

subprocess.run(

'echo %s | passwd --stdin %s' % (passwd,user), #调用系统命令给用户创建密码

shell=True

)

with open(fname,'a') as fobj: #用with方式，以a(追加)形式打开文件，

fobj.write(info) #最后将用户信息写入fname指定的文件中，with自动关闭文件

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

username = sys.argv[1] #username从位置函数获取

pwd = gen\_pass() #获取密码，输入时，隐藏不显示

filename = '/tmp/users.txt' #创建成功，将会把用户名和密码写入/tmp/users.txt文件中

adduser(username,pwd,filename) #执行函数，并传入username,pwd，filename三个参数

###20190415#####################

# 列表[list]:下标

属于容器类型

# from random import randint

# alist1 = [randint(1,100) for i in range(10)]

# print(alist1) #[21, 88, 62, 5, 91, 85, 40, 45, 36, 7]

#

# alist = [21, 88, 62, 5, 91, 85,]

# print(alist.append(30)) #None

# print(alist) #[21, 88, 62, 5, 91, 85, 30]

# print(alist.count(21)) #输出1,统计21在列表中出现的次数

# print(alist.index(21)) #输出0 统计21在列表中的下标

#

# alist.insert(5,101) #在列表中下标为5的位置插入101

# print(alist) #[21, 88, 62, 5, 91, 101, 85, 30]

#

# alist.reverse()

# print(alist) #[30, 85, 101, 91, 5, 62, 88, 21]

#

# alist.sort() #列表排序

# print(alist) #[5, 21, 30, 62, 85, 88, 91, 101]

#

# alist.remove(30) #删除列表

# print(alist) #[5, 21, 62, 85, 88, 91, 101]

#

# alist.pop() #踢出元素,默认是踢出最后一个

# print(alist) #[5, 21, 62, 85, 88, 91]

# alist.pop(2) #踢出下标为2的元素

# print(alist) #[5, 21, 85, 88, 91]

#

# blist = alist.copy() #将alist拷贝给blist

# print(blist) #[5, 21, 85, 88, 91]

# clist = alist #clist 与 alist 使用相同的地址符

# print(clist) #[5, 21, 85, 88, 91]

#

# alist.extend(clist) #将clist的内容汇入到alist

# print(alist) #[5, 21, 85, 88, 91, 5, 21, 85, 88, 91]

# alist.clear() #清空列表

# print(alist) #[]

ages1 = (11,22,33,44,55) #定义元组

print(list(ages1)) #list将ages1元组转换列表 [11, 22, 33, 44, 55]

# 元组(tuple):下标,不可变

不可变

a = (10)

print(type(a)) #<class 'int'> 说明a是个int整数

print(a) #10

b = (10,)

print(type(b)) #<class 'tuple'> 说明b是个元组

print(b) #(10,)

ages1 = (11,22,33,44,55) #直接定义  
print(list(ages1)) #list将ages1元组转换列表  
ages = tuple(list(ages1)) #将列表转换成元组  
print(ages)  
  
ages2 = tuple(**'abcd'**) #将字符串转换成元组  
print(ages2)

# 字典{dict}:无下标

## 1,工厂dict方法创建字典

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])  
print(adict) #{'a': 'b', 'name': 'tom', 'age': 22}  
#dict的参数是个序列对象,序列中有三项,每一项又有两个项目,第一个项目是key,第二个是value

## 1创建具有相同值的默认字典bdict = {}.fromkeys(['tom','jerry','bob'],7) print(bdict) #{'tom': 7, 'jerry': 7, 'bob': 7}

## 2,访问字典

字典是映射类型,意味着没有下标.访问字典中的值需要使用相应的键

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])

print(adict) #输出{'a': 'b', 'name': 'tom', 'age': 22}

for key in adict:

print(adict[key]) #输出所有的value

print('$s : $s' % (key, adict[key]))

#显示如下

a : b

name : tom

age : 22

## 判断

使用 in 和 not in 判断键是否存在于字典中

print('tom' in adict) #False  
print('name' in adict) #True

## 3更新添加字典

字典的kye都是唯一的,不重复的,字典的key必须是不可变类型

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])

adict['name'] = 'jerry' #有name key则更新tom为jerry

print(adict) #{'a': 'b', 'name': 'jerry', 'age': 22}

adict['zdd'] = '123456' #没有zdd key 则添加新的

print(adict) #添加字典{'a': 'b', 'name': 'jerry', 'age': 22, 'zdd': '123456'}

## 4字典-get-检验key\*\*\*

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)]) #创建字典

print(adict.get('name', 'not found')) #字典中有name的key,返回tom,没有则返回’not found’

a = adict.get('qq') #字典中没有key为qq项,返回值None给a

print(a) #None

adict.get('qq','not found') #字典中没有key为qq项,返回值None

print(adict.get('qq','not found')) #not found

## 5字典-keys-所有key

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])

b = adict.keys() #返回adict字典中所有的key

print(b) #dict\_keys(['a', 'name', 'age'])

print(adict.keys()) #dict\_keys(['a', 'name', 'age'])

## 6字典-values-返回所有值

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])

print(adict) #{'a': 'b', 'name': 'tom', 'age': 22}

print(adict.values()) #dict\_values(['b', 'tom', 22]) 返回所有的value

## 7字典-items-返回所有

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])

print(adict) #{'a': 'b', 'name': 'tom', 'age': 22}

print(adict.items()) #dict\_items([('a', 'b'), ('name', 'tom'), ('age', 22)])返回所有的(key,value)组成的集合

## 8字典-pop-弹出

adict = dict(['ab',['name','tom'],('age',22)])

print(adict) #{'a': 'b', 'name': 'tom', 'age': 22}

print(adict.pop('a')) #b #弹出key是a的项

print(adict.pop()) #默认弹出最后一个

## 9 字典函数

len():返回字典中元素的数目

hash()本省不是为字典设计的,但是可以判断某个对象是否可以作为字典的键

## 10.字典内建方法---待补充

## @@@栈程序:方式一

#栈结构,类似于堆叠盘子,先放上去的堆在下方,先拿的都是最后放上去的

import random,sys

list\_a = []

def push\_it(): #进栈

print('压栈') #调试测试

itm = input('>').strip() #定义输入

if itm: #如果itm为非空则执行下面

list\_a.append(itm)

def pop\_it(): #出栈

print('出栈')

if list\_a: #如过list\_a列表为非空,

print('栈中弹出:%s' % list\_a.pop()) #输出的同时,列表中弹出最后一项

else:

print('空栈,无内容弹出')

def view\_it(): #查询

print('\033[31;1m%s\033[0m' % list\_a)

def show\_menu(): #选择菜单

prompt = '''0:压栈

1:出栈

2:查询

3:退出

请选择相应的操作(0/1/2/3):'''

while True:

xz\_1 = (input(prompt).strip()[0])

if xz\_1 not in ['0','1','2','3']:

print('无效,请重新输入')

continue

elif xz\_1=='0':

push\_it()

elif xz\_1=='1':

pop\_it()

elif xz\_1=='2':

view\_it()

else:

print('退出')

break

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': #主程序

show\_menu()

