

## Trabalho de Implementação II - identificação de prefixos e indexação de dicionários

Generated by Doxygen 1.8.13



# Contents

<b>1</b>	<b>Class Index</b>	<b>1</b>
1.1	Class List . . . . .	1
<b>2</b>	<b>File Index</b>	<b>3</b>
2.1	File List . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Class Documentation</b>	<b>5</b>
3.1	structures::Parser Class Reference . . . . .	5
3.1.1	Detailed Description . . . . .	5
3.1.2	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	5
3.1.2.1	Parser() . . . . .	5
3.1.3	Member Function Documentation . . . . .	6
3.1.3.1	getDicText() . . . . .	6
3.1.3.2	parsing() . . . . .	6
3.1.4	Member Data Documentation . . . . .	6
3.1.4.1	fileName . . . . .	6
3.2	structures::Trie Class Reference . . . . .	7
3.2.1	Detailed Description . . . . .	7
3.2.2	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	7
3.2.2.1	~Trie() . . . . .	7
3.2.3	Member Function Documentation . . . . .	7
3.2.3.1	insert() . . . . .	7
3.2.3.2	isPrefix() . . . . .	8
<b>4</b>	<b>File Documentation</b>	<b>9</b>
4.1	main.cpp File Reference . . . . .	9
4.1.1	Detailed Description . . . . .	10
4.2	parser.cpp File Reference . . . . .	10
4.2.1	Detailed Description . . . . .	11
4.3	trie.cpp File Reference . . . . .	11
4.3.1	Detailed Description . . . . .	12
4.3.2	Macro Definition Documentation . . . . .	12
4.3.2.1	K . . . . .	12
	<b>Index</b>	<b>13</b>



# Chapter 1

## Class Index

### 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">structures::Parser</a> . . . . .	5
<a href="#">structures::Trie</a> Classe da <a href="#">Trie</a> . Estrutura de Dados responsável pela indexação das palavras . . . . .	7



## Chapter 2

# File Index

### 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

<a href="#">main.cpp</a>	Código do main . . . . .	9
<a href="#">parser.cpp</a>	Parser dos arquivos dos dicionários . . . . .	10
<a href="#">trie.cpp</a>	Árvore de Prefixos que suporta os caracteres de a até z como nodos. Não suporta acentos ou caracteres especiais para a inserção . . . . .	11





## Chapter 3

# Class Documentation

### 3.1 structures::Parser Class Reference

#### Public Member Functions

- [Parser](#) (std::string [fileName](#))  
*Construtor do [Parser](#).*
- std::string [getDicText](#) ()  
*Armazenamento do texto do arquivo do dicionário.*
- void [parsing](#) (std::string dicText, [structures::Trie](#) trie)  
*Extração das palavras, posições e comprimentos.*

#### Public Attributes

- std::string [fileName](#)

#### 3.1.1 Detailed Description

Classe para o [Parser](#).

#### 3.1.2 Constructor & Destructor Documentation

##### 3.1.2.1 Parser()

```
structures::Parser::Parser (  
    std::string fileName ) [inline]
```

Construtor do [Parser](#).

**Parameters**

<i>fileName</i>	Nome do arquivo do dicionário.
-----------------	--------------------------------

### 3.1.3 Member Function Documentation

#### 3.1.3.1 `getDicText()`

```
std::string structures::Parser::getDicText ( ) [inline]
```

Armazenamento do texto do arquivo do dicionário.

**Returns**

O texto do dicionário.

#### 3.1.3.2 `parsing()`

```
void structures::Parser::parsing (
    std::string dicText,
    structures::Trie trie ) [inline]
```

Extração das palavras, posições e comprimentos.

Primeiramente ocorrerá a extração da palavra através da procura pelos caracteres '[' (begin) e '[' (endWord). Posteriormente, será buscada o índice do caractere de quebra de linha (end). O comprimento será a diferença entre o índice begin e o end, enquanto que a posição será o próprio begin. A atualização do índice begin é realizada em saltos conforme o comprimento das linhas do dicionário. Por fim, a palavra será inserida na [Trie](#).

**Parameters**

<i>dicText</i>	O texto do dicionário.
<i>trie</i>	A árvore de indexação.

