

第三届“陇剑杯”网络安全大赛线下赛半决赛/总决赛参赛指引

第三届“陇剑杯”网络安全大赛

线下赛即将拉开帷幕

为保证选手们顺利参赛

特发布如下参赛指引

比赛时间

半决赛时间：9月18日 9:30 - 16:30

总决赛时间：9月19日 8:30 - 15:30

闭幕仪式时间：9月19日 17:00 - 18:00

比赛地点

甘肃警察学院-擒拿格斗馆

(魏家庄校区，兰州市皋兰县北辰南路1717号)

比赛形式

半决赛-安全运维赛

采用“安全运维赛”赛制，旨在全面考察并提升参赛选手在网络安全运营领域的实战能力。参赛团队在一个独立的防御场景中，这些环境模拟典型的特定领域的网络环境。参赛团队需要在模拟环境中对多个靶机进行安全运维和防护。比赛中，每支队伍的题目场景中存在多个目标靶机，参赛队员需对各靶机进行

漏洞修复，自行进行对漏洞修复结果进行手动 check，若 check 通过则认为参赛队伍具备该考察点的防御能力，获得考察点对应的分数。

总决赛-RHG 人工智能赛

采用“RHG 人工智能赛”，**通过手动解题与 BOT 自动解题相结合的方式**进行战队能力考查。平台支持参赛团队手动接入赛题环境获取漏洞信息并提交正确 flag，同时可参照赛题页面中的接口文档信息设计 BOT，调用目标系统 API 获取题目信息，分析漏洞并开发攻击代码，经指定端口提交 payload，发现指定漏洞后提交 Flag 校验得分。

平台首轮次将提供指定方向的赛题 2 道，30 分钟后进入第二轮次，下线首轮次两道题目，并上线两道新的指定方向赛题，30 分钟后进入第三轮次，下线第二轮次两道赛题，以此类推，每隔 30 分钟进行新旧题目的上线与下线。参赛团队需要在各轮次的固定时间内尽快获取题目正确 flag 并提交至平台。

计分规则

半决赛-安全运维赛

“安全运维赛”采用固定积分模式，每个考察点设置固定分值，参赛选手手动申请 check，check 通过后获得该考察点的固定分值。

总决赛-RHG 人工智能赛

“RHG 人工智能赛”采用动态积分，每道题目的分值将根据解出该题目的队伍数量进行动态积分，每多一队解出，该题目的分值会随之下降，且下降分数将影响已解答的队伍得分，每道题目解出前三名的队伍获得一二三血奖励，分别为该题分值的 5%、3%、1%。

晋级规则

半决赛按总分取每组前 25 名晋级总决赛（共 100 支队伍），同一单位晋级总决赛的队伍总数不超过 2 支。

奖项设置

大赛共设置 19 个奖项，其中一等奖 1 个、二等奖 3 个、三等奖 5 个、优胜奖 10 个，奖金分别为 3 万元、2 万元、1 万元、0.5 万元。以上奖项经组委会及裁判团队**按参赛队伍总决赛最终成绩决出**。

本届“陇剑杯”总决赛一二三等奖获奖队伍将直接晋级有网络安全“奥运会”之称的顶级赛事“**网鼎杯**”半决赛，两大国家级赛事联动，让更多优秀网络安全人才和专业技术人才成为保卫国家网络空间安全的强大力量。

大赛成绩优异的甘肃队员，可向甘肃省百万职工劳动和技能竞赛委员会申报“**甘肃省五一劳动奖章**”、“**甘肃省技术标兵**”、“**甘肃省优秀选手**”荣誉称号。