## @@@栈程序,字典方式

栈结构,类似于堆叠盘子,先放上去的堆在下方,先拿的都是最后放上去的

import random,sys

list\_a = []

def push\_it(): #进栈

print('压栈') #调试测试

itm = input('>').strip() #定义输入

if itm: #如果itm为非空则执行下面

list\_a.append(itm)

def pop\_it(): #出栈

print('出栈')

if list\_a: #如果list\_a列表为非空,则执行下面

print('栈中弹出:%s' % list\_a.pop()) #输出的同时,列表中弹出最后一项

else:

print('空栈,无内容弹出')

def view\_it(): #查询

print('\033[31;1m%s\033[0m' % list\_a) #输出查询结果,并标红

def show\_menu(): #选择菜单

cmds = {'0':push\_it,'1':pop\_it,'2':view\_it} #定义字典

#采用字典方式:注意字典中函数名后不要加(),因为是把函数存入字典,

#并不是将函数结果存入字典,

prompt = '''0:压栈

1:出栈

2:查询

3:退出

请选择相应的操作(0/1/2/3):'''

while True:

# xz\_1 = (input(prompt).strip()[0]) #删除用户输入的两端空格,并取出第一个

# if xz\_1 not in ['0','1','2','3']:

# print('无效,请重新输入')

# continue

# elif xz\_1=='0':

# push\_it()

# elif xz\_1=='1':

# pop\_it()

# elif xz\_1=='2':

# view\_it()

# else:

# print('退出')

# break

choice = input(prompt).strip()[0] #删除用户输入的两端空格,并取出第一个

if choice not in ['0','1','2','3']:

print('无效,请重试:')

continue

if choice == '3':

print('退出')

break

cmds[choice]() #在字典中取出出入的数字对应的函数,加上后面的函数,即为调用函数

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_': #主程序

show\_menu()

## @@@模拟用户登录程序

#####模拟用用户登录系统

import getpass

userdb = {}

print(userdb)

def new():

print('正在注册')

user = input('请输入新用户名').strip()

if user and user not in userdb:

passwd = input('密码:')

userdb[user] = passwd

def old():

print('正在登录')

user = input('请输入用户名:').strip()

passwd = getpass.getpass('密码:') #定义输入的密码,且是不明文显示,可作为输入窗口

if userdb.get(user) == passwd:

#如果输入的用户不在userdb字典中,返回值将是None不会等于刚刚输入的密码

#或者用户存在,返回的value值不等于,刚刚输入的passwd,都不执行下面

print('登录成功')

else:

print('登录失败')

def menu():

cmds = {'0':new,'1':old}

xz='''0:新用户注册

1:老用户登录

2:退出

请选择(0/1):'''

while True:

choice = input(xz).strip()

if choice not in ['0','1','2']:

print('请重新选择')

continue

if choice == '2':

print('退出')

break

cmds [choice]()

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

menu()

# linux与windows文件的转换

* windows文本文件的行结束标志是\r\n
* 类unix文本本间的行结束标志是\n

## @@@uninx2dos的转换程序

###uninx2dos的转换程序

import sys

def unix2dos(fname): #接收位置参数

dst\_fname = fname + '.txt' #重命名

with open(fname) as src\_fobj: #打开源文件

with open(dst\_fname,'w') as dst\_fobj: #以w方式打开目标文件,没有则创建

for line in src\_fobj: #遍历源文件

line = line.rstrip() + '\t\n' #重新获取line内容,去掉右边的空格,加上\t\n

dst\_fobj.write(line) #将line内容重新写入目标文件

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

unix2dos(sys.argv[1]) #位置参数

#转换前实际验证

# [root@room9pc01 python]# python3

# >>> f = open('/root/桌面/python/gen\_pass.py.txt')

# >>> f.readline()

# '#! /usr/bin/env python\n' #转换之前是\n结尾

#转换后实际验证

# [root@room9pc01 python]# python3 dayall.py gen\_pass.py

# [root@room9pc01 python]# ls #转换后多了gen\_pass.py.txt 文件

# dayall.py gen\_pass.py gen\_pass.py.txt home-100.py Python-3.7.3.tgz

# [root@room9pc01 python]# python3

# >>> f = open('/root/桌面/python/gen\_pass.py.txt')

# >>> f.readline()

# '#! /usr/bin/env python\t\n' #转换后是\t\n结尾了

# 进度条

## @@@类似进度条程序

**import** time  
n = 0  
print(**'#'** \* 20, end=**''**)  
**while True**:  
 print(**'\r%s@@@%s'** % (**'#'** \* n , **'#'** \* (19 - n)),end=**''**)  
 n +=1  
 **if** n == 20:  
 n = 0  
 time.sleep(0.3)

# 集合(set):不可变

* 由不同元素构成,元素必须是不可变对象
* 常用来去重和关系运算
* 用{}表示,像是一个无值的字典,只有key

from random import randint

alist = [randint(1, 20) for i in range (10)]

print(alist) #十个1到20之间的随机数[13, 19, 12, 4, 20, 5, 13, 8, 16, 16]

aset = set(alist)

print(aset) #按序排列,并去重{4, 5, 8, 12, 13, 16, 19, 20}

aset = set('abc')

print(aset) #{'b', 'a', 'c'}

bset = set('bcd')

print(bset) #{'c', 'd', 'b'}

print(aset|bset) #并集{'b', 'c', 'a', 'd'}

print(aset&bset) #交集{'b', 'c'}

print(aset-bset) #差集{'a'} aset中有,bset中没有

print(aset.add('abc')) #None 不能这么显示

aset.add('abc')

print(aset) #先添加在打印{'a', 'c', 'b', 'abc'}.

## 清空集合

a={3,"a",2.1,1}

print(a.clear()) # None

## 集合批量添加,删除

aset = set('abc')

print(aset) #{'b', 'a', 'c'}

aset.update('xyz') #批量添加元素

print(aset) #{'a', 'z', 'b', 'c', 'x', 'y'}

aset.update(['xxx','yyy','zzz'])

print(aset) #{'z', 'x', 'c', 'b', 'a', 'y', 'xxx', 'zzz', 'yyy'}

aset.remove('zzz')

print(aset) #{'xxx', 'c', 'yyy', 'x', 'b', 'z', 'y', 'a'}

## @@@比较两个a,b两个文件,

with open('/tmp/passwd1') as f1:

s1 = set(f1) #将第一个文件内容变成s1集合

with open('/tmp/passwd2') as f2:

