

## Jogo de Guerra

Objectivos: Um utilizador regista-se e faz amigos. O objetivo do jogo é ganhar as batalhas. Existem dois conceitos, o de treino e o de batalha. O treino apenas pode ser realizado entre amigos e serve para verificar a força total em relação aos outros jogadores. A batalha, serve para ganhar pontos e não pode ser realizada entre amigos. Ao longo do jogo, o jogador poderá adquirir novas armas.

### Regras:

- Quando um utilizador é registado, o mesmo possui uma saúde de 100, e 1000€ para gerir as suas armas.
- Vencedor da batalha/treino = (saúde) + (poder ataque total) + (poder defesa total)
- (poder ataque total) = soma de todos os valores de ataque das suas armas
- (poder defesa total) = soma de todos os valores de defesa das suas armas
- Cada derrota (batalha) desconta 15 valores na sua saúde
- Cada vitória (batalha) acrescenta 15 valores na sua saúde e 150€
- Apenas amigos podem desafiar outros amigos para um treino
- Qualquer jogador pode desafiar outro jogador para a batalha (exceto amigos)

### Extras:

- Mensagens entre os amigos
- Histórico dos torneios / batalhas
- Quadro dos 5 melhores jogadores
- Outros

### Atributos das armas (já está na base de dados)

Arma	custo	poder ataque	poder defesa
Espada	100	70	70
Arco	100	80	80
Lança	80	60	60
Machado	80	60	60
Sabre	70	50	50
Maça	75	55	55
Tonfa	50	30	30
Martelo	60	40	40

Correntes	60	40	40
Besta	120	100	100
Piquete	70	50	50
Punhal	45	25	25

Cotação:

- Registo de utilizadores: 10
- compra de armas:10
- pedidos / aceitação de amizades: 25
- batalhas: 20
- treinos: 15
- extras: 20