

Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский Государственный Технический Университет имени Н.Э. Баумана»

Отчет

По лабораторной работе №1 По курсу «Анализ Алгоритмов» На тему «Расстояние Левенштейна»

Оглавление

остановка задачи	. 2
лок-схемы	. 3
истинг	. 5
есты	. 9
амеры времени	. 10
ыводы	. 11
аключение	. 12

Постановка задачи

Реализовать алгоритм поиска расстояния Левенштейна:

- 1. Базовый
- 2. Модифицированный
- 3. Рекурсивный

Описание алгоритма.

Расстояние Левенштейна (также редакционное расстояние или дистанция редактирования) между двумя строками в теории информации и компьютерной лингвистике — это минимальное количество операций вставки одного символа, удаления одного символа и замены одного символа на другой, необходимых для превращения одной строки в другую.

Блок-схемы

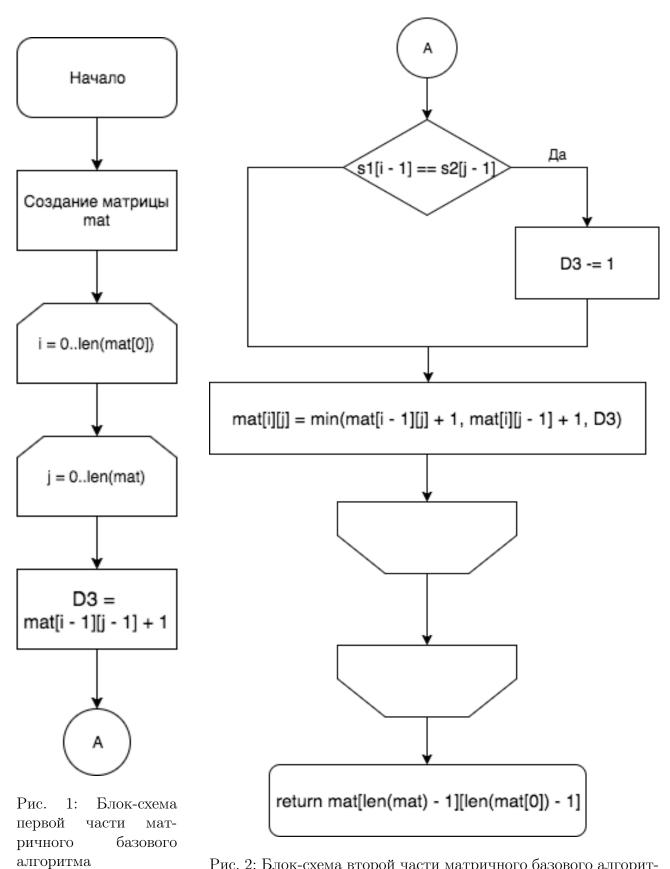


Рис. 2: Блок-схема второй части матричного базового алгоритма

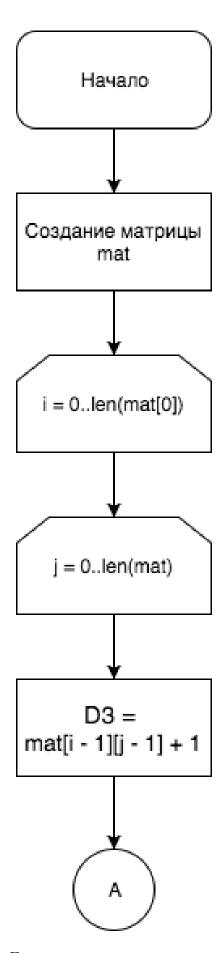


Рис. 3: Блок-схема рекурсивного алгоритма

Листинг

```
1 import timeit
2 import time
3
4
  # Matrix format printing
5
   def printMat(mat):
7
       for i in range (0, len(mat)):
8
            for x in mat[i]:
                print("{:^3}".format(x), sep = '', end = '')
9
10
            print()
11
12
13
   # Matrix creation size len1xlen2 for Levenstein alg
   def makeMatForLev(len1, len2):
14
       mat = [[]] * len1
15
       for i in range (0, len1):
16
           mat[i] = [0] * len2
17
18
       for i in range (0, len(mat)):
19
20
           mat[i][0] = i
21
       for i in range (0, len(mat[0])):
            mat[0][i] = i
22
23
24
       return mat
25
26
27
   # Levenstein alg with matrix, basic
28
   def LevBasic(s1, s2):
29
       mat = makeMatForLev(len(s1) + 1, len(s2) + 1)
30
31
       for j in range (1, len(mat[0])):
32
            for i in range(1, len(mat)):
33
34
                D3 = mat[i - 1][j - 1] + 1
                if s1[i - 1] = s2[j - 1]:
35
                    D3 -= 1
36
                mat[i][j] = min(mat[i-1][j] + 1, mat[i][j-1] + 1, D3
37
38
39
        printMat(mat)
40
       return mat[len(mat) - 1][len(mat[0]) - 1]
41
42
   # Levenstein alg with matrix, modifyed
43
   def LevMod(s1, s2):
44
       mat = makeMatForLev(len(s1) + 1, len(s2) + 1)
45
46
47
       for j in range (1, len(mat[0])):
```

```
for i in range (1, len(mat)):
48
49
                D3 = mat[i - 1][j - 1] + 1
50
                if s1[i - 1] = s2[j - 1]:
51
52
                    D3 -= 1
53
54
                if (i > 1) and (j > 1):
                    D4 = \max(\max[i - 1][j] + 1, \max[i][j - 1] + 1, D3)
55
56
                    if (s1[i-1] = s2[j-2]) and (s1[i-2] = s2[j-1])
                        D4 = mat[i - 2][j - 2] + 1
57
58
