



Sprint-Backlog

Review R1

INHALTSVERZEICHNIS

1. Gesamtplan für das Projekt
2. Tätigkeiten des vergangenen Zeitraums
3. Produktzwischenstand
4. Detailplanung
5. Ausblick auf den folgenden Sprint
6. Software-Tools
7. SOUPs/OTS



1. Gesamtplan für das Projekt

- App zum Bestellen von Speisen und Getränken aus Kundenebene
- Bestimmter festgelegter Bestellprozess mit Änderungsmöglichkeiten
- Vereinfachte Verwirklichung von Bestellungen in der Küche

2. Tätigkeiten des vergangenen Zeitraums

- Erstellung:
 - eines Dokuments mit unserer Projektidee mit den Core-Features
 - einer Liste mit ToDos und deren Priorisierung
 - von Software teilen
 - einer Datenbank
 - des Produkt Backlogs
 - des Sprint-Backlogs
- Anlegen des Projekts und Ordner für die Dokumentation in GitHub

3. Produktzwischenstand

- Umsetzung:

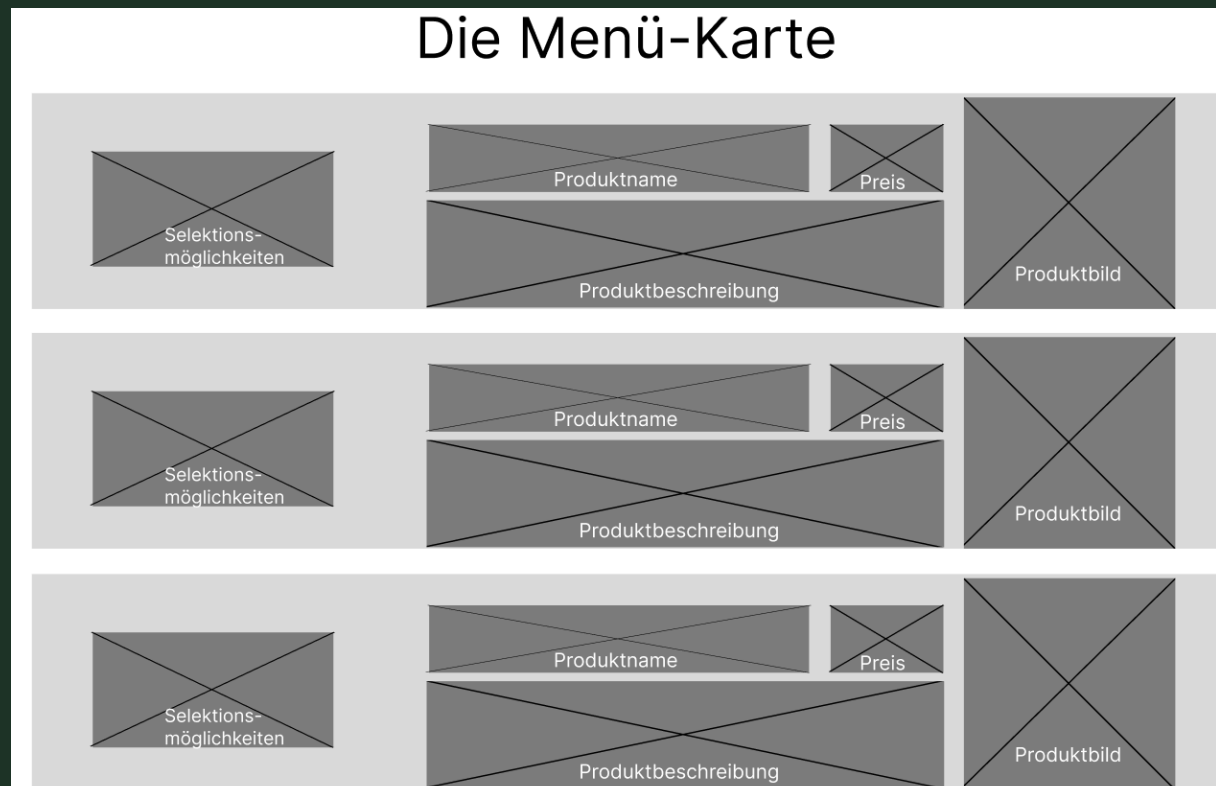
Home



3. Produktzwischenstand

- Planung mit Wireframes:

Menü-Karte



3. Produktzwischenstand

- Umsetzung:

Menü-Karte

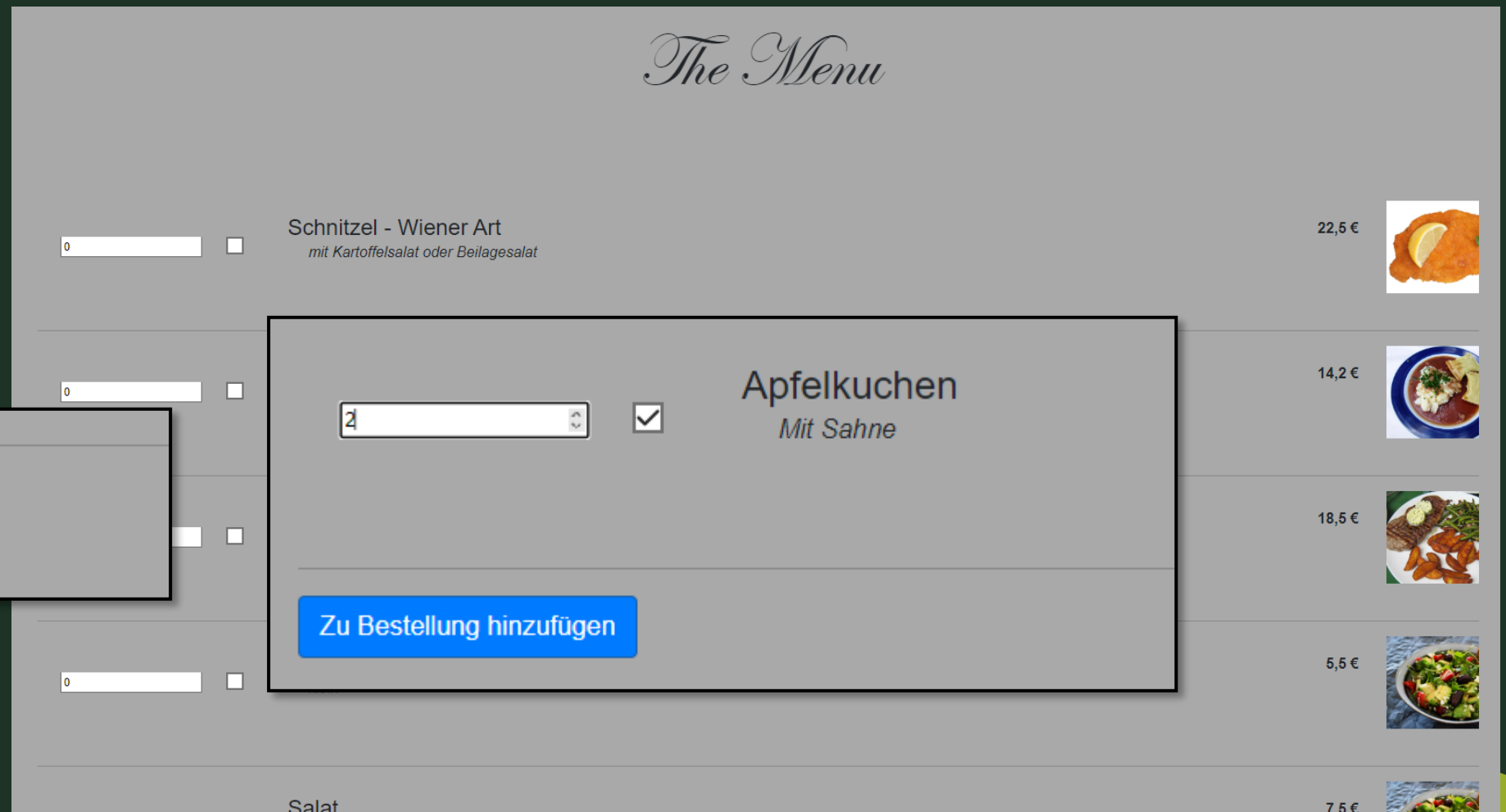
Zu Bestellung hinzufügen

☒

Apfelkuchen

Mit Sahne

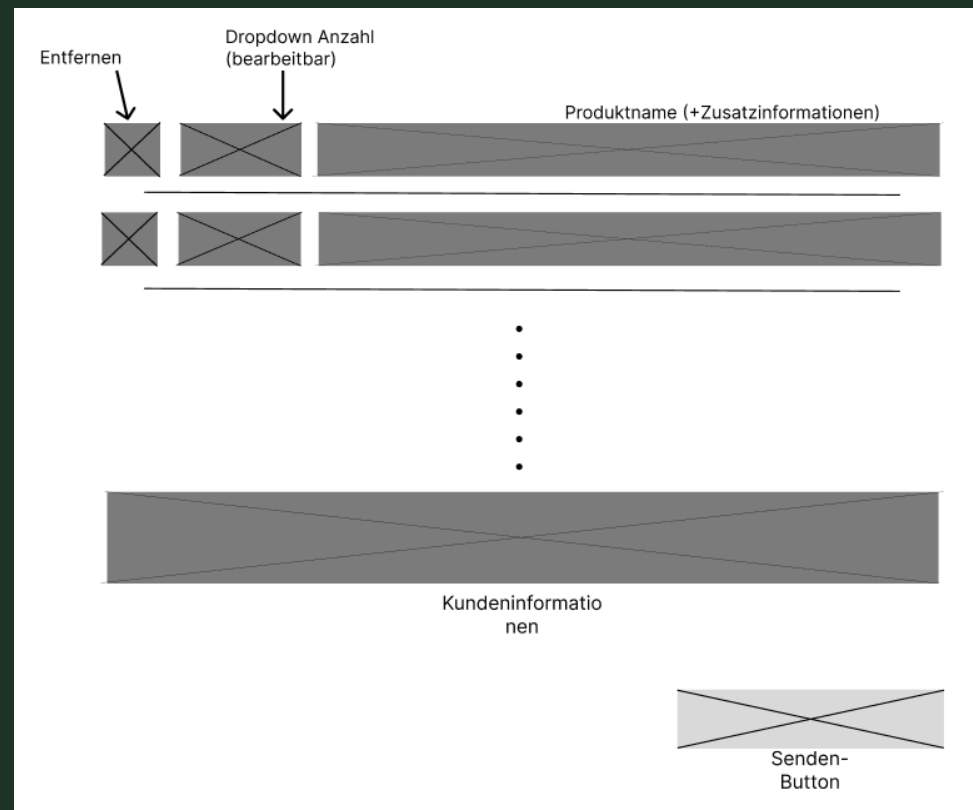
[Zu Bestellung hinzufügen](#)



3. Produktzwischenstand

- Planung mit Wireframes:

Warenkorb



3. Produktzwischenstand

- Planung mit Wireframes:

Warenkorb

<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="button" value="v"/>	Schnitzel Wiener-art mit Peresilie, ohne Zitrone je 13,50\$
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="4"/>	<input type="button" value="v"/>	Cola (0,5L) je 3,25\$
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="v"/>	Salat (klein) je 5,23\$

Nachname:

Vorname:

Tischnummer:

Gesamtpreis: 63,96

Bestellung absenden



4. Detailplanung

- Menu-Karte anzeigen
 - Website erstellen
 - Datenbank aufbauen
- Auswahl und Speichern (Warenkorb) von markierten Speisen

