

《软件工程》考试要点

一、题型和考点

1. 简答题 (30 分, 6 小题)

- 1) KISS law, 2/8 law, 2+-7 law, separate of concern.....
- 2) 软件的作用
- 3) 软件的复杂性
- 4) 软件危机
- 5) 软件工程及其三要素
- 6) 面向对象与面向过程软件开发方法
- 7) 迭代软件开发过程与瀑布软件开发过程
- 8) 软件的基本技能
- 9) 业务建模
- 10) 需求的重要性与困难
- 11) 软件设计
- 12) 业务用例与系统用例
- 13) 业务工人和业务实体
- 14) 系统执行者和业务执行者
- 15) 业务工人和业务实体

2. 阅读模型题 (30 分, 3 小题)

- 1) 软件系统的作用
- 2) 业务用例模型和系统用例模型
- 3) 序列图

3. 建模题(Modeling) (40 分 1 大题, 4 小题)

给定一个熟悉的应用，对应用中的一个软件系统建模，要求给出 vision、business model、

requirement model and analysis model.

二、说明

- 1) 闭卷考试，禁止使用 手机、电脑等电子产品
- 2) 考试时间为 90 分钟
- 3) 理解重要的基本概念
- 4) 强调软件开发的基本技能
- 5) 注重 uml 建模和分析能力(看懂 uml 模型、会分析和会做 uml 模型)

三、参考资料

- 1) 《软件方法》 潘加宇一书
 - 2) 作业.docx
 - 3) 实验相关材料
-