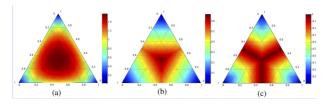


В тестовых заданиях первая галочка — правильный ответ, вторая галочка — выбранный ответ. Цвет обозначает, правильно ли в данном пункте поставлена галочка. Если все пункты верные (галочки совпадают / все пункты зеленые), то за задание ставится полный балл, в противном случае ставится 0 баллов.

1. Пусть имеется задача классификации на 3 класса. Рассмотрим тепловые карты степени приоритетности объектов для разметки методами least confident sampling, margin sampling, entropy sampling. Какая из карт соответствует какому методу? Левый нижний угол - объект с вероятностями классов согласно модели (1,0,0), верхний - (0,1,0), правый нижний - (0,0,1). Остальные точки соответствуют промежуточным вероятностям классов (р(1), р(2), р(3)) линейной интерполяцией.



- (a) margin sampling, (b) least confident sampling, (c) entropy sampling
- (a) least confident sampling, (b) margin sampling, (c) entropy sampling
- (a) least confident sampling, (b) entropy sampling, (c) margin sampling
- (a) entropy sampling, (b) least confident sampling, (c) margin sampling
- (a) entropy sampling, (b) margin sampling, (c) least confident sampling
- (a) margin sampling, (b) entropy sampling, (c) least confident sampling

## **Ба**лл: 2

## Комментарий к правильному ответу:

У margin ( $\frac{1}{3},\frac{1}{3},\frac{1}{3}$ ) так же приоритетен, как ( $\frac{1}{2},\frac{1}{2},0$ ), (0, $\frac{1}{2},\frac{1}{2}$ ) и т.д. У least confident - линии уровня p(i)=const - отрезки напротив i-й вершины.

2. Проблема холодного старта (cold start) в рекомендательных системах заключается

	в сложности оц	nanamati		PALVUMPHUMATPHFF	
	D GHONNIGOTH GE	poliapainol	JUSCHALILION	рскомспдаголы	IONI CNICICINID

в устойчивом смещении оценок пользователей в зависимости от их личной шкалы оценивания

=

	в смещении оценок товаров, вызванных фальшивыми оценками производителей этих товаров либо их конкурентами
<b>V V</b>	в сложности построения рекомендаций новым пользователям и товарам, о рейтингах которых еще не собрано подробной статистики
Балл	ı: 2
	иентарий к правильному ответу:
	роение рекомендаций с помощью
•	ичных разложений в общем случае
	дает преимуществом, по сравнению с
-	иендациями посредством обычного
•	ащенного сингулярного разложения (pure в том, что при настройке модели
	появляется возможность аппроксимировать поведение пользователей матрицей более высокого ранга по сравнению с обычным сингулярным разложением
	не учитываются пользователи и товары, у которых число рейтингов ниже заданного положительного порога
	используются только реально проставленные рейтинги, а не все комбинации пользователь-товар в матрице рейтингов
Балл	ı: O
Коми	иентарий к правильному ответу:
4. Зада чтобы	ча активного обучения состоит в том, ы
	активнее использовать существующие размеченные объекты, неоднократно возвращаясь к ним в процессе обучения
<b>V</b>	интеллектуально выбирать объекты из неразмеченной части выборки (метки неизвестны) для их доразметки, потом дообучать модель на расширенной обучающей выборке (с известными метками)
	использовать неразмеченную часть выборки (отклики неизвестны) для донастройки модели без узнавания их реальных откликов
Балл	ı: 2.0
	иентарий к правильному ответу:
5. Допу	стим, пользователю в интернет-магазине
нужн	о быстро перестраивать рекомендации в
завис	симости от текущего содержания его
корзи	іны, которую он быстро наполняет. Какой
алгор задач	ритм вычислительно проще для этой ни
	user-based

▆

нет разницы в производительности этих методов

item-based

### **Балл**: 2

#### Комментарий к правильному ответу:

При изменении профиля пользователя user-user требует пересчета похожести пользователя на всех остальных, а профиль товара не сильно меняется.

6. Пусть мы используем ансамбль моделей для прогнозирования в задаче регрессии. Предложите корректный вариант активного обучения в этом случае (вариант vote entropy - но для регрессии). Нужно выбирать объекты для доразметки, на которых

среднее прогнозов базовыми моделями ансамбля ниже
дисперсия прогнозов базовых моделей ансамбля выше
<ul><li>среднее прогнозов базовыми моделями ансамбля выше</li></ul>

■ дисперсия прогнозов базовых моделей ансамбля ниже

# **Балл:** 2 Комментарий к правильному ответу:

7. Рассмотрим модель с единственным скалярным признаком x, а y=+1, если x>=A и у=-1, если х<А, где А-неизвестный параметр, функциональный вид зависимости известен, х и А принадлежат отрезку [0,1]. Пусть обучающую выборки мы можем формировать самостоятельно, назначая х и узнавая соответствующий у. Рассмотрим 3 метода построения обучающей выборки из N объектов: 1) равномерно делим [0,1] на N+1 равных частей 2) выбираем x N раз случайно и независимо из равномерного распределения на [0,1] 3) объекты для разметки выбираются интеллектуально, чтобы обеспечить максимальную точность нахождения порога А за минимальное число последовательных разметок объектов (придумать как). Выберите верные погрешности нахождения порога А для каждой из 3х стратегий (т.е. 3 верных ответа):

 ${
loop}$  2ая стратегия: O(1/N)

<b>=</b>	$lacksquare$ Зя стратегия: $O(1/N^2)$			
	ightharpoons 1ая стратегия: $O(1/N)$			
	lacksquare 1ая стратегия: $O((lnN)/N)$			
	lacksquare Зя стратегия: $O((lnN)/N)$			
	lacksquare 2ая стратегия: $O((lnN)/N)$			
	$lacksquare$ 1ая стратегия: $O(1/2^N)$			
	$lacksquare$ 2ая стратегия: $O(1/N^2)$			
	$ ightharpoons$ Зя стратегия: $O(1/2^N)$			
	$lacksquare$ 1ая стратегия: $O(1/N^2)$			
	$lacksquare$ 2ая стратегия: $O(1/2^N)$			
	lacksquare Зя стратегия: $O(1/N)$			
	Балл: 2			
	Комментарий к правильному ответу:			
Зя стратегия - деление отрезка с А каждый раз пополам. 2ая стратегия - https://math.stackexchange.com/questions/786392/expectation-of-minimum-of-r				
8.	. Выберите метод активного обучения, напрямую применимый к регрессии:			
	entropy sampling			
	expected model change			
	margin sampling			
	least confident sampling			
	<b>Балл</b> : 2			
	Комментарий к правильному ответу:			