

## ***Disciplines***

Business Modeling

Requirements

Analysis & Design

Implementation

Test

Deployment

Configuration  
& Change Mgmt

Project Management

Environment

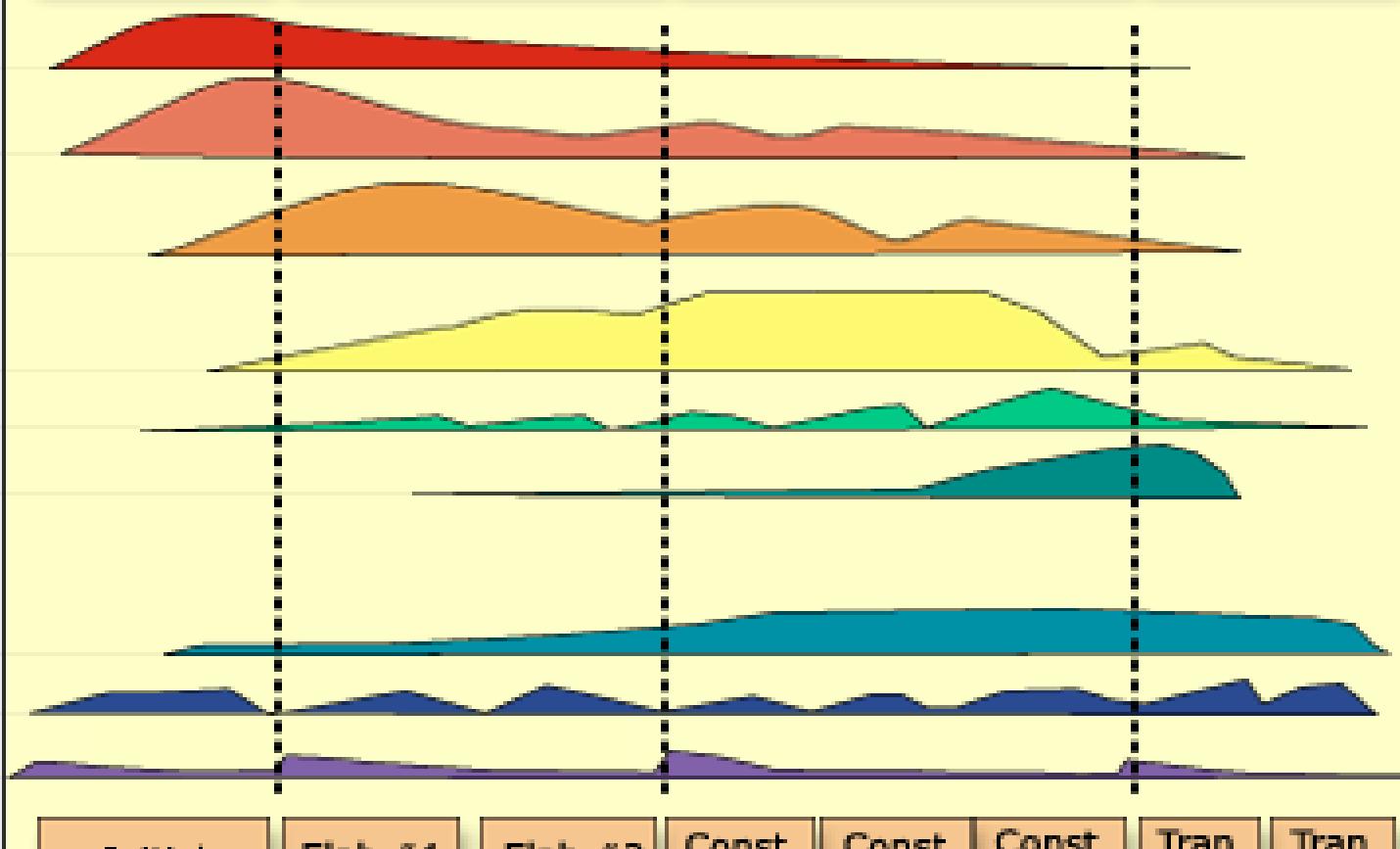
## **Phases**

Inception

Elaboration

Construction

Transition



**Iterations**

| 工作流  | 思考焦点    | 可选 UML 元素                                | 推荐 UML 元素     |
|------|---------|------------------------------------------|---------------|
| 业务建模 | 组织内系统之间 | 用例图、类图、序列图、活动图                           | 用例图、类图、序列图    |
| 需求   | 系统边界    | 用例图、序列图、状态机图、活动图、文本                      | 用例图、文本        |
| 分析   | 系统内核心域  | 类图、序列图、状态机图、活动图、通信图、包图                   | 类图、序列图、(状态机图) |
| 设计   | 系统内各域之间 | 类图、序列图、状态机图、活动图、通信图、组件图、部署图、时间图、组合结构图、包图 | 不画，代码即设计      |