s2 = set(f2) #将第二个文件内容变成s2集合

s3 = s2 - s1 #s3等于s2相对于s1的差集

with open('/tmp/result.txt','w') as f3: #打开一个新文件到f3

f3.writelines(s3) #将s3列表写入到f3中

###实际操作

#passwd1文件内容

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin

adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

#passswd2文件内容

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin

adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin

ni hao a

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

zdd

bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin

adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

roooasdft:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin

adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

bin:x:1:1:bin:/bin:/sbin/nologin

daemon:x:2:2:daemon:/sbin:/sbin/nologin

adm:x:3:4:adm:/var/adm:/sbin/nologin

lp:x:4:7:lp:/var/spool/lpd:/sbin/nologin

sync:x:5:0:sync:/sbin:/bin/sync

#程序运行后产生的新文件内容

[root@room9pc01 tmp]# cat result.txt

roooasdft:x:0:0:root:/root:/bin/bash

ni hao a

zdd

# time模块时间表示方式

## 1,时间戳,距离1970-1-1 0:00:00 之间的秒数

# import time

# print(time.time()) #1555318981.2148066

## 2,UTC时间:世界协调时

# print(time.ctime()) #Mon Apr 15 17:03:01 2019

## 3,struct\_time九元组

# print(time.localtime()) #localtime将一个时间戳转换为当前时区的struct\_time

# #time.struct\_time(tm\_year=2019, tm\_mon=4, tm\_mday=15, tm\_hour=17, tm\_min=3, tm\_sec=1, tm\_wday=0, tm\_yday=105, tm\_isdst=0)

# t = time.localtime()

# a=(t.tm\_year)

# print(a) #2019

# print(t.tm\_mon) #4

# ##需要掌握的时间表示方式

# print(time.time()) #时间戳

# print(time.strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S')) #显示固定格式2019-04-15 16:56:07

# print(time.strptime('2019-04-15 16:56:07','%Y-%m-%d %H:%M:%S'))

# #将时间字符串转换成struct\_time样式(九元组)

## strptime 和 strftime

# t1 = time.strptime('2019-04-15 16:56:07','%Y-%m-%d %H:%M:%S')

#将时间字符串转换成struct\_time样式(九元组)

# t2 = time.localtime() #时间比较

# print(t1 > t2)

# print(t2 > t1)

#

# print(time.strftime('%a %A')) #显示固定格式2019-04-15 16:56:07

## 时间睡眠

# time.sleep(3) #时间睡眠

## datetime

# import datetime

# t1 = datetime.datetime.now() #取出当前时间,年月日时分秒毫秒

# t2 = datetime.datetime(2019, 4, 10) #创建一个时间

# print(t1) #2019-04-15 17:13:02.111975

# print(t2) #2019-04-10 00:00:00

# print(t1 > t2) #True

#

# days = datetime.timedelta(days=100,hours=10)

# print(t1 - days) #100天零10十小时之前的时间2019-01-05 07:13:02.111975

# print(t1 + days) #100天零10小时之后的时间2019-07-25 03:13:02.111975

# 异常处理

# 错误代码

# try:

# num = int(input('number: '))

# result = 100 / num

# except (ValueError,ZeroDivisionError): #字母无法转换成整数.多个错误情况放一起必须加括号

# print('滚蛋,无效的数字1')

# # except ZeroDivisionError: #0无法作为被除数, 与上面可以一起

# # print('滚犊子,无效的数字2')

# except KeyboardInterrupt: #ctrl+c

# print('\n拜拜了您勒')

# exit() #程序遇到exit就会退出,后续代码不执行

# except EOFError: #ctrl+D

# print('\n会不会用?不会滚蛋')

# exit()

# else:

# print(result) #输出结果

# finally: #不管程序是否发生异常,都会执行

# print('Done')

######触发异常#####

def set\_age(name, age):

if not 0 < age < 120:

raise ValueError('年龄超出范围')

print('%s is %s years old.' % (name, age))

def set\_age2(name, age):

assert 0 < age < 120, '年龄超出范围' # 如果age不在此范围，一定发生AssertionError

print('%s is %s years old.' % (name, age))

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

set\_age2('杨晨', 24)

## 断言异常 \*\*待补充

断言，判断某个表达式的真假，真则程序继续执行，否则抛出 AssertionError 异常。

# OS模块

* import os #调用模块
* 对文件系统的访问大多通过os模块实现
* 该模块是python访问操作系统功能的主要接口
* 有些方法,os并没有提供,如copy等,可以使用shutil模块作为补充



>>> os.getcwd() #查看当前目录

'/gitall/zdd-repository/zddpython2-day02'

>>> os.mkdir (test) #创建目录

>>> os.mkdir('/tmp/demo') #

>>> os.makedirs('/tmp/aaa/bbb/ccc') #相当于mkedir -P

>>> os.chdir('/tmp/demo') #相当于 cd

>>> os.getcwd()

'/tmp/demo'

>>> os.listdir() #相当于ls

[]

>>> os.makedirs('aaa/bbb/ccc')

>>> os.listdir()

['aaa']

>>> os.mknod('mytest') #相当于touch--mytest

>>> os.listdir() #ls

['aaa', 'mytest']

>>> os.symlink('/etc/hosts','zhuji') #相当于ln -s 创建软连接

>>> os.listdir()

['zhuji', 'aaa', 'mytest']

>>> os.unlink('zhuji') #删除软连接

>>> os.remove('mytest') #相当于rm -f

>>> os.path.isfile('/etc/hosts') #判断是否是文件

True

>>> os.path.isdir('/etc/ho') #判断是否是目录

False

>>> os.path.islink('/etc/hosts') #判断是否是软连接

False

>>> os.path.exists('/etc') #判断文件是否存在

True

>>> os.path.split('.etc.sysconfig/network') #将目录名和文件名分开

('.etc.sysconfig', 'network')

>>> os.path.join('/etc/sysconfig', 'network') #将目录名和文件名合并

'/etc/sysconfig/network'

>>> os.path.getsize('/etc/passwd') #获取文件大小

2460

# pickle模块

* 把数据写入文件时,常规的文件方法只能把字符串对象写入,其他数据需要先转换成字符串再写入
* pickle模块,可以将任意内容存入文件,又可以把它完整无缺地取出来
* 之前的方法无法写入字典,列表,,,pickle就可以

pickle模块dump()存储 和 load()读取方法

>>> import pickle

>>> f = open('/tmp/myfile','wb')

>>> shop\_list = ['apple','egg']

>>> pickle.dump(shop\_list,f) #dump存储写入，将shop\_list列表写入f打开的文件目录中，

>>> f.close()

>>>

>>> with open('/tmp/myfile','rb') as fobj:

... mylist = pickle.load(fobj) #load读取

... #连续回车

>>>

>>> type(mylist)

<class 'list'>

>>>

>>> mylist #mylist列表用load读取的结果

['apple', 'egg']

>>>

[root@room9pc01 tmp]# cat myfile #myfile文件中有内容了,存入的是二进制

�XaqXbq�q.

