

# 心理协会系统建模

## 1 素材

心理协会提供心理咨询、解答，管理会员（心理咨询师）等。客户（咨询者）找到心理协会，提交问题解答请求，协会工作人员负责寻找会员，客户预约会员，面对面交流、解答心理问题。

咨询师在协会登记，经审查合格，缴纳会费，成为会员，具有解答问题的资格。

协会对会员和客户进行管理。

协会定期、不定期发布公告信息。

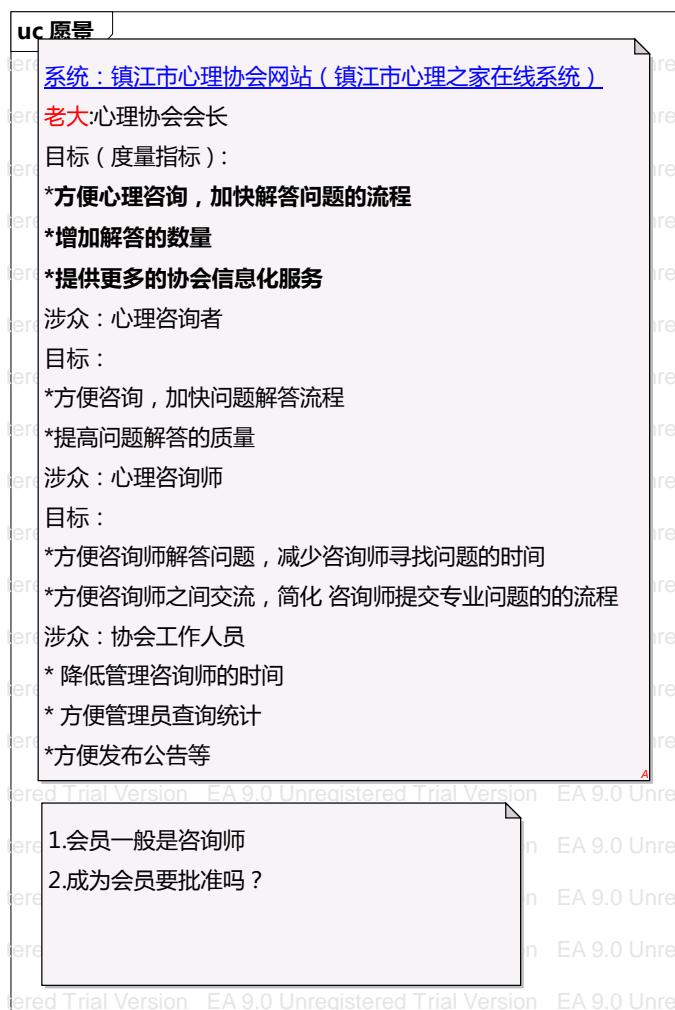
## 2 目标

为什么要引进一个计算机系统：老大对现有的组织的业务流程不满意（....有问题），新系统改进问题。

