

Universidade Federal de Goiás Instituto de Informática Introdução à Programação Prof. Gilmar Ferreira Arantes

Estrutura de Seleção/Decisão - Lista de Exercícios - 001 - ere

- 1. Faça um algoritmo que leia os valores A, B, C e imprima na tela se a soma de A + B é menor que C.
- 2. Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com um lucro de 45% se o valor da compra for menor que R\$ 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Elabore um algoritmo que leia o valor do produto e imprima o valor de venda para o produto.
- 3. As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contraram para desenvolver o programa que calculará os reajustes. Faça um programa que recebe o salário de um colaborador e o reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:
- salários até R\$ 280,00 (incluindo): aumento de 20%
- salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00 : aumento de 15%
- salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00 : aumento de 10%
- salários de R\$ 1500,00 em diante : aumento de 5%

Após o aumento ser realizado, informe na tela:

- o salário antes do reajuste;
- o percentual de aumento aplicado;
- o valor do aumento:
- o novo salário, após o aumento.

INSTRUÇÕES:

- 1. implementar cada algoritmo em seu arquivo particular.
- 2. Compactar os três arquivos *.c em um único arquivo com o seguinte nome: nomealuno_LESQ001_ere.zip;
- 3. Entregar pela plataforma Turing até o dia 11/09/2020, às 23h59min.