## @@@记帐本程序

#! /usr/bin/env python

import os,pickle,time

def ruzhang(fname):

print('jz')

date = time.strftime('%Y-%m-%d')

rz\_je = int(input('入账金额：'))

rz\_sm = input('入账说明：')

with open(fname,'rb') as fobj:

data = pickle.load(fobj)

balance = data[-1][-2]+rz\_je

line = [date,rz\_je,0,balance,rz\_sm]

data.append(line)

with open(fname,'wb') as fobj:

pickle.dump(data,fobj)

def chuzhang(fname):

print('cz')

date = time.strftime('%Y-%m-%d')

cz\_je = int(input('出账金额：'))

cz\_sm = input('出账说明：')

with open(fname,'rb') as fobj:

data = pickle.load(fobj)

balance = data[-1][-2]-cz\_je

line = [date,0,cz\_je,balance,cz\_sm]

data.append(line)

with open(fname,'wb') as fobj:

pickle.dump(data,fobj)

def chaxun(fname):

print('cx')

print('%-10s%-8s%-8s%-10s%-20s' % ('登记时间','入账金额','出账金额','余额','说明'))

with open(fname,'rb') as fobj:

data = pickle.load(fobj)

for line in data:

print('%-14s%-13s%-11s%-11s%-20s' % tuple(line))

def view():

xz\_1 = '''0:入账

1:出账

2:查询

3:退出

请选择（0/1/2）：'''

cmds = {'0':ruzhang,'1':chuzhang,'2':chaxun}

fname = 'jzb.txt'

if not os.path.exists(fname):

date\_a = time.strftime('%Y-%m-%d')

data\_a = [

[date\_a,0,0,10000,'初始金额']

]

with open(fname,'wb') as fobj:

pickle.dump(data\_a,fobj)

while True:

xz\_2 = input(xz\_1).strip()

if xz\_2 == '3':

print('选择退出')

exit()

if xz\_2 not in ['0','1','2']:

print('无效输入')

continue

cmds[xz\_2](fname)

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

view()

# 函数

## 函数传参:

**def** myfunc(name, age=23):  
 **pass #pass 不做任何事情，一般用做占位语句。为了保持程序结构完整性***#函数中的name就被称作位置参数，age被称作关键字参数***def** get\_info(name, age):  
 print(**'%s is %s years old'** % (name, age))  
*#get\_info() # error，参数个数不足  
#get\_info('tom', 20, 30) # error, 参数个数太多*get\_info(**'tom'**, 20) *# OK #tom is 20 years old*get\_info(20, **'tom'**) *# OK，但是语义不对 20 is tom years old*get\_info(age=20, name=**'tom'**) *# OK #tom is 20 years old  
#get\_info(age=20, 'tom') # error, 位置参数必须在关键字参数前  
#get\_info(20, name='tom') # error, name得到了多个值*get\_info(**'tom'**, age=20) *# OK #tom is 20 years old*

## 函数参数组

通过把元组(非关键字参数)或者字典(关键字参数)作为参数组传递给函数

def func1(\*args): #args前面的一个\*号,表明args是元组,传参会把参数放入元组

print(args) #调用

def func2(\*\*kwargs): #kwargs前面两个\*\*号,表名kwargs是字典

print(kwargs) #调用

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

func1()

func1('hao')

func1('zdd',123)

func2()

func2(name='tom',age=20)

显示结果:

()

('hao',)

('zdd', 123)

{}

{'name': 'tom', 'age': 20}

## 参数前面加\*号拆开

print('abc')

print(\*'abc')

##print(\*\*'abc') #错误

print(\*[10,20,30])

print(\*(10,20,30))

显示结果:

abc

a b c

10 20 30

10 20 30

## 字典前面加两个\*\*号再传参

表示把字典拆成关键字参数

**def** info(name,age):  
 print(**'%s:%s'** % (name,age))  
  
**if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:  
 info(\*\*{**'name'**:**'tom'**,**'age'**:20})

显示结果:

tom:20

info(name=**'tom'**,age=20)

显示结果:

tom:20

## @@@简单的加减法数学游戏--有错误搜集

*###简单的加减法数学游戏:增加了错误收集 try***import** random  
**def** add(x,y):  
 **return** x+y  
**def** sub(x,y):  
 **return** x-y  
  
**def** exam():  
 cmds = {**'+'**:add,**'-'**:sub} *#定义函数选择字典* nums = [random.randint(1,100) **for** i **in** range(2)] *#随机生成两个数* nums.sort(reverse=**True**) *#重新排列,默认升序,这是降序* op = random.choice(**'+-'**) *#随机选择是+法还是-法* result = cmds[op](\*nums) *#将列表拆开,传参到add函数或者sub函数,进行运算* prompt = **'%s %s %s = '** % (nums[0],op,nums[1]) *#固定格式,第一个数 +/- 第二个数 =* counter = 0 *#用作循环次数计数* **while** counter < 3:  
 **try**:  
 answer = int(input(prompt)) *#用户输入答案时捕获错误* **except**: *#捕获所有错误操作,不按程序答对,或者答错三次不结束,不推荐* print(**'非法操作,请继续'**)  
 **continue  
  
 if** answer == result: *#如果输入的等于运算返回的结果* print(**'答对了'**)  
 **break** print(**'不对哦'**) *#如果输入的不等于算返回的结果,则执行* counter +=1  
 **else**:  
 print(**'%s%s'** % (prompt,result)) *#输出上面的固定格式和结果***def** main():  
 **while True**:  
 print(**'开始测智商了'**)  
 exam() *#调用函数* **try**:  
 y\_n = input(**'请选择是否继续(y/n)?'**).strip()[0] *#输入是否继续时捕获错误* **except** IndexError:  
 **continue  
 except** (KeyboardInterrupt,EOFError): *#ctrl+c 与 ctrl+d 的错误* y\_n = **'n'  
  
 if** y\_n **in 'nN'**:  
 print(**'\n测试结束'**)  
 **break  
  
if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:  
 main()

## 匿名函数(lambda)

* lambda关键自创造匿名函数
* 匿名是因为不需要以标准的def方式来声明,简化语句
* 一个完整的lambda “语句”代表了一个表达式,这个表达式的定义体必须和声明放在同一行

## @@@简单的加减法--lambda匿名函数方式

lambda 参数1,参数2 :表达式　　　 lambda x,y:x+y

import random

def exam():

cmds = {'+':lambda x,y:x+y,'-':lambda x,y:x-y,'\*':lambda x,y:x\*y} #用匿名函数代替运算

nums = [random.randint(1,100) for i in range(2)] #随机生成两个数

nums.sort(reverse=True) #重新排列,默认升序,这是降序

op = random.choice('+-\*') #随机选择是+法还是-法

result = cmds[op](\*nums) #将列表拆开,传参到add函数或者sub函数,进行运算

prompt = '%s %s %s = ' % (nums[0],op,nums[1]) #固定格式,第一个数 +/- 第二个数 =

counter = 0 #用作循环次数计数

while counter < 3:

try:

answer = int(input(prompt)) #用户输入答案时捕获错误

except: #捕获所有错误操作,不按程序答对,或者答错三次不结束,不推荐

print('非法操作,请继续')

continue

if answer == result: #如果输入的等于运算返回的结果

print('答对了')

break

print('不对哦') #如果输入的不等于算返回的结果,则执行

counter +=1

else:

print('%s%s' % (prompt,result)) #输出上面的固定格式和结果

def main():

while True:

print('开始测智商了')

exam() #调用函数

try:

y\_n = input('请选择是否继续(y/n)?').strip()[0] #输入是否继续时捕获错误

except IndexError:

continue

except (KeyboardInterrupt,EOFError): #ctrl+c 与 ctrl+d 的错误

y\_n = 'n'

if y\_n in 'nN':

print('\n测试结束')

break

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

main()

