1 Altera valores com ponteiro (++)



(++)

Escreva um programa que:

- Declare um inteiro, um real (ponto flutuante) e um char;
- Declare ponteiros para inteiro, real, e char.
- Associe as variáveis aos ponteiros (use &).
- Modifique os valores de cada variável usando os ponteiros.
- Imprima os valores das variáveis antes e após a modificação.

Entrada

O programa deve ler os três valores informados pelo usuário, todos na mesma linha. Por exemplo: 50 35.25 G

Saída

O programa deve imprimir oito linhas contendo o seguinte formato:

Valores antes da alteração:

inteiro = 50 real: 35.25 char: G

Valores após a alteração:

inteiro: 85 real: 45.36 char: j

Observação

- Utilize o tipo double para trabalhar com valores de ponto flutuante
- Para ler uma variável do tipo double, utilize o formato "%lf"
- Para imprimir uma expressão em ponto flutuante com *x* casas decimais utilize a formatação "%.xlf". Por exemplo, para imprimir apenas duas casas decimais: "%.2lf".
- Para compilar e testar o seu programa no Linux:
 - abra um terminal. Use o comando cd (change dir) para mudar para a pasta onde seu arquivo com o programa em C se encontra;
 - suponha que o nome do seu programa é: meuproq.c;
 - para compilar digite gcc meuprog.c -o meuprog na linha de comando do terminal;
 - para executar seu programa na linha de comando do termina: ./meuprog;

Exemplo

Entrada

50 35.25 G

Saída

Valores antes da alteração:

inteiro: 50
real: 35.25

char G

Valores após a alteração:

inteiro: 85 real: 45.36

char: j

1 Maior Endereço (++)



Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Compare seus endereços e exiba o maior endereço.

Entrada

O programa deve ler os os valores informados pelo usuário, todos na mesma linha.

Por exemplo: 15 96

Saída

O programa deve imprimir uma linha no seguinte formato:

O maior endereço é: b65636d4.

| Entrada | | | | | | | | | |
|---------------------|-----------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 15 96 | | | | | | | | | |
| Saída | | | | | | | | | |
| O maior endereço é: | b65636d4. | | | | | | | | |

1 Maior Valor Endereço (++)



Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras.

Leia essas variáveis do teclado.

Em seguida, compare seus endereços e exiba o conteúdo do maior endereço.

Entrada

O programa deve ler os dois valores innteiros informados pelo usuário, todos na mesma linha. Por exemplo: 923 854

Saída

O programa deve imprimir uma linha no seguinte formato:

O contéudo da variável de maior endereço é 854.

| Eı | ntrada | | | | | | | | | |
|-------|----------|----|----------|----|-------|----------|---|------|--|--|
| 92 | 23 854 | | | | | | | | | |
| Saída | | | | | | | | | | |
| 0 | contéudo | da | variável | de | maior | endereço | é | 854. | | |

1 Alteração por Função (+++)



Faça um programa que leia 2 valores inteiros e chame uma função que receba estas 2 variáveis e troque o seu conteúdo, ou seja, esta função é chamada passando duas variáveis A e B por exemplo e, após a execução da função, A conterá o valor de B e B terá o valor de A.

Entrada

O programa deve ler os dois valores informados pelo usuário, todos na mesma linha. Por exemplo: 50 100

Saída

O programa deve imprimir oito linhas contendo o seguinte formato:

Os valores de A e B são: 100 50.

Observação

• Não é possível obter o resultado esperado sem o uso de ponteiros.

| Ent | trada | | | | | | | | | |
|-------|---------|----|---|---|---|------|-----|-----|--|--|
| 50 | 100 | | | | | | | | | |
| Saída | | | | | | | | | | |
| Os | valores | de | Α | е | В | são: | 100 | 50. | | |

1 Inverte Par e Impar (++)



Faça um programa que leia dois valores inteiros (um ímpar e um par) e chame uma função que receba estes dois valores como parâmetro de entrada e retorne o valor par na primeira variável e o ímpar valor na segunda variável. Escreva o conteúdo das duas variáveis na tela.

Entrada

O programa deve ler os dois valores informados pelo usuário, todos na mesma linha. Por exemplo: 49 64

Saída

O programa deve imprimir uma linha no seguinte formato:

Os valores de A e B são: 64 49.

Observação

• Deve-se fazer o uso de ponteiros.

| Entrada | | | | | | | | | |
|------------|----|---|---|---|------|--------|--|--|--|
| 49 64 | | | | | | | | | |
| Saída | | | | | | | | | |
| Os valores | de | А | е | В | são: | 64 49. | | | |

1 Soma Dobro (++)



Elaborar um programa que leia dois valores inteiros (A e B). Em seguida faça uma função que retorne o dobro dos dois números lidos. A função deverá armazenar o dobro de A na própria variável A e o dobro de B na própria variável B.

Entrada

O programa deve ler os dois valores informados pelo usuário, todos na mesma linha. Por exemplo: 85 135

Saída

O programa deve imprimir uma linha no seguinte formato:

O dobro dos valores de A e B são: 170 270.

Observação

• Não é possível obter o resultado esperado sem o uso de ponteiros.

| Entrada | | | | | | | | | | |
|---------|-----|---------|----|---|---|---|------|-----|------|--|
| 85 135 | | | | | | | | | | |
| Saída | | | | | | | | | | |
| 0 dobro | dos | valores | de | Α | е | В | são: | 170 | 270. | |