### 3.1.4 Member Data Documentation

#### 3.1.4.1 `fileName`

```
std::string structures::Parser::fileName
```

Nome do arquivo que o [Parser](#) realizará a análise,

The documentation for this class was generated from the following file:

- [parser.cpp](#)

## 3.2 structures::Trie Class Reference

Classe da [Trie](#). Estrutura de Dados responsável pela indexação das palavras.

### Public Member Functions

- [Trie](#) ()  
*Construtor. A [Trie](#) é construída com a raiz já instanciada, não pode existir nenhum caractere na raiz.*
- [~Trie](#) ()=default
- void [insert](#) (std::string word, unsigned long position, unsigned long length)  
*Inserção na [Trie](#).*
- bool [isPrefix](#) (std::string word)  
*Busca na palavra na [Trie](#) e verifica se é um prefixo ou uma palavra.*

### 3.2.1 Detailed Description

Classe da [Trie](#). Estrutura de Dados responsável pela indexação das palavras.

### 3.2.2 Constructor & Destructor Documentation

#### 3.2.2.1 ~Trie()

```
structures::Trie::~Trie ( ) [default]
```

Destrutor

### 3.2.3 Member Function Documentation

#### 3.2.3.1 insert()

```
void structures::Trie::insert (
    std::string word,
    unsigned long position,
    unsigned long length ) [inline]
```

Inserção na [Trie](#).

A inserção será por caractere da palavra recebida no parâmetro, sendo que a cada iteração o ponteiro it receberá o filho correspondente ao caractere da palavra para inserir no próximo corretamente. O último caractere da palavra receberá a posição e o comprimento dela, garantindo que ele é o final de uma palavra.

## Parameters

<i>word</i>	A palavra que será inserida.
<i>position</i>	A posição em que se encontra o primeiro caractere dessa palavra no dicionário.
<i>length</i>	O comprimento do texto correspondente da palavra no dicionário.

## 3.2.3.2 isPrefix()

```
bool structures::Trie::isPrefix (
    std::string word ) [inline]
```

Busca ma palavra na [Trie](#) e verifica se é um prefixo ou uma palavra.

A busca será caractere por caractere da palavra, caso o nó atual da árvore tenha um ponteiro nulo para a letra selecionada durante a iteração, retornará falso, ou seja, a palavra desejada não é um prefixo para nenhuma das palavras do dicionário e enviará ao terminal "is not prefix" Caso contrário, percorrerá os filhos dos nós até chegar na última letra e verificará se é o final de uma palavra, através do método isEndOfWord(). Se retornar verdadeiro, é uma palavra e enviará para o terminal aposição e o comprimento da palavra, caso contrário, "is prefix".

## Parameters

<i>word</i>	A palavra que será buscada.
-------------	-----------------------------

## Returns

Se é um prefixo.

The documentation for this class was generated from the following file:

- [trie.cpp](#)