                    mat[i][j] = min(mat[i-1][j] + 1, mat[i][j-1] +
59
                       1, D3, D4)
60
61
                else:
62
                    mat[i][j] = min(mat[i-1][j] + 1, mat[i][j-1] +
                       1, D3)
63
        printMat (mat)
64
65
       return mat[len(mat) - 1][len(mat[0]) - 1]
66
67
68
   # Levenstein alg with matrix, recursive
   def LevRecur(s1, s2):
69
       if (len(s1) \le 1) and (len(s2) \le 1):
70
            if (len(s1) = 0) and (len(s2) = 0):
71
72
                return 0
73
            elif len(s1) != len(s2):
74
                return 1
75
            if (s1[0] = s2[0]):
76
77
                return 0
78
            else:
79
                return 1
80
81
       if (len(s1) > 1) and (len(s2) > 1):
           D3 = LevRecur(s1[:len(s1) - 1], s2[:len(s2) - 1])
82
            if s1[len(s1) - 1] != s2[len(s2) - 1]:
83
                D3 += 1
84
85
       else:
           D3 = -1
86
87
88
       if len(s1) > 1:
89
           D1 = LevRecur(s1[:len(s1) - 1], s2) + 1
90
       else:
           D1 = -1
91
92
93
       if len(s2) > 1:
94
           D2 = LevRecur(s1, s2[:len(s2) - 1]) + 1
```

```
95
        else:
96
            D2 = -1
97
98
        if D1 < 0:
            D1 = \max(D2, D3)
99
        if D2 < 0:
100
            D2 = \max(D1, D3)
101
102
        if D3 < 0:
103
            D3 = \max(D1, D2)
104
        return min(D1, D2, D3)
105
106
107
    def main():
108
        s1 = input('Enter_s1:_')
109
        s2 = input('Enter_s2:_')
110
111
        print()
112
        for output = (len(s2) + 1) * 3
113
        rep num = int(50)
114
115
116
        basic = LevBasic(s1, s2)
117
        print('\nBasic:', basic)
        print('Basic_time_({:d}_reps):'.format(rep_num),
118
              timeit.timeit('LevBasic(s1, \_s2)', setup='s1\_=\_"\{:s\}"; \_s2\_=
119
                 "{:s}" . format(s1, s2),
                             number = rep num, globals=globals())
120
121
122
        print('-' * for output)
123
        print()
124
125
        modified = LevMod(s1, s2)
        print('\nModified:', modified)
126
        print('Modified_time_({:d}_reps)'.format(rep_num),
127
              128
                  \{:s\}, 's format \{s1, s2\},
129
                             number = rep num, globals=globals())
130
        print('-' * for_output)
131
132
        print()
133
134
        recur = LevRecur(s1, s2)
135
        print('\nRecur:', recur)
136
        print('Recur_time_({:d}_reps):_{{:f}}'.format(int(rep_num)),
137
              timeit.timeit ('LevRecur(s1, \_s2)', setup='s1 \_= \_"{:s}"; \_s2 \_=
138
                  "{:s}" . format(s1, s2), 
                             number = rep num, globals=globals()))
139
140
        print()
141
```