操作指南

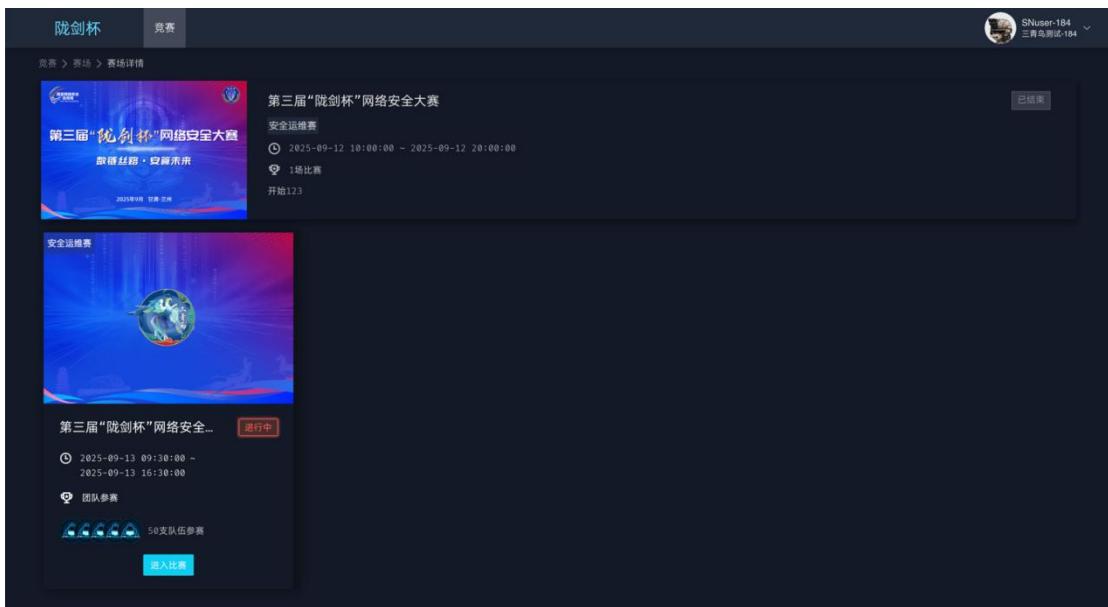
参赛选手通过浏览器访问平台登录地址：<http://IP:80> (**平台登录地址比赛当天现场下发**)。



赛事系统登录界面

(1) 半决赛-安全运维赛

进入赛事系统后，可点击赛场按钮进入当前比赛的列表，根据比赛时间和标注状态，点击“进入比赛”。



比赛入口（以实际比赛为准）

半决赛答题时间 9:30—16:30，参赛选手进入比赛后，**仔细阅读“参赛指南”**，全面了解半决赛的操作步骤和注意事项。



参赛指南（具体以实际比赛为准）

点击顶部“赛题”按钮进入赛题页面，可查看赛题页面中已启动的题目场景、

题目信息、解题进度、check次数详情、申请check记录及申请重置操作。

考察点	类型	节点	得分	排名	状态	操作
checker01	安全加固	ops_imag_e_011	100	1	已完成	Check
checker02	安全加固	ops_imag_e_011	100	1	已完成	Check
checker03	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker04	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker05	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker06	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker07	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker08	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker09	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker10	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker11	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker12	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check
checker13	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check

答题界面（具体以实际比赛为准）

参赛队员点击靶标登录题目环境后，开始修复环境漏洞，参赛选手确认该考察点被修复后，可手动点击“解题进度”中该考察点的 check 按钮，平台调用 checker 脚本执行确认相应考察点是否被修复，如若考察点已成功修复，选手会获得相应考察点分值。

节点	得分	排名	状态	操作		
ops_imag_e_011	100	1	已完成	Check		
ops_imag_e_011	100	1	已完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check		
checker13	安全加固	ops_imag_e_011	-	-	未完成	Check

check 次数详情（具体以实际比赛为准）

参赛选手点击“check 次数详情”按钮，弹窗展示参赛战队的 check 次数，

查看各个考察点的状态及剩余 check 次数。

The screenshot shows a modal window titled "Check Records" with the following details:

申请人	申请时间	考察点	Check状态	Check结果
守宝龙测试-001	2025-09-12 16:38:38	checker02	● 完成	通过
守宝龙测试-001	2025-09-12 14:33:03	checker01	● 完成	通过
守宝龙测试-001	2025-09-12 14:29:10	checker01	● 完成	失败

Below the table, there are buttons for "3 条" (3 items), "1" (selected), and "10 条/页" (10 items per page). To the right of the modal, a "解题进度" (Solving Progress) table is visible, showing various nodes and their status.

申请 check 记录页面（具体以实际比赛为准）

参赛选手点击“申请 check 记录”按钮，弹窗展示参赛战队的历次申请 check 的时间和结果。

The screenshot shows a modal window titled "申请重置" (Apply Reset) with the following details:

申请时间	节点	申请结果
ops_image_011	未完成	失败
ops_image_013	未完成	失败
ops_image_014	未完成	失败
ops_image_012	未完成	失败