### 愿景

（第一次迭代）

涉众， 排序， 老大， 其他涉众（人）

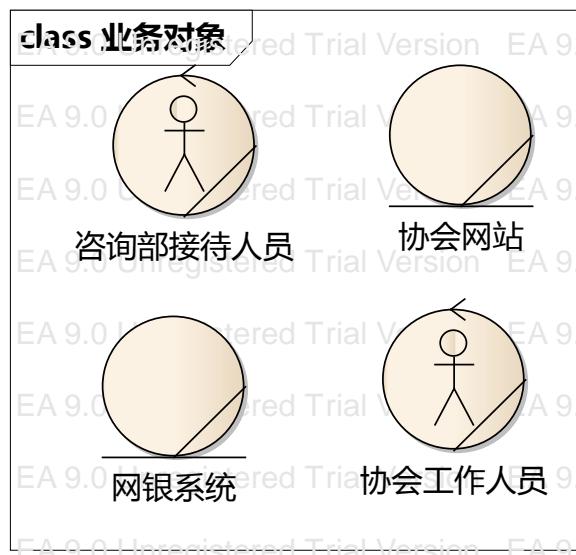


## 涉众利益（目标）

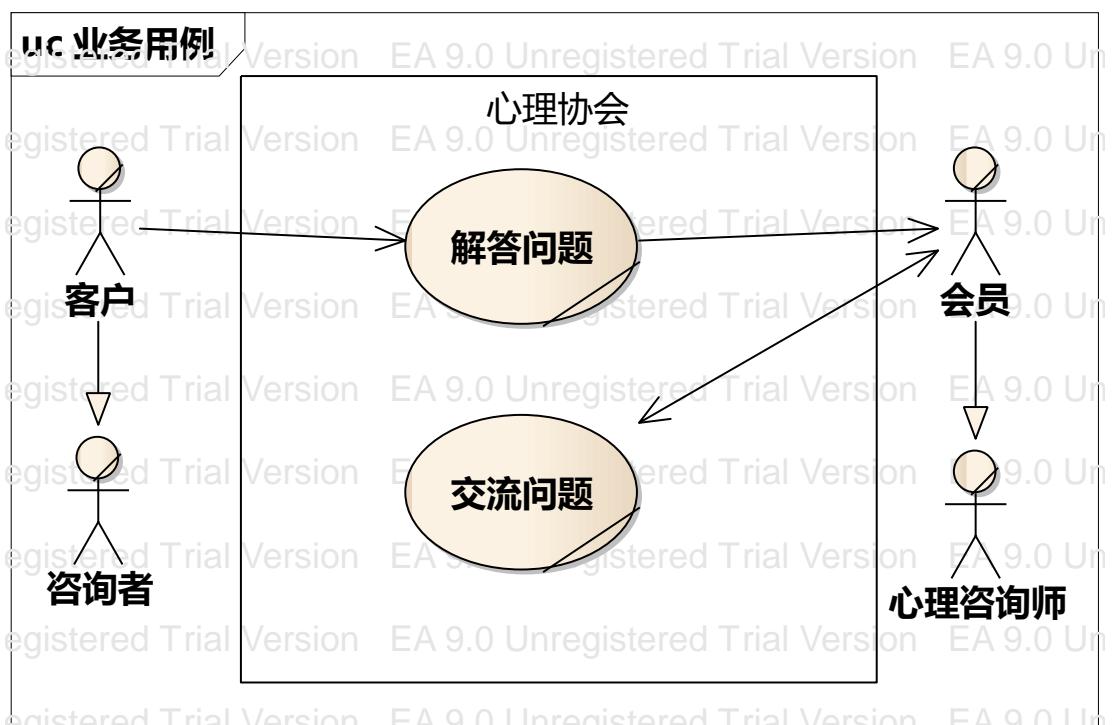
### 3 业务建模

Vision 涉及的组织，对外提供的价值，业务用例，对用例的流程现状描述（序列图），根据愿景，找出改进点，对改进后的流程进行描述（序列图），映射出系统用例，即需求