## filter函数过滤(高阶函数)

调用一个布尔函数func来迭代遍历每个序列中的元素,返回一个使func返回值为trure的元素序列

from random import randint

def func1(x): #布尔函数,x%2要么是0 要么是1,

return x % 2 #x的值除以2取余,结果为0的是flase, 结果为1的是ture

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

nums = [randint(1,100) for i in range(10)] #定义10个100以内随机数列表,赋值给nums

print(nums)

result = filter(func1,nums) #将nums列表传参给程序

print(list(result))

result2 = filter(lambda x: x % 2,nums) #以lambda匿名函数方式,执行结果与上面一样

print(list(result2))

result3 = filter(lambda x: not x % 2,nums) #不在奇数列表中.求随机数中的偶数,

print(list(result3))

**显示结果:**

[51, 36, 78, 24, 77, 60, 71, 29, 21, 78]

[51, 77, 71, 29, 21] #

[51, 77, 71, 29, 21]

[36, 78, 24, 60, 78]

## map函数

from random import randint

def func1(x):

return x + 2

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

nums = [randint(1,100) for i in range(10)]

print(nums)

result = map(func1,nums) #将nums中的每个数字交给func1函数进行加工,返回结果

print(list(result))

result2 = map(lambda x: x + 2, nums) #将nums中每个数字交给lambda函数进行加工,返回结果

print(list(result2))

# #输出结果:

# [80, 1, 61, 44, 28, 37, 47, 39, 61, 83] #nums值

# [82, 3, 63, 46, 30, 39, 49, 41, 63, 85] #map给func1函数加工后

# [82, 3, 63, 46, 30, 39, 49, 41, 63, 85] #直接用lambda加工

# 高级函数应用

## 全局变量,局部变量

x = 10

def foo():

print(x)

foo()

def foo2():

x = 'hello' #局部变量也有变量x,它将会把全局变量x在此函数中遮盖住

print(x) #输出hello

foo2()

print(x) #输出10

def foo3():

global x #声明x为全局变量,将会覆盖之前的全局变量

x = 10000

print(x) #输出:10000

foo3()

print(x) #输出:10000

## 名字空间

i = 1

def f():

i = 2

def g():

print(i)

return g

func = f()

func()

print(i)

**分类**

* local，局部命名空间，每个函数所拥有的命名空间，记录了函数中定义的所有变量，包括函数的入参、内部定义的局部变量。
* global，全局命名空间，每个模块加载执行时创建的，记录了模块中定义的变量，包括模块中定义的函数、类、其他导入的模块、模块级的变量与常量。
* Built-in，python自带的内建命名空间，任何模块均可以访问，放着内置的函数和异常。

**搜索顺序依次是**:局部>全局>内建

**生命周期**

* local（局部命名空间）在函数被调用时才被创建，但函数返回结果或抛出异常时被删除。（每一个递归函数都拥有自己的命名空间）。
* global（全局命名空间）在模块被加载时创建，通常一直保留直到python解释器退出。
* Built-in（内建命名空间）在python解释器启动时创建，一直保留直到解释器退出。

## 偏函数(partial):

改造现有函数,生成新函数,

是将函数式编程的概念和默认参数以及可变参数结合在一起

一个带有多个参数的函数,如果其中某些参数基本上固定的,那么就可以通过偏函数为这些参数赋默认值

from functools import partial

def add(a,b,c,d,e):

return a + b + c + d + e

a = add(10,20,30,40,5) #执行add函数,结果赋值给a

print(a)

myadd = partial(add,10,20,30,40) #将前面四个参数给固定为默认值,将函数add生成新函数myadd

b = myadd(5) #执行 新函数myadd并新传参5,结果赋值给b,

print(b)

## @@@简单GUI程序,,简单测试

import tkinter

from functools import partial

window = tkinter.Tk()

lb = tkinter.Label(window, text="Hello World!", font="Arial 20")

# b1 = tkinter.Button(window, fg='white', bg='blue', text='Button 1')

MyButton = partial(tkinter.Button, window, fg='white', bg='blue')

b1 = MyButton(text='Button 1')

b2 = MyButton(text='Button 1')

b3 = MyButton(text='Button 1')

qb = MyButton(text='QUIT', command=window.quit)

lb.pack()

b1.pack()

b2.pack()

qb.pack()

# 递归函数

如果函数包含了对其自身的调用,该函数就是递归的.

## 递归算法:

5!=5x4x3x2x1

5!=5x4!

5!=5x4x3!

5!=5x4x3x2!

5!=5x4x3x2x1!

## @@@递归函数案例

def func1(x): #定义

if x == 1:

return 1

return x \* func1(x - 1)

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

print(func1(5))

## @@@快速排序函数

from random import randint

def paixu(item):

if len(item) < 2:

return item

px\_zj = item[0]

px\_zx = [] #比列表第一个数小的放到这个集合

px\_zd = [] #比列表第一个数打的放到这个集合

for a in item[1:]: #从列表第二个数开始遍历

if a <= px\_zj:

px\_zx.append(a) #把比第一个数小的添加到px\_zx列表

else:

px\_zd.append(a) #把比第一个数大的添加到px\_zd列表

return paixu(px\_zx) + [px\_zj] + paixu(px\_zd)

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

nums = [randint(1,100) for i in range(10)]

print(nums)

print(paixu(nums)) #调用函数,并将nums列表传参给item

# 生成器-yield

* 生成器本身是一个带yield语句函数
* 与迭代器相似,生成器以另外的方式来运作
* 一个函数或者子程序,只返回一次,当达到一个真正的返回或者函数结束没有更多的值返回,会报StopIteration异常

def my\_gen():

yield 'hello world'

num = 10 + 5

yield num

yield 100

yield 1

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

my\_gen()

a = my\_gen()

print(a.\_\_next\_\_())

print(a.\_\_next\_\_())

print(a.\_\_next\_\_())

print(a.\_\_next\_\_())

# print(a.\_\_next\_\_()) #报错,只定义了4个生成器

print() #空格

mg = my\_gen()

for i in mg: #实际使用中使用for循环

print(i)

#输出结果

hello world

15

100

1

hello world

15

100

1

# 内部函数

## 闭包

一个函数套着另外的函数

def deco(func):

def red():

return '\033[31;1m%s\033[0m' % func()

return red

def hello():

return 'hello world!'

def greet():

return '你好'

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

print(hello()) #普通调用

a = deco(hello) #将hello函数作为参数传递给deco ,deco的返回值是red函数

print(a()) #调用 a 函数,实际上是调用red函数

## 装饰器

def deco(func):

def red():

return '\033[31;1m%s\033[0m' % func()

return red

def hello():

return 'hello world!'

