

- 1) Tipo da instrução JAL e a codificação dela pra um endereço X.
- 2) Push/Pop no ARM usando pré e post-index
- 3) Branch pra um endereço mais distante (bne + jump)
- 4) Instrução atômica (ll e sc)
- 5) Traduzir a instrução la pra lui e ori
- 6) Número de bytes necessários pra fazer push e pop no MIPS, ARM, x86
- 7) Dizer se é possível ir pra um endereço X com jump/branch
- 8) Representação binária da instrução beq pra ir num endereço X.
- 9) `int f (int a, int b, int c, int d) { return func(func(a+c), d)}`