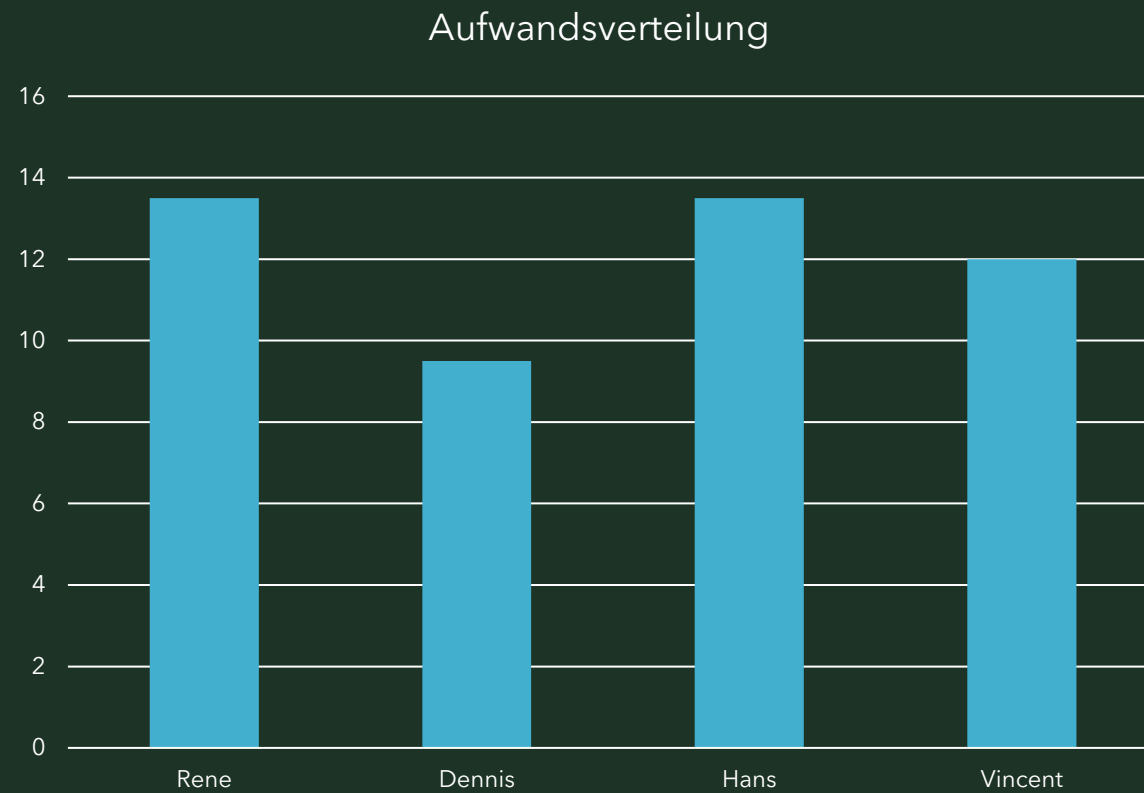


4. Detailplanung

Aufgabe	Zuständigkeit	Aufwand	Status
Dokumentation + Project Managment	Alle	18 (6h Vorbereitung des Sprint)	Erledigt
Erstellen Mockups u. Wireframes	Vincent Knapp	2	Erledigt
Website "Menu-Karte" erstellen	Dennis Haaf Vincent Knapp	8	Erledigt
Datenbank "Menu-Karte"	Vincent Knapp Hans Bloching Rene Weber	1,5	Erledigt
Einführung in Blazor und C# Coding	Alle	4	Erledigt
Website "Warenkorb"	Hans Bloching Rene Weber	12	In Arbeit
Datenbank "Warenkorb/Bestellungen"	Hans Bloching Rene Weber	3	In Arbeit
		48,5	