@deco #装饰器

def greet():

return '你好'

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

# print(hello()) #普通调用

a = deco(hello) #将hello函数作为参数传递给deco ,deco的返回值是red函数

print(a()) #调用 a 函数,实际上是调用red函数

print(greet())

# 模块和文件

import sys

print(sys.path) #模块导入的时候,将会在sys.path定义的位置下搜索模块

## 模块导入

import time

import os,sys #不推荐使用

from random import random,choice,randint

import pickle as p #导入的同时,给模块起别名

## 包

def pstar():

print('\*' \* 30)

import mypace.hi

## 相对导入模块

## 绝对导入模块

# 模块

模块支持从逻辑上组织python代码

当代码量变得相当大的时候,最好把代码分成一些有组织的代码段

代码段相互间有一定练习,可能是一个包含数据成员和方法的类,也可鞥是一组相关批次独立的操作,

## 搜索路径

1,模块导入的时候,将会在sys.path定义的位置下搜索模块

import sys

print(sys.path)

路径具体如下:

['/gitall/zdd-repository', '/root/PycharmProjects/day02', '/usr/local/lib/python36.zip', '/usr/local/lib/python3.6', '/usr/local/lib/python3.6/lib-dynload', '/usr/local/lib/python3.6/site-packages', '/root/bin/pycharm2017/pycharm-2017.3/helpers/pycharm\_matplotlib\_backend']

2如果希望自己编写的模块也能在任意位置被导入的两种方法:

方法1,把模块文件拷贝到site-packages/目录下

方法2,使用PYTHONPATH环境变量定义

[root@room9pc01 ~]# export PYTHOPATH=/var/ftp/nsd.... (目录路径为模块所在路径)

# 模块导入方法

方法1,import time #常用

方法2,import os,sys #不推荐使用

方法3,from random import random,choice,randint #常用

方法4,import pickle as p #导入的同时,给模块起别名

## 导入和加载

当导入模块时,模块的顶层代码会被执行

一个模块不管被导入(import)多少次,只会被加载(load)一次



## 从zip文件中导入



# 包

## 目录结构

包是一个有层次的文件目录结构,为平坦的名称空间加入有层次的组织结构

允许程序员把有联系的模块组合到一起

[root@room8pc16 day03]# mkdir mypack

[root@room8pc16 day03]# vim mypack/hi.py

hello = 'hello world'

def pstar():

print('\*' \* 30)

>>> import mypack.hi

>>> mypack.hi.hello

'hello world'

>>> mypack.hi.pstar()

如果使用的是python2，需要在目录下创建\_\_init\_\_.py，否则不能成为包

## 绝对导入模块



## 相对导入模块



# 内置模块

## hashlib模块(MD5哈希算法)

hashlib用来替换md5和sha模块,并使他们的API一致,专门提供hash算法

hash(哈希):是一种加密算法,可以理解为将原始数据,生成一串固定长度的乱码,只要原始数据相同,生成的乱码一定是相同,,,即使原始数据有微小的变化,生成的乱码一定不同.,且无法通过乱码推算出原始数据

用途：

(1) 存储加密的密码 # grep root /etc/shadow

(2) 校验文件的完整性

m = hashlib.md5() #创建文件,

m.update(data) #更新

m.hexdigest() #输出

[root@room8pc16 day03]# cp /etc/passwd /tmp/mima

[root@room8pc16 day03]# md5sum /etc/passwd /tmp/mima

574e11b1a648bc9669b07015ead96f47 /etc/passwd

574e11b1a648bc9669b07015ead96f47 /tmp/mima

包括的算法有：md5/sha

>>> import hashlib

>>> m = hashlib.md5(b'123456') #创建文件

>>> m.hexdigest() #输出

'e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e'

>>> m1 = hashlib.md5()

>>> m1.update(b'12')

>>> m1.update(b'34')

>>> m1.update(b'56')

>>> m1.hexdigest()

'e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e'

## @@@创建一个将文件生成哈希值的程序

import hashlib

import sys,pickle

def ahash(fname):

m = hashlib.md5() #创建md5文件

with open(fname,'rb') as fobj:

while True:

data = fobj.read(4096)

if not data:

break

m.update(data) #更新数据,将文件内容分4字节一次加入到m文件

return m.hexdigest() #输出完整文件的哈希值

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

try:

f = sys.argv[1]

print(ahash(f))

except IndexError:

print('错误,请输入需要检测的文件名')

except (FileNotFoundError,NameError):

print('请输入正确的文件名')

## tarfile模块(压缩包)

tarfile模块允许创建/访问tar文件, 同时支持gzip,bzip2格式

tar包、压缩、解压缩

打包解压过程

import os

import tarfile

os.chdir('/etc') #进入目录

os.mkdir('/pythonbackup') #创建目录

tar = tarfile.open('/pythonbackup/mytest.tar.gz','w:gz') #创建压缩文件

#开始使用gzip压缩.以w方式,会创建一个mytest.tar.ge文件,pythontest目录需提前创建

tar.add('hosts') #添加入要压缩的文件绝对路径

tar.add('/etc/hosts') #绝对路径,会目录结果一起打包

tar.add('security') #继续添加(这是目录)

tar.close()

#以上是压缩文件的全部步骤,以下是解压缩的全部过程

tar = tarfile.open('/pythonbackup/mytest.tar.gz','r:gz') #打开之前创建tar包,以r的方式

tar.extractall('/pythonbackup/mydemo') #解压缩到指定目录,目录没有则会创建

tar.close()

# os.walk 原理分析

>>> import os

>>> result = list(os.walk('/tmp/mydemo/security'))

>>> len(result) #统计列表有五项组成

5

>>> r1 = result[0] #第一项

>>> len(r1) #第一项中有3项组成

3

>>> r2 = result[1] #第二项

>>> len(r2) #第二项也是三项组成

3

>>> r1 #查看第一项如下(是个元组,那么os.walk获得的是五项元组组成的内容)

('/tmp/mydemo/security', ['console.apps', 'console.perms.d', 'limits.d', 'namespace.d'], ['access.conf', 'chroot.conf', 'console.handlers', 'console.perms', 'group.conf', 'limits.conf', 'namespace.conf', 'namespace.init', 'opasswd', 'pam\_env.conf', 'sepermit.conf', 'time.conf', 'pwquality.conf'])

#共有5个元组,第一个元组r1(就是result[0] )的三项分别是:

'/tmp/mydemo/security', #第一项文件路径字符串

['console.apps', 'console.perms.d', 'limits.d', 'namespace.d'], #第二项为第一项的路径中的目录列表

['access.conf', 'chroot.conf', 'console.handlers', 'console.perms', 'group.conf', 'limits.conf', 'namespace.conf', 'namespace.init', 'opasswd', 'pam\_env.conf', 'sepermit.conf', 'time.conf', 'pwquality.conf'] #第三项为第一项路径中的文件列表