143 main()

Тесты

Входные данные	Результат	Ожидаемый результат	Тест пройден
s1 = "Привет"	Базовый: 1	Базовый: 1	
$\mathrm{s2}=$ "Приве"	Модифицированный: 1	Модифицированный: 1	Да
// Пропущена одна буква	Рекурсивный: 1	Рекурсивный: 1	
s1 = "Привет"	Базовый: 1	Базовый: 1	
s2 = "Приветт"	Модифицированный: 1	Модифицированный: 1	Да
//Добавлена лишняя буква	Рекурсивный: 1	Рекурсивный: 1	
s1 = "Привет"	Базовый: 1	Базовый: 1	
s2 = "Превет"	Модифицированный: 1	Модифицированный: 1	Да
//Одна из букв изменена	Рекурсивный: 1	Рекурсивный: 1	
s1 = "Привет"	Базовый: 2	Базовый: 2	
s2 = "Првиет"	Модифицированный: 1	Модифицированный: 1	Да
//Обмен местами 2 букв	Рекурсивный: 2	Рекурсивный: 2	
$\mathrm{s1} =$ "Мобильник"	Базовый: 5	Базовый: 5	
$\mathrm{s2}=$ "Моиблнег"	Модифицированный: 4	Модифицированный: 4	Да
//Комбинированный случай	Рекурсивный: 5	Рекурсивный: 5	
$\mathrm{s1}=$ " $\setminus 0$ "	Базовый: 0	Базовый: 0	
$\mathrm{s2}=$ " $\setminus 0$ "	Модифицированный: 0	Модифицированный: 0	Да
//Пустые строки	Рекурсивный: 0	Рекурсивный: 0	

Замеры времени

Входные данные	Базовый	Модифицированный	Рекурсивный
s1 = "Привет"			
s2= "Приве"	0.00561	0.00331	0.18462
// Пропущена одна буква			
$\mathrm{s1}=$ "Привет"			
s2 = "Приветт"	0.00574	0.00489	0.95220
//Добавлена лишняя буква			
s1 = "Привет"			
s2 = "Превет"	0.00536	0.00368	0.42712
//Одна из букв изменена			
s1 = "Привет"			
s2 = "Првиет"	0.00389	0.00403	0.43738
//Обмен местами 2 букв			
$\mathrm{s1}=$ "Мобильник"			
$\mathrm{s2}=$ "Моиблнег"	0.00682	0.00713	2.93727
//Комбинированный случай			

Замеры времени в секундах (среднее из 50 замеров)

Графики в данной задаче не дадут отчетливую картину зависимости времени от длинны слов, так как время зависит так же от степени отличия слов, и способа отличия (перестановка букв стоящих рядом, или вставка и удаление буквы).

Выводы

В резултате проведенных испытаний алгоритма было установлено, что:

- 1. Модифицированный алгоритм даст меньший результат, если пара соседних букв переставлены местами, однако мы потеряем во времени из-за большего количества сравнений
- 2. Рекурсивный алгоритм всегда будет давать такой же результат, как базовый матричный. Однако рекурсивный алгоритм в несколько раз дольше, чем матричный.

Заключение

В ходе лабораторной работы были реализованы 3 алгоритма поиска расстояния Левенштейна: базовый и модифицированный матричные алгоритмы, и рекурсивный. Были получены навыки работы с матрицами и рекурсиями в Python, а так же работе с \LaTeX