

COMP3070大项目

更新日志:

云服务器登录 2.23

Reality——Game interface: An intelligent generating and interactable virtual pet

- 基于游戏用户互动的数据挖掘系统
- 基于图像融合的游戏生物自动生成模型
- 自动环境绘图
- 生成自然的npc对话
- 词性评价 (非须)
- 元宇宙——计算机视觉自动建模——数字孪生

启发:

元宇宙与现实世界互动的成本高, 数字孪生成本高

游戏内容发展局限于预设内容, 自由度有限——新型精灵游戏与图像融合技术

宠物饲养困难

1.硬件

(1) 元件、打板

核心

传感

显示

arduino触摸屏 or 全息

接口

(2) 焊接

2.软件

(1) Arduino烧录

(2) 算法

CV

NLP

强化学习

数据处理算法

(3) 前端

图像展示

动画制作

blender+verge3D

gooblend

AI 动画

Stable diffusion

数据监测展示

Flask 、 Dashboard

基本网页框架

基本开发

CSS+JS+HTML

vue3, react

[vitejs](#)

[react](#)

响应式网页

ASouthernCat

API

微信小程序接口

(4) 后端

数据库

mysql + json +

服务器与网络

服务器

服务器：阿里云[ecs-workbench](#)

先登录个人阿里云用户再用Linux用户登录服务器：

用户名：comp3070

密码：sutukaifa3070

公网ip:120.25.2.21

域名：

apache2 +

zsh

核心开发语言

C/py/java

####

(5) 游戏本体

引擎

Unity

算法

PettingZoo

图形设计

策划

3.书面

(1) 文献

数据库

论文

其他参考资料

[莱洛三角开发](#)

星露谷开发参考

[稚晖君ElectronBot](#)

(2) 策划

SRS

UML

PPT

产品说明书

(3) 财务计算