>>> r2 #查看第二项如下

('/tmp/mydemo/security/console.apps', [], ['config-util', 'xserver', 'liveinst', 'setup'])

共有5个元组,第二个元组r2(就是result[1])的三项分别是:

'/tmp/mydemo/security/console.apps', #第一项文件路径字符串,该路经在r1的目录列表第一个

[], #第二项为第一项的路径中的目录列表

['config-util', 'xserver', 'liveinst', 'setup'] #第三项为第一项路径中的文件列表

**进行查看**

>>> r1[0]

'/tmp/mydemo/security'

>>> r2[0]

'/tmp/mydemo/security/console.apps'

>>> r1[1]

['console.apps', 'console.perms.d', 'limits.d', 'namespace.d']

>>> r2[1]

[]

>>> r1[2]

['access.conf', 'chroot.conf', 'console.handlers', 'console.perms', 'group.conf', 'limits.conf', 'namespace.conf', 'namespace.init', 'opasswd', 'pam\_env.conf', 'sepermit.conf', 'time.conf', 'pwquality.conf']

>>> r2[2]

['config-util', 'xserver', 'liveinst', 'setup']

os.walk()得到的每一项都是元组，每个元组由三项构成，这三项分别是：路径字符串、

该路径下的目录列表、该目录下文件的列表

>>> for path, folders, files in os.walk('/tmp/mydemo/security'): #遍历walk形成的所有元组

... for file in files: #再遍历所有文件名

... os.path.join(path, file) #合并路径与文件名

path:得到所有的路径名

folders:得到所有的路径中的所有目录名

files:得到所有的文件名

# @@@备份程序

###具有完全备份和增量备份的程序  
**from** time **import** strftime  
**import** os  
**import** tarfile  
**from** check\_md5 **import** check\_md5  
**import** pickle  
  
#定义全量备份函数  
**def full\_backup(**src,dst,md5file**):** #给完全备份的tar包命名  
 # fname = os.path.basename(src) #只获取目标的文件名,可结合到下面一条语句了  
 fname **= '%s\_full\_%s.tar.gz' % (**os.path.basename**(**src**)**, strftime**('%Y%m%d'))** #取名  
 fname **=** os.path.join**(**dst,fname**)** #将备份的tar包名拼接绝对路径  
  
 #打包文件  
 tar **=** tarfile.open**(**fname,**'w:gz')** #打包开始  
 tar.add**(**src**)** #添加要打包的文件  
 tar.close**()** #计算每个文件的md5值  
 md5dict **= {}** #准备用来存放哈希值的列表  
 **for** path, folders, files **in** os.walk**(**src**):** #os.walk方式来获取文件路径和文件名,遍历元组,详情请看walk的详解  
 **for** file **in** files**:** #再遍历得到的所有文件名  
 key **=** os.path.join**(**path, file**)** #拼接所有文件的路径/文件名  
 md5dict**[**key**] =** check\_md5**(**key**)** #经过check\_md5程序产生的哈希值赋值给字典md5dict  
 #自编写的check\_md5模块必须与本程序文件放同一目录,该模块作用是生成哈希值  
 #将字典写入文件  
 **with** open**(**md5file,**'wb') as** fobj**:** #以wb方式打开md5file指定的文件,没有则创建  
 pickle.dump**(**md5dict,fobj**)** #pickle是能将任何内容存入文件中,将字典mdict的内容写入md5file中  
  
**def incr\_backup(**src,dst,md5file**):** #给备份的tar包命名  
 # fname = os.path.basename(src)  
 fname **= '%s\_incr\_%s.tar.gz' % (**os.path.basename**(**src**)**,strftime**('%Y%m%d'))** fname **=** os.path.join**(**dst,fname**)** #计算每个文件的md5值  
 md5dict **= {}** #将用来装哈希值  
 **for** path , folders, files **in** os.walk**(**src**):  
 for** file **in** files**:** key **=** os.path.join**(**path,file**)** md5dict**[**key**] =** check\_md5**(**key**)  
  
 with** open**(**md5file,**'rb') as** fobj**:** old\_md5 **=** pickle.load**(**fobj**)  
  
 with** open**(**md5file,**'wb') as** fobj**:** pickle.dump**(**md5dict,fobj**)** tar **=** tarfile.open**(**fname,**'w:gz')  
 for** key **in** md5dict**:** #遍历md5dict字典,返回key值  
 **if** md5dict**[**key**] !=** old\_md5.get**(**key**):** tar.add**(**key**)** tar.close**()  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** src **= '/pythonbackup/mydemo/security'** #定义要备份的源目录  
 dst **= '/pythonbackup/demo'** #定义放备份文件的目录  
  
 md5file **= '/pythonbackup/demo/md5.data'** #定义校验目录  
 **if** strftime**('%a') == 'Mon':** #判断是不是星期三  
 full\_backup**(**src,dst,md5file**)** #调用全量备份函数  
 **else:** incr\_backup**(**src,dst,md5file**)** #调用增量备份函数

# OOP简介

oop:面向对象的编程

## 基本概念:

类(class):描述具有相同的属性和方法的对象集合,定义该集合中每个对象所共有的属性和方法,对象是类的实例

实例化:创建一个类的实例,类的具体队形.

方法:类中定义的函数.

对象:通过类定义的数据结构实例.对象包括两个数据成员(类变量和实例变量)和方法.

创建类,创建实例

## 绑定方法

### 构造器方法创建类

* 当实例化类的对象时,构造器方法默认自动调用
* 实例本身作为第一个参数,传递给self

class Warriot:

def \_\_init\_\_(self,name,weapon): #\_init\_是构造器方法,当实例化时自动调用,不是必需的

self.name = name

self.weapon = weapon

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

lb = Warriot('吕布','方天画戟')

#lb实例,自动调用\_init\_ .lb 与 self 对应,吕布与name对应,方天画戟与weapon对应

zdd = Warriot('zdd','杀猪刀')

print('%-8s %s' % (lb.name , lb.weapon))

print('%-8s %s' % (lb.name, zdd.weapon))

print('%-8s %s' % (zdd.name , lb.weapon))

#实例化时,实例自动作为第一个参数传递给\_init\_方法

#self只是一个变量名,名字也可以是其他名字,python中习惯起名self

#拥有self(绑定到实例的属性),

#输出结果:

吕布 方天画戟

吕布 杀猪刀

zdd 方天画戟

### 其他绑定方法

**class Warriot:  
 def \_\_init\_\_(**self,name,weapon**):** #\_init\_初始化实例属性,构造器方法,当实例化时自动调用  
 self.name **=** name  
 self.weapon **=** weapon  
  
 **def speak(**self,content**):** #创建类中函数,叫做方法,设置content参数  
 print**('%s: 我手持%s, %s' % (**self.name, self.weapon, content**))  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** lb **=** Warriot**('吕布'**,**'方天画戟')**

#lb实例,自动调用\_init\_ .lb 与 self 对应,吕布与name对应,方天画戟与weapon对应  
 zdd **=** Warriot**('zdd'**,**'杀猪刀')** print**(**lb.name , lb.weapon**)** #吕布 方天画戟  
 print**(**zdd.name, zdd.weapon**)** #zdd 杀猪刀  
 print**()** lb.speak**('人在塔在')** #调用speak方法,并传参给content  
 zdd.speak**('%s你就是渣渣,老子拔你网线' %** lb.name**)** lb.speak**('......')**# ###实际输出  
# 吕布 方天画戟  
# zdd 杀猪刀  
#  
# 吕布: 我手持方天画戟, 人在塔在  
# zdd: 我手持杀猪刀, 吕布你就是渣渣,老子拔你网线  
# 吕布: 我手持方天画戟, ......

