TEMA D'ESAME

Domanda A

Procedendo unicamente per via algebrica si dimostri che $xy \oplus xz = x(y \oplus z)$

Domanda B

Si progetti una rete combinatoria per il calcolo del modulo 3 di un numero intero positivo. A tale scopo si proceda come segue:

- 1. Si progetti una rete combinatoria "MOD3" per il calcolo del modulo 3 di un numero intero rappresentato su 3 bit. Siano x_2 , x_1 , x_0 gli ingressi di tale rete ed m_1 , m_2 le sue uscite.
- 2. Tenendo presente la seguente proprietà dell'operatore di modulo:

$$(2x+b) \mod 3 = [2(x \mod 3) + b] \mod 3$$
 $b \in \{0,1\}$

si progetti un'architettura generale per il calcolo del modulo 3 di un numero naturale rappresentato su N bit. A tale scopo si proceda in modo strutturale utilizzando il modulo "MOD3" precedentemente progettato e tutte le porte logiche e i moduli standard che risultassero necessari.

3. Si calcolino il ritardo e l'area della generica rete per il calcolo del modulo 3 di un numero naturale di N bit.

Domanda C

Data la tabella di transizione di stato riportata a lato e relativa a una macchina a stati finiti non completamente specificata in cui A è lo stato di reset, si svolgano i seguenti punti:

- 1. Si identifichino tutte le classi di massima compatibilità
- 2. Procedendo in modo intuitivo, si identifichi una soluzione minima facente uso solamente delle classi di massima compatibilità, verificandone completezza e chiusura.
- 3. Procedendo ancora in modo intuitivo, si proponga una soluzione minima composta da classi di compatibilità qualsiasi purché disgiunte, verificandone completezza e chiusura.

	0	1
А	C/-	-/0
В	-/0	E/1
С	В/-	D/-
D	-/1	-/-
Ε	F/-	-/-
F	-/0	D/-

Domanda D

Si vuole progettare una macchina a stati finiti dotata di un segnale di ingresso x ed uno di uscita z. Sia $X=\{\alpha,\beta,\gamma\}$ l'alfabeto d'ingresso e $Z=\{0,1\}$, l'alfabeto di uscita. La macchina a stati riceve un simbolo ad ogni ciclo di clock. L'uscita vale normalmente 0 ed assume il valore 1 per un ciclo di clock quando viene riconosciuta la sequenza $\alpha\beta\alpha\gamma$.

- 1. Si disegni il diagramma di transizione di stato della macchina
- 2. Si verifichi se il diagramma ottenuto corrisponde ad un amacchina minima. Qualora la macchina non fosse minima si proceda alla minimizzazione del numero degli stati.
- 3. Si implementi la macchina a stati ricorrendo a bistabili di tipo T.