## Chapter 4

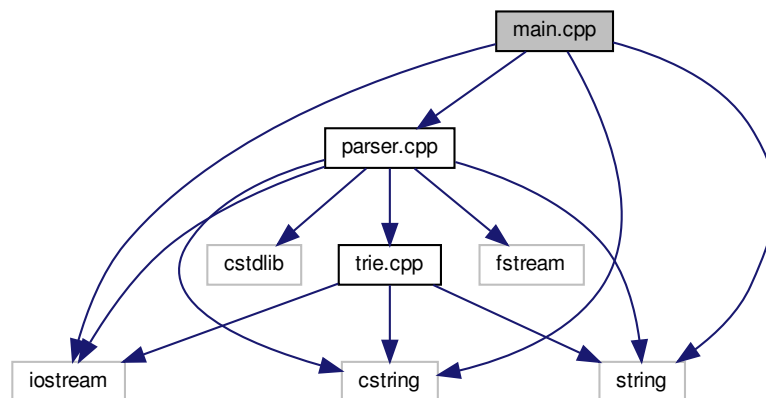
# File Documentation

### 4.1 main.cpp File Reference

Código do main.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstring>
#include "parser.cpp"
```

Include dependency graph for main.cpp:



### Functions

- `int main ()`

*Recebe o nome do arquivo como entrada, inicializa a trie e o parser e chama os métodos necessários para a realização correta do trabalho.*

### 4.1.1 Detailed Description

Código do main.

Propósito: Indexação e recuperação eficiente de palavras em grandes arquivos de dicionários (mantidos em memória secundária).

#### Author

Maria Eduarda de Melo Hang

#### Date

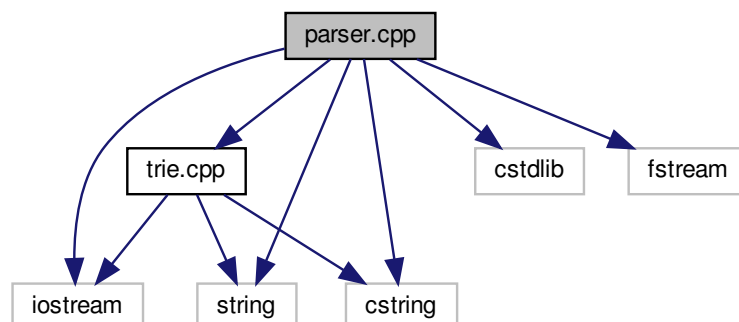
15 November 2018

## 4.2 parser.cpp File Reference

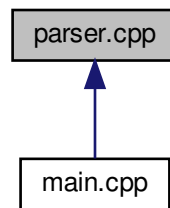
Parser dos arquivos dos dicionários.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstring>
#include <cstdlib>
#include <fstream>
#include "trie.cpp"
```

Include dependency graph for parser.cpp:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



## Classes

- class [structures::Parser](#)

### 4.2.1 Detailed Description

Parser dos arquivos dos dicionários.

#### Author

Maria Eduarda de Melo Hang

#### Date

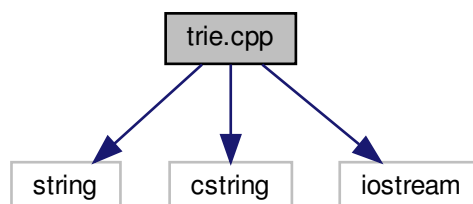
15 November 2018

## 4.3 trie.cpp File Reference

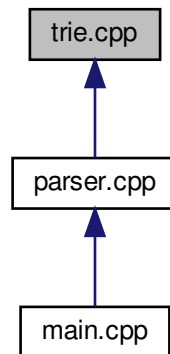
Árvore de Prefixos que suporta os caracteres de a até z como nodos. Não suporta acentos ou caracteres especiais para a inserção.

```
#include <string>
#include <cstring>
#include <iostream>
```

Include dependency graph for trie.cpp:



This graph shows which files directly or indirectly include this file:



## Classes

- class [structures::Trie](#)  
*Classe da [Trie](#). Estrutura de Dados responsável pela indexação das palavras.*

## Macros

- `#define STRUCTURES_TRIE_H`
- `#define K 26`

### 4.3.1 Detailed Description

Árvore de Prefixos que suporta os caracteres de a até z como nodos. Não suporta acentos ou caracteres especiais para a inserção.

#### Author

Maria Eduarda de Melo Hang.

#### Date

15 November 2018.

### 4.3.2 Macro Definition Documentation

#### 4.3.2.1 K

```
#define K 26
```

constante para guardar a quantidade de caracteres do alfabeto.



# Index

- ~Trie
  - structures::Trie, [7](#)
- fileName
  - structures::Parser, [6](#)
- getDicText
  - structures::Parser, [6](#)
- insert
  - structures::Trie, [7](#)
- isPrefix
  - structures::Trie, [8](#)
- K
  - trie.cpp, [12](#)
- main.cpp, [9](#)
- Parser
  - structures::Parser, [5](#)
- parser.cpp, [10](#)
- parsing
  - structures::Parser, [6](#)
- structures::Parser, [5](#)
  - fileName, [6](#)
  - getDicText, [6](#)
  - Parser, [5](#)
  - parsing, [6](#)
- structures::Trie, [7](#)
  - ~Trie, [7](#)
  - insert, [7](#)
  - isPrefix, [8](#)
- trie.cpp, [11](#)
  - K, [12](#)