

# CERTIFICADO

## ◀ Javascript I – Lógica de Programação ▶

CERTIFICAMOS QUE

**Leonardo Bragato Bassi**

Concluiu com sucesso o conteúdo de Javascript I – Lógica de Programação da plataforma de carreiras tech do OneBitCode.

10 de Maio, 2023

One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda  
CNPJ 40.891.792/0001-56



Leonardo Scorza  
Sócio Fundador do OneBitCode



**Aluno(a):** Leonardo Bragato Bassi

Certificado emitido em: São Paulo - SP, 10 de Maio, 2023

**Curso ministrado por:** One Bit Code Tecnologia e E-commerce Ltda

**Carga horária:** 10h

**Conteúdo Programático:**

**1.1** Apresentação e introdução ao módulo  
**1.2** Material de Apoio: Mapa Mental  
**1.3** Dicas e Ferramentas  
**1.4** O que é uma Linguagem de Programação  
**1.5** O que é JavaScript  
**1.6** Tipos de dados  
**1.7** Variáveis  
**1.8** Operadores e expressões  
**1.9** Comentários  
**1.10** Quiz 1 - Conceitos Básicos  
**1.11** Usando JavaScript no HTML  
**1.12** Recursos nativos do navegador  
**1.13** Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações  
**1.14** Resolução do Exercício 1: Cadastro de usuário - Calculadora de 4 operações  
**1.15** Comparação de dados  
**1.16** Operadores lógicos  
**1.17** Quiz 2 - Operações Lógicas  
**1.18** Estruturas Condicionais: If e Else  
**1.19** Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano  
**1.20** Resolução do Exercício 2: Teste de velocidade e cálculo de dano  
**1.21** Estruturas Condicionais: Switch

**1.22** Exercício 3: Conversor de Medidas  
**1.23** Resolução do Exercício 3: Conversor de Medidas  
**1.24** Estruturas de Repetição: While  
**1.25** Exercício 4: Visitando novas cidades  
**1.26** Resolução do Exercício 4: Visitando novas cidades  
**1.27** Estruturas de Repetição: Do While  
**1.28** Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro  
**1.29** Resolução do Exercício 5: Menu interativo e controle financeiro  
**1.30** Estruturas de Repetição: For  
**1.31** Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos  
**1.32** Resolução do Exercício 6: Robô da tabuada - Procurando palíndromos  
**1.33** Estruturas de dados  
**1.34** Arrays  
**1.35** Trabalhando com Arrays - Parte 1  
**1.36** Trabalhando com Arrays - Parte 2  
**1.37** Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas  
**1.38** Resolução do Exercício 7: Fila de espera - Pilha de cartas  
**1.39** Arrays bidimensionais  
**1.40** Objetos  
**1.41** Quiz 3 - Arrays e Objetos  
**1.42** Exercício 8: Cadastro de imóveis

**1.43** Resolução do Exercício 8: Cadastro de imóveis  
**1.44** Funções  
**1.45** Parâmetros de uma função  
**1.46** Retorno de uma função  
**1.47** Escopo  
**1.48** Exercício 9: Calculadora geométrica  
**1.49** Resolução do Exercício 9: Calculadora geométrica  
**1.50** Métodos  
**1.51** Funções recursivas  
**1.52** Funções anônimas  
**1.53** High-Order Functions  
**1.54** High-Order Functions e Arrays - Parte 1  
**1.55** High-Order Functions e Arrays - Parte 2  
**1.56** Quiz 4 - Revisando Funções  
**1.57** Objetos globais  
**1.58** Exercício 10: Desafio final  
**1.59** #1 Resolução do Exercício 10: Desafio final  
**1.60** #2 Resolução do Exercício 10: Desafio final  
**1.61** Recapitulando o que aprendemos  
**1.62** Prova final com certificado