

Во всех вопросах может быть несколько правильных ответов

В тестовых заданиях первая галочка — правильный ответ, вторая галочка — выбранный ответ. Цвет обозначает, правильно ли в данном пункте поставлена галочка. Если все пункты верные (галочки совпадают / все пункты зеленые), то за задание ставится полный балл, в противном случае ставится 0 баллов.

Ο,	пучае отавитол о остров.
1.	. Основная задача генеративно- состязательных сетей - это:
	генерация новых объектов, похожих по распределению на объекты обучающей выборки
	□ □ генерация откликов для неразмеченных объектов выборки
	□ □ генерация новых интеллектуальных признаков для объектов
	Балл: 0.75 Комментарий к правильному ответу:
2.	. СТС потери вычисляют
	✓ правдоподобие для всевозможных выравниваний произносимых фонем и выходного текста
	 □ правдоподобие при условии наилучшего выравнивания между произносимыми фонемами и выходным текстом
	🔲 🔲 наилучшее выравнивание между произносимыми фонемами и выходным текстом
	Балл: 0.75
	Комментарий к правильному ответу:
3.	. Какое соотношение числа итераций в классическом GAN:
	🔲 🔲 на одну итерацию обучения дискриминатора - одна итерация обучения генератора
	 на несколько итераций обучения дискриминатора - одна итерация обучения генератора
	Балл: 0
	Комментарий к правильному ответу:
4.	. В архитектуре Tacotron 2 длина выходной последовательности:

=	 □ определялась автоматически: генерация останавливалась при генерации выходного спецсимвола <stoptoken> </stoptoken>
	задавалась заранее другой внешней моделью
	Балл: 0
	Комментарий к правильному ответу:
	5. Спектрограмма, используемая для
	кодирования речевого сигнала
	🗌 🔲 содержит точную информацию о фазе звуковой волны
	 □ содержит как вещественные, так и мнимые значения полученные после преобразования Фурье
	Балл: 0.75
	Комментарий к правильному ответу:
	6. Если в процессе обучения GAN дискриминатор начинает назначать сгенерированным объектам равномерно слишком низкое правдоподобие, то это можно исправить, обучая дискриминатор
	 различать реальные и сгенерированные объекты, со случайной инверсией небольшого числа меток
	☑ различать реальные и сгенерированные объекты, с заменой каждой метки 0 на U[0,0.2], а метки 1 на U[0.8,1] (U[a,b]-реализация равномерной случайной величины со значениями на отрезке [a,b])
	□ □ более точно (большее число итераций) по сравнению с генератором
	□ различать реальные объекты от сгенерированных с усиленным уровнем шума, добавленным к процессу генерации, например прибавляя случайный тензор к более поздним слоям генератора
	различать зашумленные версии реальных и сгенерированных объектов
	Балл: 0 Комментарий к правильному ответу:
	7. Пусть text - текст, Accuracy(text1, text2) - точность соответствия текстов друг другу, R(sound)=text - модуль распознавания речи по звуку, G(text)=sound - модуль генерации речи по тексту. Выберите верный способ оценки

корректности генерируемой речи:

=

Accuracy(G(R(text),text)
Accuracy(G(text),R(text))
Accuracy(R(G(text),text)
Балл: 0.75
Комментарий к правильному ответу:
8. Рассмотрим задачу генерации изображений Выберите предпочтительную функцию нелинейности на внутренних слоях дискриминатора, чтобы поток градиентов через различные пиксели сгенерированного изображения был невырожденным для максимального числа пикселей сгенерированного изображения.
sigmoid
ReLU
tahn
☑ ☑ LeakyReLU

Балл: 0.75

Комментарий к правильному ответу: