

Esercizio 4

Interfaccia grafica composta da una finestra (da gestire con un geometry manager ... a griglia) contenente nella prima riga un'etichetta (che occupa ben 4 colonne adiacenti), nella seconda e nella terza ci sono rispettivamente: due etichette e altrettante caselle di testo. Per finire, sull'ultima riga, due bottoni che occupano entrambi due colonne adiacenti.

In allegato lo screen-shot finale dell'applicazione

