

Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Introdução à Programação Prof. Gilmar Ferreira Arantes

Estrutura Sequencial – Lista de Exercícios – 001 - ere

- 1. João pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar uma multa de R\$ 4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um programa que leia a variável peso (peso de peixes) e calcule o excesso. Gravar na variável excesso a quantidade de quilos além do limite e na variável multa o valor da multa que João deverá pagar. Imprima os dados do programa com as mensagens adequadas.
- 2. A padaria Hotpão vende uma certa quantidade de pães franceses e uma quantidade de broas a cada dia. Cada pãozinho custa R\$ 0,12 e a broa custa R\$ 1,50. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e broas (juntos), e quanto deve guardar numa conta de poupança (10% do total arrecadado). Você foi contratado para fazer os cálculos para o dono. Com base nestes fatos, faça um algoritmo para ler as quantidades de pães e de broas, e depois calcular os dados solicitados.
- 3. Uma auto locadora aluga seus carros com uma taxa fixa por dia, um taxa por km rodado e desconto de 10% na taxa fixa de aluguel por dia. Escrever um algoritmo que leia a taxa fixa por dia, a taxa por km rodado, o número de dias, o número de quilômetros rodados. Deve também calcular e escrever o valor total do aluguel, o valor do desconto, o número de dias, e a quilometragem rodada.

INSTRUÇÕES:

- 1. implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.
- Compactar os três arquivos *.c em um único arquivo com o seguinte nome: nomealuno_L001_ere.zip;
- 3. Entregar pela plataforma Turing até o dia 02/09/2020, às 23h59min.