

PRODUCT BACKLOG

Bestell-Applikation “Zum Gelben Bach”
--

Hans Bloching (3009455)

Dennis Haaf (3009578)

Vincent Knapp (3009328)

Rene Weber (3009036)

Table of Contents

Änderungshistorie.....	2
Einführung und Ziele	2
Geltungsbereich.....	2
Rollen und Verantwortlichkeiten	3
Product Backlog	3
Epics.....	4
User Stories	4
Story Points	5

	Erstellt	Geprüft	Freigegeben
Name, Vorname	Bloching, Hans Haaf, Dennis Knapp, Vincent Weber, Rene	Weber, René	Vincent Knapp
Position / Rolle	Autoren	Prüfer	Product Owner
Datum	22.11.2024	29.11.2024	29.11.2024

Änderungshistorie

Version	Datum	Geändert durch	Änderungsgrund
0.1	22.11.2024	Hans Bloching, Vincent Knapp	Aufbau
1.0	29.11.2024	Vincent Knapp	Ergänzung der Informationen nach Sprint 1

Einführung und Ziele

Um die Projektziele klar zu definieren, kontrollieren und nachvollziehen zu können nutzen wir das Product Backlog. Es umfasst alle Anforderungen, die an unser Produkt gestellt wurden.

Mit Hilfe des Dokuments können alle Team-Member sich einen Überblick über den aktuellen Fortschritt des Projekts machen. Auch werden die Developer anhand dieses Dokuments ihre Scrum Backlogs entwickeln und den Fortschritt der einzelnen Todos dokumentieren.

Geltungsbereich

Das Dokument umfasst den kompletten Projektzeitraum und ist ausschließlich für dieses Projekt („Zum gelben Bach“) relevant.

Product Backlog

Rollen und Verantwortlichkeiten

Für das Projekt wird Vincent Knapp die Rolle des Product Owners übernehmen. Seine Hauptaufgabe wird darin liegen die einzelnen Ziele zu definieren und diese mit den Team-Mitgliedern zu kommunizieren. Auch ist er für die Dokumentation der Backlog Items und deren Priorisierung verantwortlich. Für den Rahmen dieses Projektes wird er auch Hauptverantwortlicher für die Dokumentation des Produkt Backlogs sein, so dass diese transparent und verständlich ist. Die anderen Team-Mitglieder sind als Autoren für das Schreiben der Dokumentation verantwortlich.

Product Backlog

Aufgabenname	Sprint	Zugewiesen zu	Anfang	Ende	Priorität	Status
Menu-Karte anzeigen	1	Dennis Haaf Vincent Knapp	11.11.2024	29.11.2024	1	Offen
Auswahl und Speichern (Warenkorb) von markierten Speisen	1	Dennis Haaf Vincent Knapp	11.11.2024	13.12.2024	1	Offen
Anpassen von Speisen im Warenkorb	2	Dennis Haaf	30.11.2024	13.12.2024	2	Offen
Automatische Kalkulation der Kosten	2	Rene Weber	30.11.2024	13.12.2024	2	Offen
Absenden der Bestellung	2	Vincent Knapp Hans Bloching	30.11.2024	13.12.2024	1	Offen
Rechnungserstellung	3	Rene Weber/ Hans Bloching			1	Offen
Liste der geordneten Speisen und Käuferinformationen	3				3	Offen

Epics

Bei unserem Projekt gibt es zwei Epics:

Zum einen wollen wir den Bestell-Prozess des Kunden realisieren. Dieser besteht wieder aus verschiedenen Sub-Epics, die in unseren User-Stories genauer beschrieben werden.

Zum anderen wollen wir eine „Kuchen-Ansicht“ erstellen, so dass eingegangene Bestellungen in der Küche sinnvoll und strukturiert abgearbeitet werden können.

User Stories

Menu-Karte anzeigen

Als Kunde des Restaurants möchte ich alle möglichen Produkte einsehen können, um mir einen Überblick über meine Optionen machen zu können. Dabei soll das System einfach zu bedienen und übersichtlich sein, um meinen Zeitaufwand zu minimieren.

Auswahl und Speichern (Warenkorb) von markierten Speisen

Als Kunde des Restaurants möchte ich meine gewählten Produkte sehen, um diese vor der eigentlichen Bestellung nochmal zu prüfen. Dabei soll das System meine gewählten Produkte in einer eigenen Ansicht anzeigen, um Übersichtlichkeit zu schaffen.

Anpassen von Speisen im Warenkorb

Als Kunde des Restaurants möchte ich meine gewählten Speisen im Nachhinein bearbeiten können, um mögliche Fehleingaben/Bestellwünsche rückgängig machen zu können. Dabei soll das System meine selektierten Produkte alphabetisch darstellen, um die Änderungen schneller zu finden.

Automatische Kalkulation der Kosten

Als Kunde des Restaurants möchte ich bereits während des Bestellprozesses wissen, wie teuer die Bestellung insgesamt sein wird, um meine Kosten im Blick zu behalten. Dabei soll das System die Kosten bei Veränderung meiner Bestellung direkt neu berechnen, um mir diesen anzeigen zu können.

Absenden der Bestellung

Als Kunde des Restaurants möchte ich meine gewählten Speisen in Bestellung geben können, um mein Essen schneller zu erhalten. Dabei soll das System meine Bestellung entgegennehmen und an die Küche weiterleiten, um Wartezeiten zu vermeiden.

Rechnungserstellung

Als Service-Mitarbeiter möchte ich den Kunden schnell eine Rechnung ausstellen, um wenig Zeitaufwand zu haben und dennoch die rechtlichen Vorgaben beachten. Dabei soll das System das Erstellen und Versenden der Rechnung übernehmen, um meinen Arbeitsaufwand zu verringern.

Liste der geordneten Speisen und Käuferinformationen

Als Koch des Restaurants möchte ich alle bestellten Speisen einsehen können, um diese zubereiten zu können. Dabei soll das System eine Ansicht aller bestellten Speisen (sowohl kumuliert als auch nach Bestellungen gruppiert) bieten, um den Kochprozess innerhalb der Küche besser auf die Nachfrage der Produkte anpassen zu können.

Story Points

Aufgabenname	T-Shirt-Size
Menü-Karte anzeigen	L
Auswahl und Speichern (Warenkorb) von markierten Speisen	L
Anpassen von Speisen im Warenkorb	S
Automatische Kalkulation der Kosten	XS
Absenden der Bestellung	M
Rechnungserstellung	S
Liste der geordneten Speisen und Käuferinformationen	L