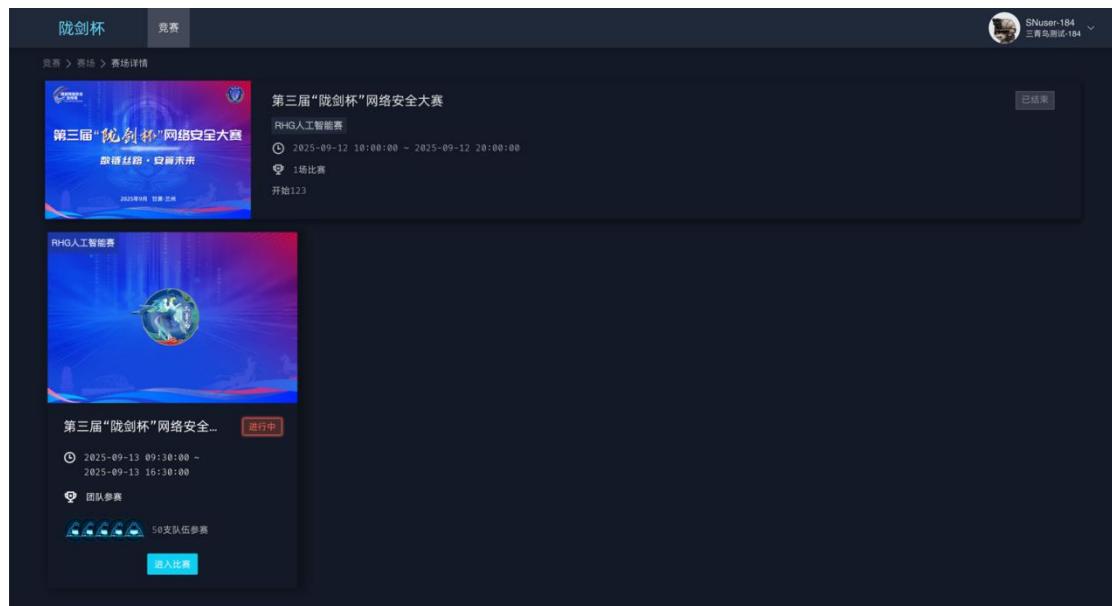
Below the table, there are buttons for "0 条" (0 items), "0" (selected), and "10 条/页" (10 items per page). To the right of the modal, a "解题进度" (Solving Progress) table is visible, showing various nodes and their status.

申请重置页面（具体以实际比赛为准）

参赛选手有多次申请重置赛题场景内靶机的权限，点击“申请重置”按钮，弹窗展示申请重置的详细内容，参赛战队可选择场景中的靶机节点申请重置，页面中显示参赛战队申请重置时间、节点、结果信息及剩余申请次数信息。

(2) 总决赛-RHG 人工智能赛

进入赛事系统后，可点击赛场按钮进入当前比赛的列表，根据比赛时间和标注状态，点击“进入比赛”。



比赛入口（以实际比赛为准）

总决赛答题时间为 8:30—15:30。参赛选手进入比赛后，**仔细阅读“参赛指南”**，全面了解总决赛的操作步骤和注意事项。



参赛指南（具体以实际比赛为准）

赛题信息显示（具体以实际比赛为准）

点击“赛题”按钮，赛题页面中展示题目面板、当前轮次、轮次倒计时、BOT 接口详情等操作。赛题同时支持参赛队员手动提交 flag 及 BOT 自动解题通过接口提交赛题 flag。

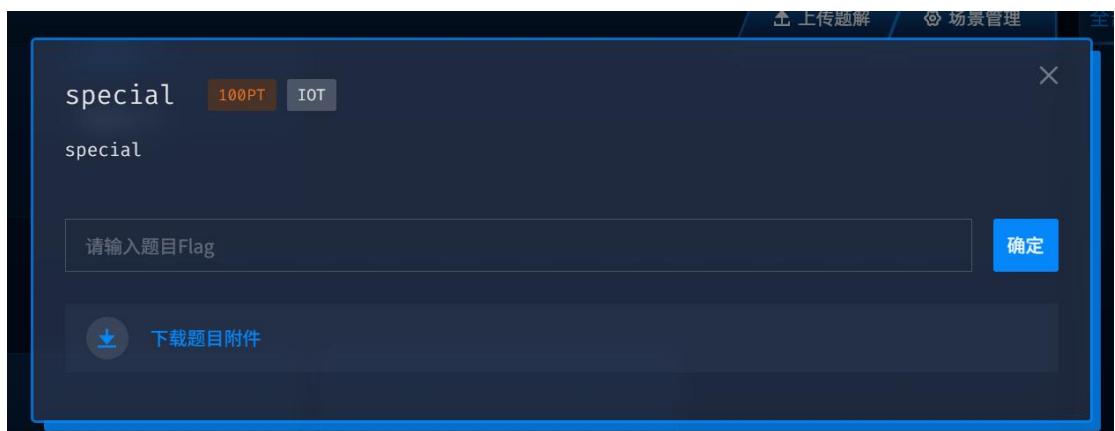


BOT 接口详情 (具体以实际比赛为准)

BOT 接口详情弹窗中 BOT 调用接口说明、参赛 token (每个战队成员 token 具有唯一性, 每个参赛队员须使用本人 token 进行 BOT 接口文档对接)、比赛 ID 及接口文档预览。

