

Estrutura de Seleção/Decisão – Lista de Exercícios – 002 - ere

1. Faça um algoritmo para receber um número qualquer e informar na tela se é par ou ímpar.
2. Faça um algoritmo para ler dois números inteiros A e B e informar se A é divisível por B.
3. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior deles.

INSTRUÇÕES:

1. implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.
2. Compactar os três arquivos *.c em um único arquivo com o seguinte nome: nome-aluno_LESQ002_ere.zip;
3. Entregar pela plataforma Turing até o dia 11/09/2020, às 23h59min.