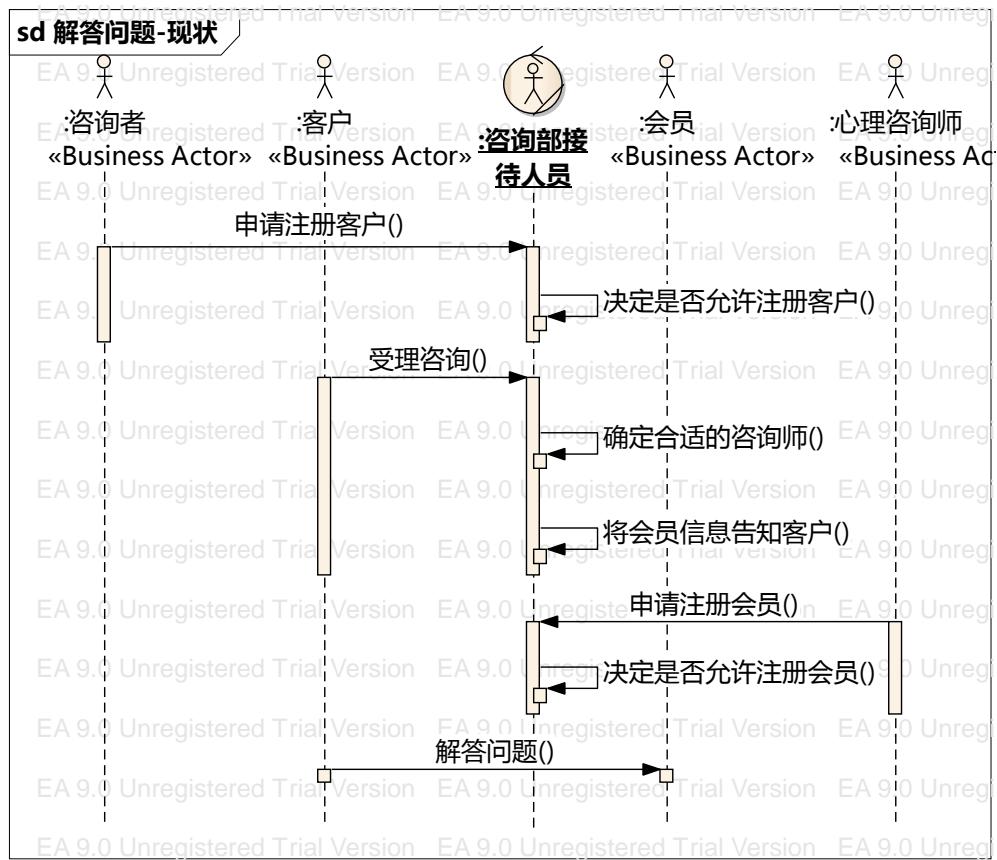
#### 3. 1 业务对象



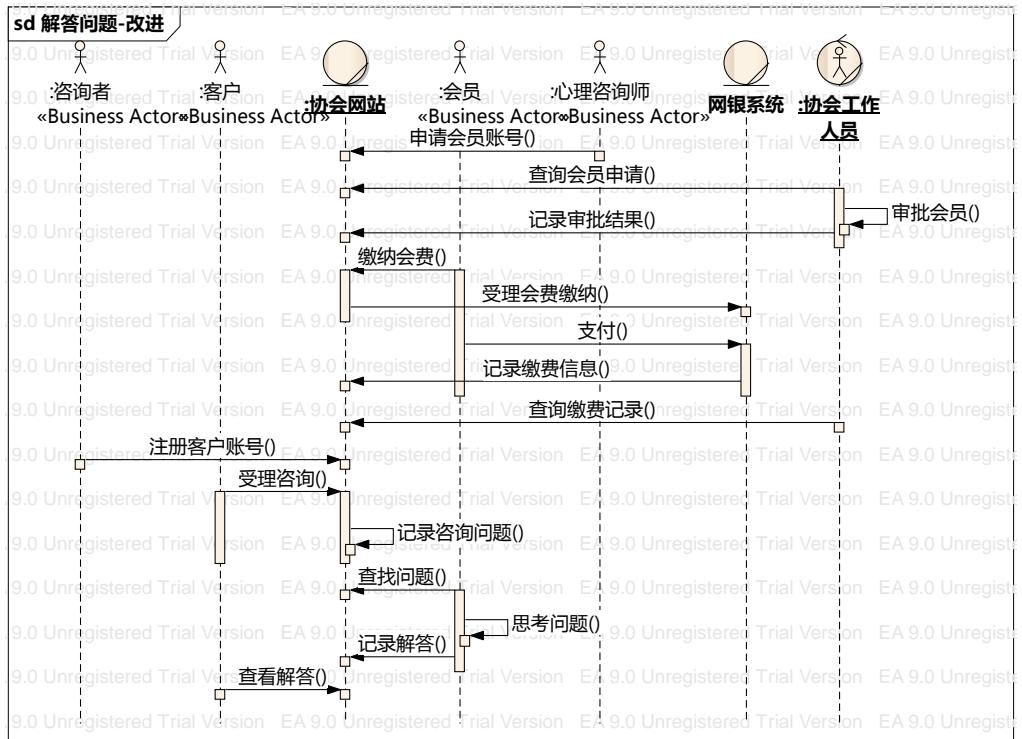
#### 3. 2 业务用例图



### 3. 3 现状序列图



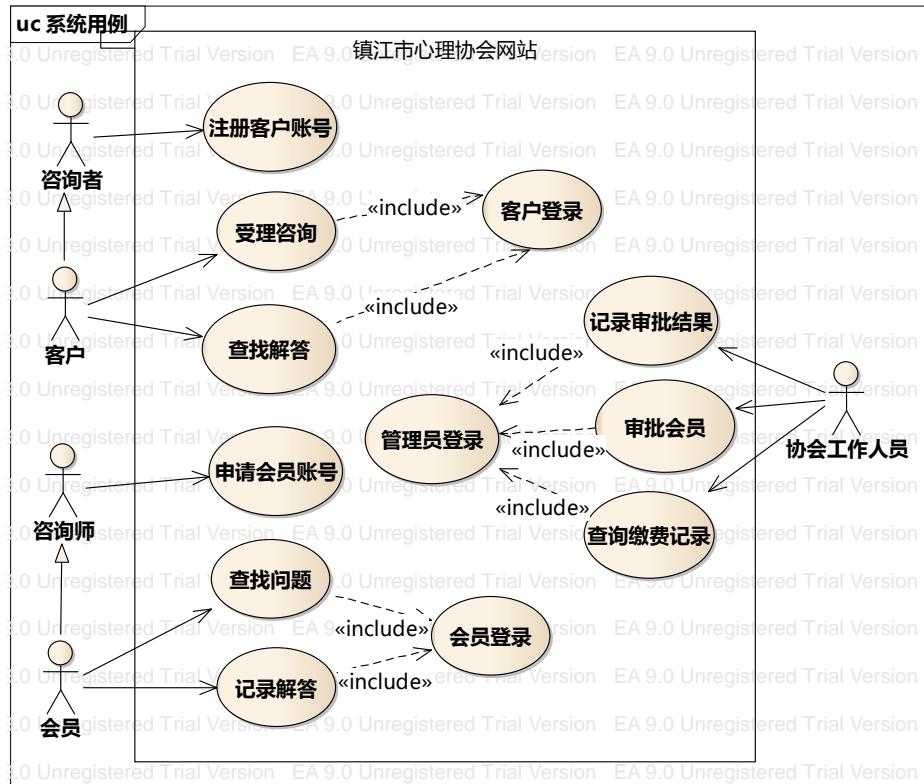
### 3. 4 改进序列图



## 4. 需求

系统的功能和性能

### 4. 1 系统用例图



### 4. 2 用例规约

#### 4. 2. 1 会员解答问题

用例编号, 名称	U12 会员查找解答问题
执行者	会员(主)
前置条件	无
后置条件	无
涉众利益	客户---希望保密; 协会----希望解答有效; 担心非会员随意解答问题, 导致信息错误给客户带来误解
基本路径	<p>会员【登录】</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 会员选择问题分类并进行搜索;</li><li>2. 系统显示对应问题分类的所有问题列表;</li><li>3. 会员选择感兴趣的问题请求解答;</li><li>4. 系统显示问题详细界面;</li><li>5. 会员输入问题解答并请求提交;</li><li>6. 系统验证解答的信息充分性;</li><li>7. 系统保存解答信息;</li></ol>

