FÓRUM DE PERGUNTAS

NATAL/RN

2019

**Sumário**

[**Introdução** 3](#_Toc22722927)

[**1 Escopo** 3](#_Toc22722928)

[1.1 Finalidade/Propósito 3](#_Toc22722929)

[1.2 Cronograma do projeto 3](#_Toc22722930)

[**2 Levantamento de Requisitos** 4](#_Toc22722931)

[2.1 Analise de Requisitos 4](#_Toc22722932)

[2.2 Requisitos Funcionais 4](#_Toc22722933)

[**3 Modelagem** 5](#_Toc22722934)

[**4 Desenvolvimento** 8](#_Toc22722935)

[**5 Conclusão** 8](#_Toc22722936)

[**Referencia** 8](#_Toc22722937)

|  |  |
| --- | --- |
| **Projeto:** Website - Fórum de Perguntas | **Versão:** 1.0 |
| Documento de Arquitetura de Software | **Data:** 14/10/2019 |
| **Documento Identificador:** FP | **Autor:** Marcos e Denis |

**Documento de Arquitetura de Software**

# **Introdução**

Este documento tem como objetivo descrever as principais medidas tomadas para o sistema desde sua criação até a versão final do internauta mostrando várias visões arquiteturais incluindo a parte funcional do sistema.

# **1 Escopo**

O escopo do projeto descreve o trabalho necessário para entregar um produto, um serviço ou um resultado tangível. No escopo, há alguns aspectos que devem estar presentes, como a justificativa do projeto, os objetivos, as restrições, os recursos disponíveis e as partes interessadas (stakeholders).

## 1.1 Finalidade/Propósito

O projeto desenvolvido tem a finalidade de proporcionar aos internautas soluções para os problemas que serão discutidos onde o internauta poderá participar através de um cadastro a qual sem ele não será possível criar nem um título a qual seria o tema da discussão, através de um cadastro será possível entrada através de login e senha, depois disso o internauta poderá criar temas e participar das discussões no fórum. O projeto em questão denominado FP terá como produto final a implantação de um Website.

## 1.2 Cronograma do projeto

O projeto será desenvolvido e executado de acordo com os prazos relatos no cronograma.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fase** | **Entregas** |
| Escolhas do projeto e duplas | 11/10/2019 |
| Analise de Requisitos | 14/10/2019 |
| Modelagem | 16/10/2019 |
| Desenvolvimento | 18 a 28/10/2019 |
| Entrega | 30/10/2019 |

# **2 Levantamento de Requisitos**

Esta atividade tem como objetivo, compreender o problema, dando aos desenvolvedores e usuários, a mesma visão do que deve ser construído para resolução do problema. Desenvolvedores e clientes, em conjunto, buscam levantar e priorizar as necessidades dos futuros usuários do software (necessidades essas denominadas como requisitos).

## 2.1 Analise de Requisitos

Esta etapa, também chamada de especificação de requisitos, é onde os desenvolvedores fazem um estudo detalhado dos dados levantados na atividade anterior. De onde são construídos modelos a fim de representar o sistema de software a ser desenvolvido.

O interesse nessa atividade é criar uma estratégia de solução, sem se preocupar como essa estratégia será realizada, ou seja, utilizar as necessidades dos clientes, depois de compreendido o problema, para resolução do problema solicitado. Assim é necessário definir o que o sistema deve fazer, antes de definir como o sistema irá fazer.

## 2.2 Requisitos Funcionais

**[RF 001]**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação: | [RF 001] usuário/internauta (Cadastrar) |
| Casos de uso relacionados: |  |
| Descrição: | Cadastro do usuário no site. O usuário fornece as informações (e-mail, senha, data de nascimento) o site cadastrará e enviará uma mensagem de confirmação para o e-mail. |
| Prioridade: | [X]Essencial [ ]Importante [ ]Desejável |

**[RF 002]**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação: | [RF 002] usuário / internauta (Logar) |
| Casos de uso relacionados: |  |
| Descrição: | Usuário se loga no site. O usuário fornece as informações (e-mail, senha) o site abri a conta dele. |
| Prioridade: | [X]Essencial [ ]Importante [ ]Desejável |