## 组合和派生

#两个不同的类,一个类是另一个类的组件

* 类被定义后,目标就是要把它当成一个模块来使用,并把这些对象嵌入到你的代码中去
* 组合就是让不同的类混合并加入到其他类中来增加功能和代码重用性
* 可以在一个大点的类中创建其他类的实例,实现一些其他属性和方法来增强对原来的类对象

##老师代码game2.py  
**class Weapon:  
 def \_\_init\_\_(**self, name, strength**):** self.name **=** name  
 self.strength **=** strength  
  
**class Warrior:  
 def \_\_init\_\_(**self,name,weapon**):** #\_init\_初始化实例属性,构造器方法,当实例化时自动调用  
 self.name **=** name  
 self.weapon **=** weapon

#weapon参数接收的是Weapon('方天画戟',100),所以又调用上面的Weapon方法  
  
 **def speak(**self,content**):** #创建类中函数,方法,设置content参数  
 print**('%s: 我手持%s, %s' % (**self.name, self.weapon, content**))  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** w **=** Weapon**('方天画戟'**,100**)** print**(**w.name,w.strength**)** #输出:方天画戟 100  
  
 lb **=** Warrior**('吕布'**, w**)** #lb实例,传参为weapon是传的'吕布和Weapon('方天画戟',100)'  
 # print(lb.weapon)   
 print**(**lb.weapon.name, lb.weapon.strength**)** #输出:方天画戟 100

### 组合常用方式

##########上面的代码进化成下面(老师代码game3.py)  
  
**class Weapon:  
 def \_\_init\_\_(**self, name, strength**):** self.name **=** name  
 self.strength **=** strength  
  
**class Warrior:  
 def \_\_init\_\_(**self,name,wname,wstrength**):** #修改地方  
 self.name **=** name  
 self.weapon **=** Weapon**(**wname,wstrength**)**

#修改地方,wname,wstrength传给上面Weapon方法  
 **def speak(**self,content**):** #创建类中函数,方法,设置content参数  
 print**('%s: 我手持%s, %s' % (**self.name, self.weapon, content**))  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** lb **=** Warrior**('吕布'**,**'方天画戟'**, 100**)** print**(**lb.weapon**)** #输出:<\_\_main\_\_.Weapon object at 0x7fc0c3ae87f0>是对象  
 print**(**lb.name, lb.weapon.name, lb.weapon.strength**)** #输出:吕布 方天画戟 100

## 父类与子类

* oop(面向对象的编程)的更强大方面之一是能够使用一个已经定义好的类,扩展它或者对其进行修改,而不会影响系统中使用现存类的其他代码片段,
* ood(面向对象设计)允许类特征在子孙类或子类中进行继承
* 继承:子类继承了父类的所有属性,不管是数据属性还是方法
* 继承覆盖:如果子类中有和父类同名的方法,父类方法将被覆盖
* 如果要访问父类的方法,则要调用一个未绑定的父类方法,明确给出子类的实例.

创建子类只需要在类名后面写明父类即可

####老师game4.py#子类与父类###########################  
**class Warrior:  
 def \_\_init\_\_(**self,name,weapon**):** #\_init\_初始化实例属性,构造器方法,当实例化时自动调用  
 self.name **=** name  
 self.weapon **=** weapon  
  
  
 **def speak(**self,content**):** #创建类中函数,方法,设置content参数  
 print**('%s: 我手持%s, %s' % (**self.name, self.weapon, content**))  
  
  
class MaleWarriot(**Warrior**):** #括号中指定父类(基类),MaleWarriot子类继承了父类所有属性  
 **def attcck(**self**):** print**('attack(攻击)')  
  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** lb **=** MaleWarriot**('吕布'**,**'方天画戟')** print**(**lb.name , lb.weapon**)** #输出吕布 方天画戟  
  
 lb.speak**('aaa')**

#输出: 吕布: 我手持方天画戟, aaa,先子类MaleWarriot中,找speak方法,找不到就到父类去找  
  
 lb.attcck**()** #输出:attack(攻击) 子类拥有父类与子类的所有功能

## 多重继承:

python允许多重继承,即一个类可以是多个父类的子类,子类可以拥有所有父类的属性

**class A:  
 def func1(**self**):** print**('a func')  
  
 def func(**self**):** print**('aaaaaaaa')  
  
class B:  
 def func2(**self**):** print**('b func')  
  
 def func(**self**):** print**('BBBBBBBBBB')  
  
class C(**B, A**):** # 父类可以有多个  
 **def func3(**self**):** print**('c func')  
  
 def func(**self**):** print**('CCCCCCCCCCC')  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** c1 **=** C**()** # c1具有ABC三个类的方法  
 c1.func1**()** c1.func2**()** c1.func3**()** c1.func**()** # 同名方法查找的顺序是自下向上，自左向右  
#显示结果:  
# a func  
# b func  
# c func  
# CCCCCCCCCCC

## \_\_init\_\_ 方法

实例化类实例时默认会调用的方法,具体请参阅”出版商程序”,创建实例时自动调用\_\_init\_\_方法

## \_\_str\_\_ 方法

打印/显示实例时调用方法, print(实例名) 自动调用\_\_str\_\_方法

返回字符串

具体请参阅”出版商程序”

## \_\_call\_\_ 方法

用于创建可调用的实例,具体请参阅”出版商程序” 实例名()自动调用\_\_call\_\_方法

## @@@出版商程序

**class Book:  
 def \_\_init\_\_(**self,title,author**):** self.title **=** title  
 self.author **=** author  
  
 **def \_\_str\_\_(**self**):  
 return '<%s>' %** corepy.title  
  
 **def \_\_call\_\_(**self**):** print**('<%s> is written by %s ' % (**self.title , self.author**))  
  
  
if** \_\_name\_\_ **== '\_\_main\_\_':** corepy **=** Book**('Python核心编程'**, **'Wesley')** #调用\_\_init\_\_方法  
 print**(**corepy**)** #自动调用\_\_str\_\_方法,打印实例, 输出:<Python核心编程>  
 corepy**()**

#自动调用\_\_call\_\_方法,使实例像函数一样,可以调用使用

输出:<Python核心编程> is written by Wesley  
  
##显示结果  
# <Python核心编程>  
# <Python核心编程> is written by Wesley

# 正则

# re模块(核心函数和方法)

import re