注意: BOT 接口文档会通过官方渠道在半决赛前发送给各晋级半决赛的参赛战队, 便于各战队提前编写调试。

(一) 若赛题类型为附件类型时, 点击赛题后, 页面上显示赛题名称、赛题内容描述、可点击下载该题附件内容。



附件类型赛题 (具体以实际比赛为准)

(二) 若为场景类赛题, 页面将展示赛题名称、内容及题目场景 (场
景在题目上线时已启动, 无需手动开启/关闭), 会显示其网址 (含端口)
与协议, 支持按协议访问。



环境试题开启成功后的页面 (具体以实际比赛为准)

flag 提交时, 在提交框内请输入“flag{*****}” 包括字母及括弧在内的全部字符, 如果 flag 有特殊格式, 题干将进行详细说明。



flag 提交入口 (具体以实际比赛为准)

录屏要求

1. 参赛选手可根据所使用的操作系统自由选择录屏软件以及软件版本,
在赛前进行下载安装及调试, 比赛现场不提供下载安装环境;
2. 录屏窗口需设置为全屏录制, 不能在虚拟机中进行录屏;

3. 比赛期间，屏幕录制不能中断，如出现录制中断情况，请及时呼叫工作人员，由工作人员现场监测，直至重启录屏。如出现录制中断而参赛选手未进行报备的情况，裁判组在审核发现后将视为违规，并取消战队成绩；
4. 不能对视频有任何的剪辑或后期加工处理。所录视频内容必须包括：对靶标漏洞进行渗透测试过程、脚本编写及运行过程、手动 check 考察点、获取 flag 及提交 flag 过程等。如若发现视频缺少关键步骤、解题情况和所录视频实际情况不符时，将被视为违规并取消战队成绩；
5. 视频格式统一录制为：mp4，视频命名格式为：队伍名-选手姓名-手机号.mp4；
6. 参赛选手在比赛结束后将需保存视频 72 小时，随时等待裁判组抽查。

以上规则参赛选手须严格遵守，如有违反，裁判组有权取消参赛战队获奖资格。

比赛纪律

1. 大赛期间，参赛队伍仅能访问平台及指定赛题地址，无法访问互联网；
2. 当参赛团队选手开始比赛后，需要在规定时间内解答完所有题目，比赛计时不中断；
3. 参赛选手禁止跨队交流、场外交流和连接互联网，一经发现终止比赛资格；
4. 比赛过程中禁止随意走动、大声喧哗，以及干扰他人比赛，经工作人员规劝拒不听从者，终止比赛资格；
5. 禁止滥用“呼叫裁判”功能，包括但不限于不正常表述问题，发布无意义内容；

6. 干扰比赛平台及设备，破坏赛场基础设施，影响比赛秩序，一经发现，终止比赛资格；
7. 裁判有权根据现场情况对违规、违纪战队进行减分、中止比赛、禁赛、通告等处理；
8. 禁止向竞赛平台发送大量流量、攻击竞赛平台及相关网络设备，不得利用平台漏洞，如果发现平台漏洞，请务必向裁判组报告；
9. 禁止一切非正常途径的得分方式，一经发现，将扣除相关得分，情节严重者取消参赛资格；
10. 大赛期间严禁以任何形式进行交换答案及其他作弊行为，一经发现，取消成绩。

注意事项

1. 选手需自备连接网络所需要的设备，如 USB 转 RJ45 转换器等工具；
2. 需关闭浏览器的广告拦截插件和网络代理，保证平台的正常访问；
3. 需使用 Chrome 或 Firefox 浏览器进行答题，若使用其他浏览器请开启极速模式或兼容模式答题；
4. 在半决赛（安全运维赛）中，提供 10 次重置机会，申请次数耗尽后，无法再重置靶机，各参赛战队谨慎使用重置次数；
5. 在半决赛(安全运维赛)中,由于考察点需要由选手进行手动申请 check，因此不限制申请 check 次数，但会限制申请 check 频率，如平台提示操作频繁属正常现象，请稍后重试；
6. 比赛过程中请随时关注答题页面的公告栏，所有执行规则及判罚以最新公告为准；

7. 比赛过程中对平台或题目有问题，可以在答题页面端点击“呼叫裁判”按钮反馈问题，请描述清楚遇到的问题，否则不予回应。禁止随意在场内走动；
8. 为维护现场秩序，避免跨战队交流，去洗手间请通过举手申请。经工作人员确认后可以凭申请人参赛证从相应出口有序去洗手间。

以上规则需参赛选手严格遵守，如有违反，裁判组有权取消参赛战队参赛资格。

本次大赛最终解释权归大赛组委会所有。