**[RF 003]**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação: | [RF 003] usuário / internauta (Escreve) |
| Casos de uso relacionados: |  |
| Descrição: | Usuário ao acessar sua conta no site. O usuário poderá perguntar ou responder no forum. |
| Prioridade: | [ ]Essencial [X]Importante [ ]Desejável |

**[RF 004]**

|  |  |
| --- | --- |
| Identificação: | [RF 004] usuário / internauta (Senha) |
| Casos de uso relacionados: |  |
| Descrição: | Usuário esqueceu a senha de sua conta. O usuário poderá solicitar uma nova senha por meio do e-mail. |
| Prioridade: | [ ]Essencial [X]Importante [ ]Desejável |

# **3 Modelagem**

A modelagem é uma das principais atividades que levam à implementação de um bom software. Tem o objetivo de comunicar a estrutura e o comportamento desejados do sistema, visualizar e controlar a arquitetura do mesmo e compreender melhor o sistema que estamos elaborando.

Diagrama de Atividades “Solicitar Login”

|  |  |
| --- | --- |
| Usuário | Sistema |
| Solicitar Login  Acessar conta  Continuar acesso?  S  N  Solicitar finalização | Finalizar Acesso  S  N  Negar acesso  Permite acesso  Dados Validos  Recebe Dados |

Diagrama de Atividades “Solicitar Cadastro”

|  |  |
| --- | --- |
| Usuário | Sistema |
| Solicitar Cadastro  Receber Confirmação | Finalizar Cadastro  Solicitar Renvio  S  N  Dados Validos  Recebe Dados |

Diagrama de Atividades “Solicitar Nova Senha”

|  |  |
| --- | --- |
| Usuário | Sistema |
| Solicitar Nova Senha  Solicitar Nova Senha?  S  N  Enviar Nova Senha | E-mail não existe  Atualizar Senha  Permite Recadastro Senha  E-mail Existe?  S  N  Verificar E-mail  Recebe E-mail |

Diagrama de Máquina de Estado

|  |
| --- |
| **Stm** Diagrama de Máquina de Estado  Inicio  Castrar  Entrar na conta  Aberto  Escrever  Criar topico  Senha  Logar  Sair da Conta  Fechado  Recupera Senha |

# **4 Desenvolvimento**

Nessa etapa, o sistema é codificado a partir da descrição computacional da fase de projeto em uma outra linguagem, onde se torna possível a compilação e geração do código-executável para o desenvolvimento do software. O projeto será desenvolvido por meio das tecnologias HTML, CSS e JAVA SCRIPT, esta etapa do projeto visa mostrar a implementação do software através do código.

# **5 Conclusão**

Neste trabalho foram abordadas algumas características de um documento de especificação de software, e com base na análise levantada foram encontrados alguns problemas e como solução proposta foi desenvolvido um sistema para gerenciamento desses documentos, a fim de facilitar o acesso pelos envolvidos, sejam eles administradores, analistas ou quaisquer leitores desses documentos.

Esse trabalho teve como foco principal o desenvolvimento de uma aplicação web, no qual foi possível aplicar as técnicas e linguagens de programação para internet, no sistema desenvolvido o acesso a todos os recursos se efetiva através de aplicações que possibilitam a navegação na internet.

Com a utilização da ferramenta Bootstrap foi desenvolvido um produto que além de possuir um visual agradável, ou seja.

Após a implantação do sistema em ambiente real e com a utilização dessas aplicações o processo de confecção dos documentos de especificação de software e o próprio acesso aos mesmos tornaram-se rápidos e flexíveis, podendo o usuário acessar por onde estiver que possuam acesso à internet.

Um dos detalhes apontados é a ausência de poluição gráfica. Diferentemente dos arquivos de texto que independente o conteúdo, a cada nova versão lançada, um novo arquivo é gerado e consequentemente o conteúdo anterior é 100% replicado para a nova versão.

# **Referencia**

<https://artia.com/blog/escopo-do-projeto-como-fazer-em-6-passos/>

<https://www.devmedia.com.br/tecnicas-para-levantamento-de-requisitos/9151>

<https://monitoriadeengenhariadesoftware.wordpress.com/2015/10/10/modelagem-de-sistemas/>

<https://www.devmedia.com.br/atividades-basicas-ao-processo-de-desenvolvimento-de-software/5413>