4. Detailplanung



4. Detailplanung

			Projektanfang:	Sa, 23.11.2024																
			Anzeigewoche:	1		18. Nov 2024							25. Nov 2024							2
						18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2
AUFGABE	ZUGEWIESEN AN	FORTSCHRITT	START	ENDE	M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S	M	
Sprint 1																				
Website "Menu-Karte" erstellen	Name		23.11.24	29.11.24																
Datenbank "Menu-Karte"			23.11.24	29.11.24																
Einführung in Blazor und C# Coding			24.11.24	24.11.24																
Website "Warenkorb"			25.11.24	30.11.24																
Datenbank "Warenkorb"			25.11.24	30.11.24																
Dokumentation + Organisation			18.11.2024	01.12.2024																



4. Detailplanung

Abnahmekriterien

Dokumentation + Organisation	<ul style="list-style-type: none"> • Geprüft und freigegeben.
Website "Menu-Karte" erstellen	<ul style="list-style-type: none"> • Alle Speisen sind sichtbar und auswählbar. • Website lädt dynamisch auf basis der Speisenanzahl.
Datenbank "Menu-Karte"	<ul style="list-style-type: none"> • Entspricht der 3. Normalform. • Beinhaltet alle notwendigen Felder + diese sind richtig konfiguriert.
Einführung in Blazor und C# Coding	<ul style="list-style-type: none"> • Alle Team-Mitglieder können grundlegende VS benutzen • Alle Team-Mitglieder sind in der Lage mit Bazor die Website zu entwickeln
Website "Warenkorb"	<ul style="list-style-type: none"> • Alle selektierten Speisen werden angezeigt. • Anzahl kann verändert werden. • Speisen können wieder entfernt werden.
Datenbank "Warenkorb"	<ul style="list-style-type: none"> • Entspricht der 3. Normalform. • Beinhaltet alle notwendigen Felder + diese sind richtig konfiguriert.



4. Detailplanung

Risiken und Abhängigkeiten:

Risiko	Auswirkung	Lösung
Unerfahrenheit mit Tools	Erhöhter Schulungsaufwand	Schulung frühzeitig ansetzen
Verbindung der DB zu Frontend komplexer als erwartet	Backend kann erst später angebunden werden	<ul style="list-style-type: none">• Prototypen notwendig• Mit Demo-Daten (xml) arbeiten
Fehlendes Nutzerfeedback	Scheuklappen-Effekt	Externes Feedback holen
Änderungen an Anforderungen	Anpassung des Projektablaufs	Regelmäßige Absprache mit Stakeholdern

5. Ausblick auf den folgenden Sprint

- Warenkorb Erstellung abschließen
- Logik "Anpassen von Speisen im Warenkorb"
- Logik "Autom. Kalkulation der Kosten"
- Logik zum Absenden der Bestellung



6. Software-Tools

- Programmiersprache:
 - C#
- Framework:
 - Blazor
- IDE:
 - Visual Studio
- Datenbank:
 - SQLite
- Weitere Tools:
 - Git (Versionierung)
 - Docker (Deployment)

7. SOUPs/OTS

- Eingesetzte SOUPs:
 - Docker-Container für Hosting der Anwendung
- Bibliotheken:
 - [z. B. Newtonsoft.Json]
- Eingesetzte OTS:
 - .NET 5.0 Framework
- SQLite-Datenbank
- Visual Studio IDE
- Maßnahmen zur Validierung und Sicherstellung:
 - Security-Scans, regelmäßige Updates



4. Detailplanung (IST)

Aufgabe	Zuständigkeit	Aufwand	Status
Dokumentation + Project Managment	Alle	14 (6h Vorbereitung des Sprint)	Erledigt
Erstellen Mockups u. Wireframes	Vincent Knapp	2	Erledigt
Website "Menu-Karte" erstellen	Dennis Haaf Vincent Knapp	8	Erledigt
Datenbank "Menu-Karte"	Vincent Knapp Hans Bloching Rene Weber	1,5	Erledigt
Einführung in Blazor und C# Coding	Alle	4	Erledigt
Website "Warenkorb"	Hans Bloching Rene Weber	4	In Arbeit
Datenbank "Warenkorb/Bestellungen"	Hans Bloching Rene Weber	0,5	In Arbeit
		34	