# Requirements

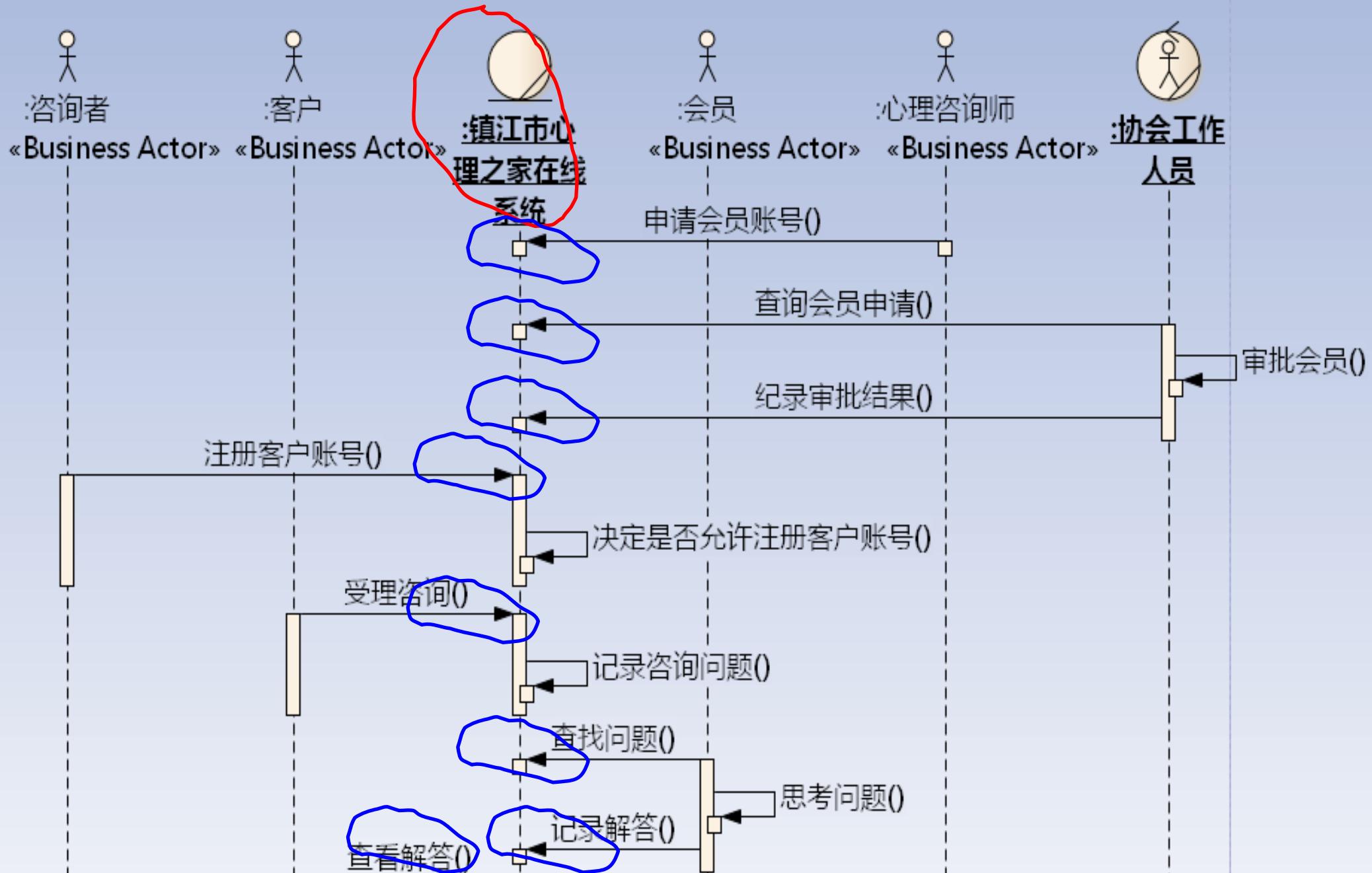
---

- 需求的来源
- 需求的UML模型
  - ◆ Use case model
  - ◆ Use case 规约
- EA 建立Requirement Model 的方法