	8. 系统反馈解答问题成功
扩展路径	6a.信息不充分 6a1.系统提示解答字数少于 20 字 7a. 保存失败 7a1.系统提示保存失败，系统无响应
业务规则	无
字段列表	7. 解答信息=问题类型+问题标题+问题解答+解答会员+解答时间
非功能需求	2, 4, 6, 7, 8 应在 7 秒之内
设计约束	无

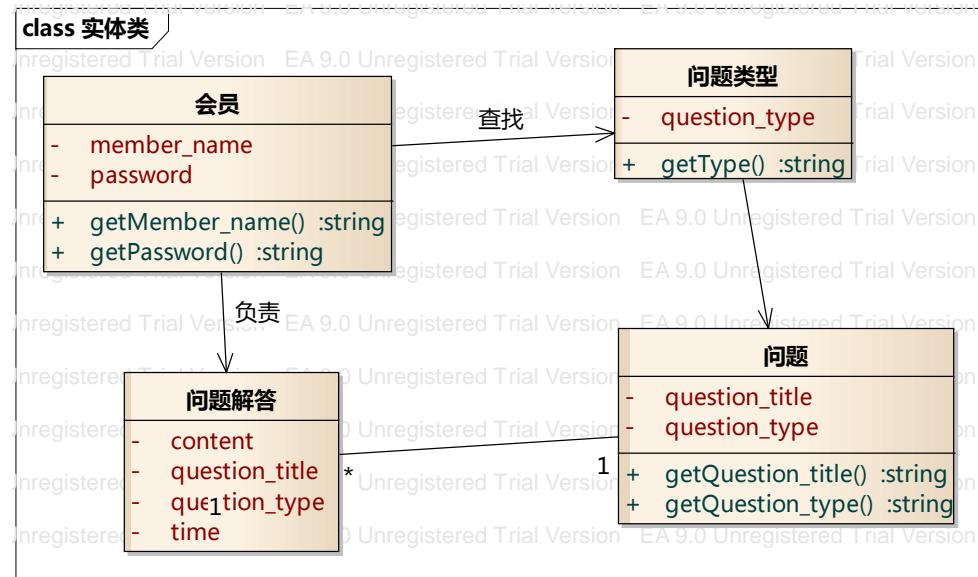
#### 4. 2. 1 咨询师申请会员账号

用例编号, 名称	UC11 咨询师申请会员账号
执行者	咨询师(主)
前置条件	无
后置条件	系统已记录该会员的信息
基本路径	1. 心理咨询师打开注册界面, 请求注册; 2. 系统显示会员注册界面; 3. 咨询师填写账号等相关信息; 4. 系统验证申请信息的充分性; 5. 咨询师提交申请信息等待审核; 6. 系统将申请者信息记录到后台。
扩展路径	4a. 验证不通过 4a1.系统提示信息错误; 6a. 系统记录失败 6a1. 系统提示无响应; 6a2. 系统返回会员注册界面
业务规则	无
涉众利益	心理咨询师---希望确保信息安全; 协会----希望申请者信息准确、全面;
字段列表	3. 账号信息=用户名+密码
非功能需求	2、4、5、6 应在 7 秒之内
设计约束	无

