

08:21

- 先加入当前所在位置的标号, 在右下角, 示例 2/10, 2 为当前 `m.subselected.y` 的值, 10 为总深度, 每次增加 `subTree` 时要更新总深度
 - 主要思路, 直接追加到 viewport 的后面 `indexView()`, Box 把两者框起来
 - 开始位置为: `m.viewport.Width-len(index)`
 - 如何计算出总深度: 当前 `y` 加上当前 `tree` 的 `subtree` 层数, 最后一层有 `node`, 则还要加 1
 - 设计一个函数: `(t Tree) GetTreeDepth() int`
 - 如果当前选中的是 `tree`, 则用 `GetTreeDepth` 更新 `index`; 如果选中的是 `node`, 则 `index` 更新为 `y` 值