# 需求的来源-1

---

- 业务模型改进序列图指向“待开发系统”的职责：
  - ◆ Use case
  - ◆ Actor
  - ◆ Use case model



# 需求的来源-2

---

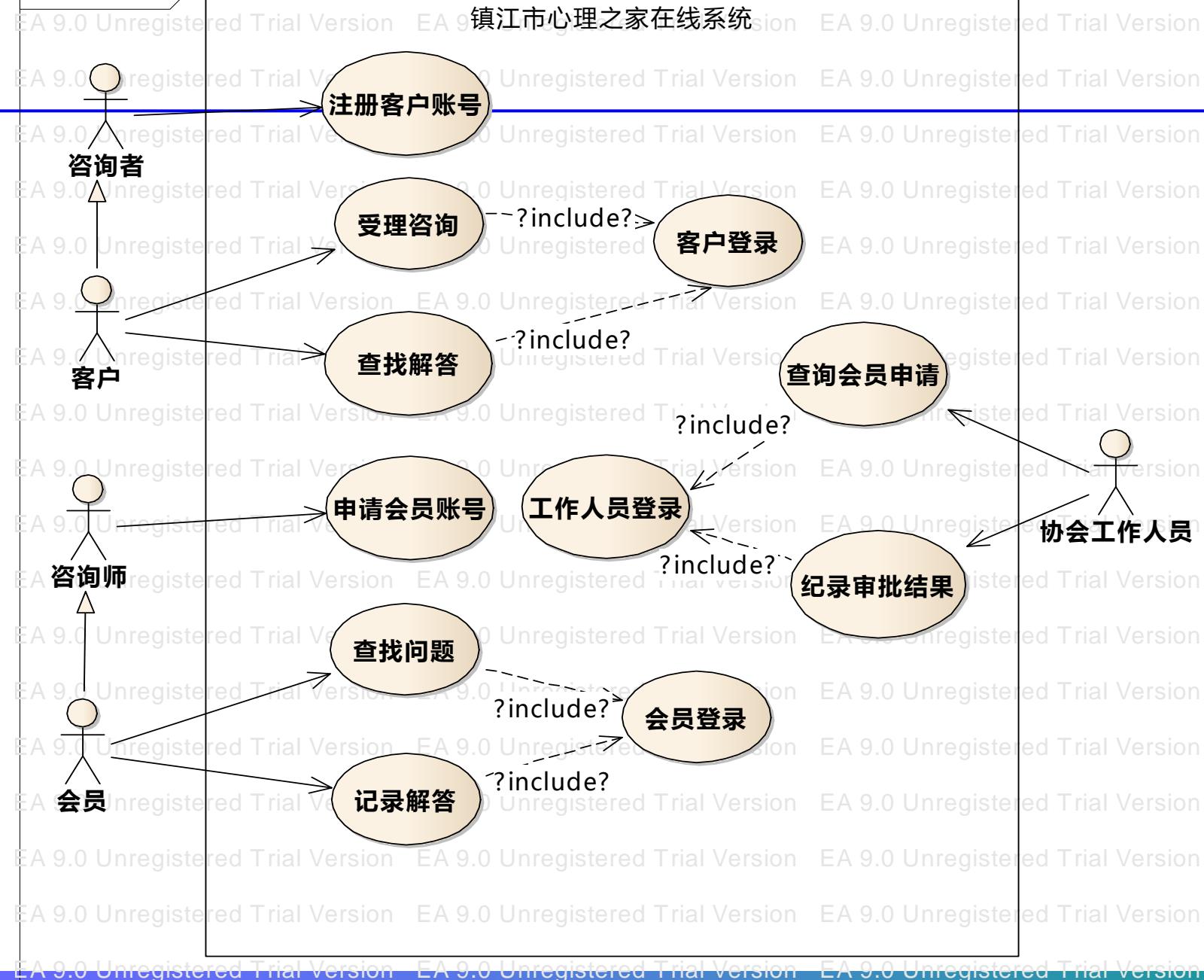
- Use case
- actor

# 需求的UML模型-1

---

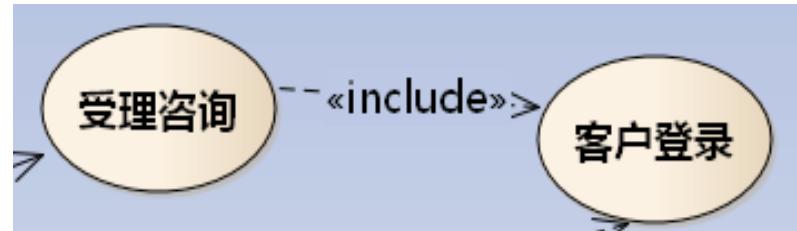
Use case model:

uc 系统用例



# 需求的UML模型-2

Use case 规约：



- 用例编号:           用例名:
- 执行者:
  - ×××× (主) 、 ×××× (辅)
- 前置条件:
- 后置条件:
- 涉众利益:
- 基本路径:
- 扩展路径:
- 字段列表:
- 业务规则:
- 非功能需求:
- 设计约束:

# 需求的UML模型-3

---

用例编号：UC1 用例名：受理咨询

执行者：

客户（主）

前置条件：

无

后置条件：

系统已经记录客户咨询的问题

涉众利益：（需求调研的焦点）

客户—希望方便咨询问题（通过Internet）；希望问题得到及时的、综合的、有效的解答；担心个人隐私泄漏

会员—希望方便查找问题，希望问题有明确的类型和含义；担心问题不属于自己的擅长的类型，担心重复回答同样的问题

协会工作人员—担心咨询者不遵守规定

# 需求的UML模型-4

---

## 基本路径：

### 客户[登录]

1. 客户请求咨询问题
2. 系统反馈受理咨询界面
3. 客户选择问题类型，输入问题，选择性地指定会员回答问题，请求提交
4. 系统记录咨询，给指定的会员发Email或者短信
5. 系统反馈问题提交成功

# 需求的UML模型-5

---

扩展

无

字段列表

1. 问题 = 类型 + 主题 + 内容

3. 问题类型 = 编号 + 类型名; 会员 = ...

4. 咨询 = 问题 + 时间 + 会员

业务规则

无

非功能需求

无

# EA 建立Requirement Model 的方法

---

- 参考 《软件方法》