

ATTORI e OGGETTI
<p>1) UTENTE: compie le azioni e dà gli input (click, immagini, città)</p> <p>2) APP UI: interfaccia Streamlit (file main.py)</p> <p>3) GeoLoader (GPS): fornisce i dati geografici all'inizio (selectbox)</p> <p>4) AIEngine: gestisce l'interazione con l'AI Gemini e il prompt</p> <p>5) Gemini API: esegue l'analisi dell'immagine e restituisce i risultati in formato JSON</p> <p>NOTA!: dovremo mettere le linee di vita adeguate</p>

MESSAGGI
<p>1) L'UI fa creare una lista di comuni al modulo GeoLoader con la funzione carica_dati_geografici() ricevendo tale lista come risposta</p> <p>2) L'utente seleziona la città, carica l'immagine e clicca su "Analizza rifiuto"</p> <p>3) L'App UI delega l'analisi all'AI Engine passando i parametri img, key, città</p> <p>4) L'AI Engine richiede il servizio esterno dell'API Gemini che fornisce un messaggio di analisi del rifiuto in formato JSON. Quindi l'AI Engine trasferisce tali risultati all'App UI</p> <p>5) L'UI gestisce ed elabora la logica dei colori in base ai dati ricevuti (auto-call) e mostra i risultati all'utente</p> <p>6) (OPZIONALE) Se il rifiuto è Speciale e va smistato in un'Isola Ecologica l'Utente può cliccare il bottone "Isola Ecologica" ed essere reindirizzato su Google Maps</p>

LOOP
<p>1) Opt (Utente-APP UI): se l'Utente vuole la posizione dell'isola ecologica e clicca il pulsante riceve la risposta, altrimenti nulla (IF senza ELSE)</p>

