

Esercizio 1

Interfaccia grafica composta da una finestra le cui dimensioni sono bloccate a 380x50. La finestra contiene al suo interno due frame (il primo posizionato nella parte alta della finestra mentre il secondo posizionato nella parte bassa della finestra) contenenti rispettivamente:

- Il primo (quello nella parte alta) due etichette e due caselle di testo editabili (di default lo sono già) per consentire all'utente di poter immettere dei valori numerici.
- Il secondo (quello nella parte bassa) contenente un pulsante, un'etichetta e una casella di testo (questa volta non editabile ... utilizzare il references tkinter).

In allegato lo screen-shot finale dell'applicazione

