

Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Introdução à Programação Prof. Gilmar Ferreira Arantes

Arquivos em C – Lista de Exercícios – 001 - ere

- 1 Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto, que tenha um conteúdo de pelo menos três linhas de texto e mostre na tela quantas letras são vogais e quantas são consoantes.
 - 1.1 Saída deverá ser da seguinte forma:
 - vogais = xxx;
 - consoantes = xxx;
- 2 Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto, que tenha um conteúdo de pelo menos três linhas de texto, e um caracter. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
- 3 Faça um programa que receba do usuario um arquivo texto, que tenha um conteúdo de pelo menos três linhas de texto e mostre na tela quantas vezes cada letra do alfabeto aparece dentro do arquivo, independentemente se está maiúscula ou minúscula.

INSTRUÇÕES:

- Receber um arquivo do usuário significa que o arquivo já exista no seu sistema de arquivo, com algum conteúdo e você irá abrí-lo e efetuar as ações pedidas nos exercícios. Se quiser, pode usar o mesmo arquivo para os três exercícios.
- implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.
- Compactar os três arquivos *.c e o(s) arquivo(s) de texto em um único arquivo com o seguinte nome: nome-aluno_LARQ001_ere.zip;
- Entregar pela plataforma Turing até o dia 26/11/2020, às 23h59min.