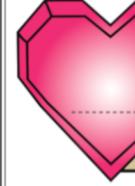
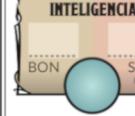
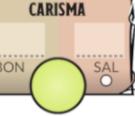
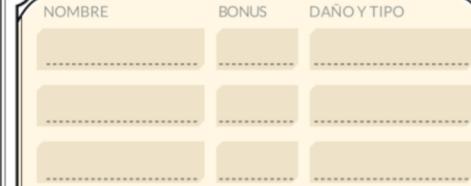


# NOTAS



**D&P**

NOMBRE DEL PERSONAJE		CLASE Y NIVEL	TRASFONDO	NOMBRE DEL JUGADOR
		ESPECIE	ALINIAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA
 PUNTOS DE GOLPE ----- PUNTOS TEMPORALES ----- DADOS DE GOLPE				 INSPIRACIÓN   BONUS POR COMP.   VELOCIDAD
 FUERZA BON  SAL   DESTREZA BON  SAL   CONSTITUCIÓN BON  SAL    INTELIGENCIA BON  SAL   SABIDURÍA BON  SAL   CARISMA BON  SAL 		<input type="radio"/> Aprendiz de Mucho <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px;"> <input type="checkbox"/> Atletismo (Fue)  <input type="checkbox"/> Sigilo (Des)  <input type="checkbox"/> Juego de Manos (Des)  <input type="checkbox"/> Acrobacias (Des)  <input type="checkbox"/> Investigación (Int)  <input type="checkbox"/> Arcanos (Int)  <input type="checkbox"/> Historia (Int)  <input type="checkbox"/> Naturaleza (Int)  <input type="checkbox"/> Religión (Int)  <input type="checkbox"/> Percepción (Sab)  <input type="checkbox"/> Perspicacia (Sab)  <input type="checkbox"/> Supervivencia (Sab)  <input type="checkbox"/> Medicina (Sab)  <input type="checkbox"/> Trato con Animales (Sab)       </div> <div style="background-color: #e0e0ff; padding: 5px;"> <input type="checkbox"/> Persuasión (Car)  <input type="checkbox"/> Intimidación (Car)  <input type="checkbox"/> Actuación (Car)  <input type="checkbox"/> Engañar (Car)       </div> <div style="background-color: #d0d0ff; padding: 5px;"> <input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/>  <input type="checkbox"/> </div>		
		<b>ACCIONES EN COMBATE</b>		
<b>CARACTERÍSTICAS Y DOTES DESTACADAS</b>				
<b>HABILIDADES</b>				

# S'ARXIU DES GOBLIN

Créditos al Fockin JDenis

NOMBRE DEL PERSONAJE

EDAD

ALTURA

PESO

COLOR DE OJOS

COLOR DE PIEL

PELO

APARIENCIA DEL PERSONAJE

## INVENTARIO

ESPACIOS DE INVENTARIO

OBJETO

ESPACIOS / UDL CANTIDAD

SÍMBOLO

HISTORIA Y ACTUALIDAD DEL PERSONAJE

OTRAS COMPETENCIAS

## CONDICIONES DE SUPERVIVENCIA

HAMBRE		SED		SUEÑO		TEMPERATURA	
<span style="color: green;">●</span>	Cebado	<span style="color: green;">●</span>	Saciado	<span style="color: green;">●</span>	Energizado	<span style="color: green;">●</span>	Perfecta
<span style="color: lightgray;">○</span>	Bien alimentado	<span style="color: lightgray;">○</span>	Refrescado	<span style="color: lightgray;">○</span>	Descansado	<span style="color: lightgray;">○</span>	Confortable
<span style="color: lightgray;">○</span>	Ok	<span style="color: lightgray;">○</span>	Ok	<span style="color: lightgray;">○</span>	Ok	<span style="color: lightgray;">○</span>	Ok
<span style="color: lightgray;">○</span>	Angurriento	<span style="color: lightgray;">○</span>	Seco	<span style="color: lightgray;">○</span>	Cansado	<span style="color: lightgray;">○</span>	Notable
<span style="color: lightgray;">○</span>	Hambriento	<span style="color: lightgray;">○</span>	Sediento	<span style="color: lightgray;">○</span>	Adormecido	<span style="color: lightgray;">○</span>	Incómoda
<span style="color: red;">●</span>	Voraz	<span style="color: red;">●</span>	Reseco	<span style="color: red;">●</span>	Somnoliento	<span style="color: red;">●</span>	Abrumadora
<span style="color: red;">●</span>	Famélico	<span style="color: red;">●</span>	Deshidratado	<span style="color: red;">●</span>	Apenas consciente	<span style="color: red;">●</span>	Insoportable

IDEALES

DEFECTOS

RASGOS DE PERSONALIDAD

CLASE LANZADORA  
DE CONJUROS

APTITUD  
MÁGICA

CD TIRADA DE  
SALVACIÓN DE CONJUROS

BONIFICADOR DE  
ATAQUE DE CONJUROS

## LIBRO DE HECHIZOS

NIVEL HECHIZO DETALLES

ESCUELA TIEMPO DE  
LANZAMIENTO ALCANCE COMPONENTES DURACIÓN DAÑO