

C++

Yohann HENRY & Simon MARTIN

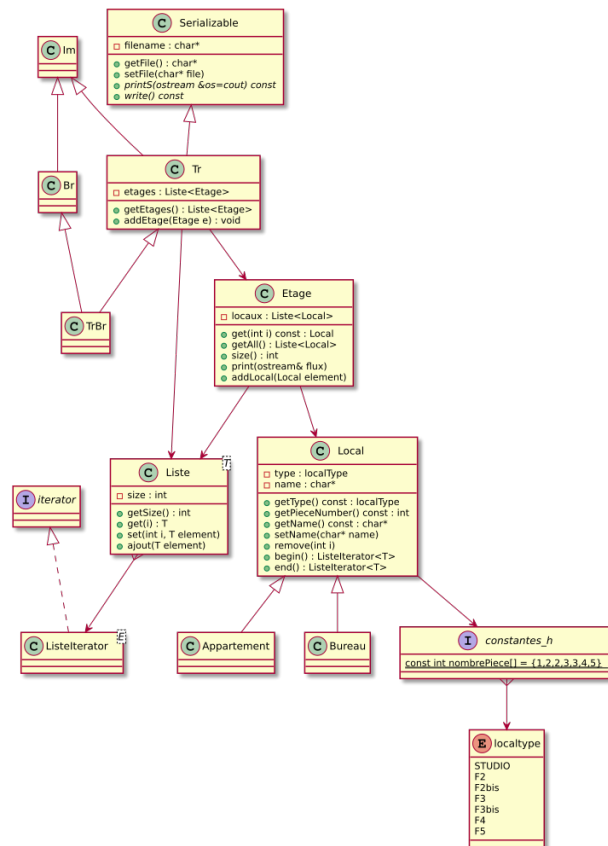
12 janvier 2017

# 1 Introduction

Le projet constituait en l'optimisation de la classe Tr du tp4. Pour se faire, nous y avons incorporé une liste d'étages et lui avons fait hérité une classe permettant d'associer des méthodes d'écritures en fichiers.

Le projet utiliser la technologie cmake pour la compilation. Le makefile a été généré par cette dernière.

## 2 Diagramme



### 3 Liste des utilisations et fonctionnalités

- Exception : défini dans `FileNameException.h` et utilisé dans `Serializable.cpp`.
- Fonction inline : défini dans toutes les fonctions de `Liste.h` et utilisé dans `Etage.cpp`.
- Héritage multiple : défini dans `Im.h`, classe `Tr.h` héritant de `Im` et de `Serializable`.
- Fonction virtuelle : défini dans `Local.h` pour permettre l'abstraction lors de l'héritage.
- Variable statique : `nombrePieces` un tableau statique défini dans `constante.h` et utilisé dans `Local.h`.
- Fonction statique : `getH()` défini dans `Im.h` et utilisée dans `main.cpp`.
- Classes template : `Liste.h` contient des classes template qui seront utilisées dans `Etage.cpp`.
- Flot : dans la classe `Serializable`, on ouvre et écrit dans un fichier.
- Classe séquentielle : `Liste.h` contient la classe `ListeMembre` qui est une classe séquentielle.
- Tableau à portée globale : `nombrePieces` un tableau à portée globale défini dans `constante.h` et utilisé dans `Local.h`.
- Surcharge d'opérateur : défini dans `main.cpp`, on surcharge l'opérateur « pour afficher un descriptif des `Im`, utilisé dans `main.cpp`.
- Constructeur de copie : défini dans la plupart des classes comme `Serializable`, ...
- Valeur par défaut : défini dans `Appartement.h` et utilisé dans `mainFinal.cpp`.