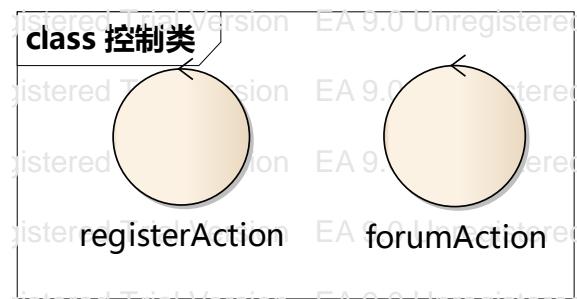
## 5 分析

核心领域机制

### 5. 1 类图（实体类）

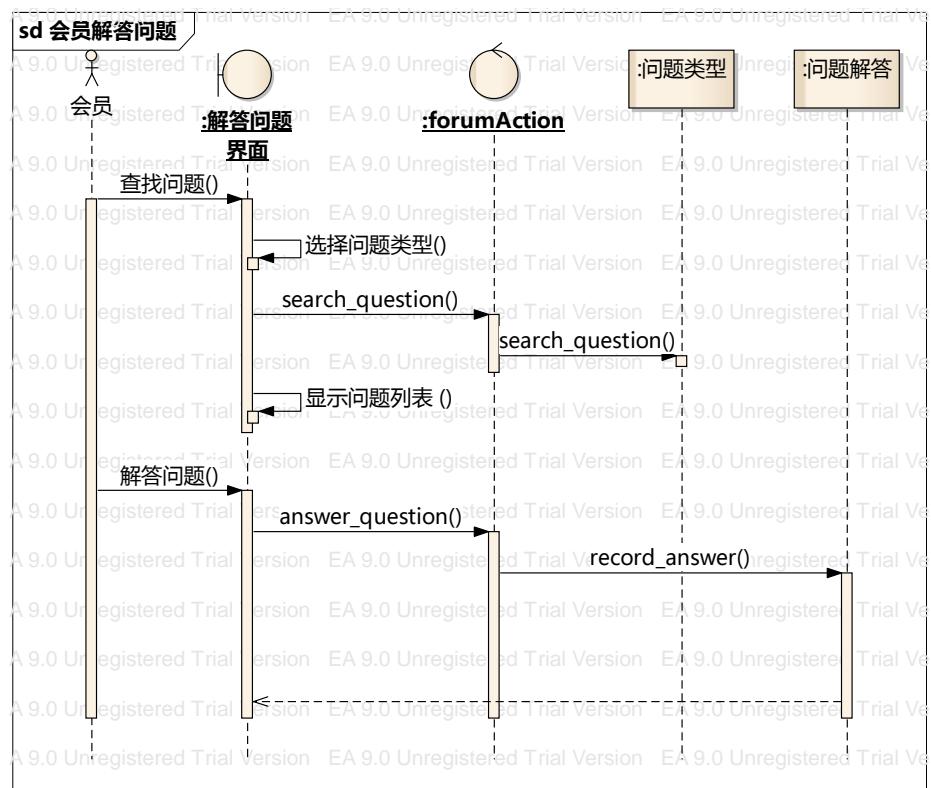


### 5. 2 控制类

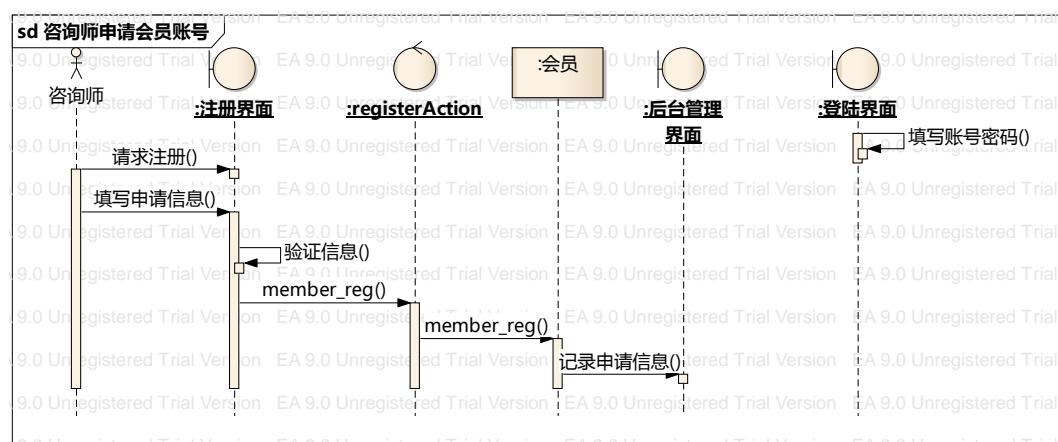


## 5. 3 分析序列图

### 5. 3. 1 会员解答问题



### 5. 3. 2 会员解答问题



## 6 设计

### 7UML工具

Enterprise Architect