Идентификация художника картины



Описание решаемой задачи

- 1. Определение художников нераспознанных произведений.
- 2. Подтверждение подлинности и выявления подделок.
- 3. Исследование стилей и влияний в искусстве.
- 4. Упрощение каталогизации и архивации картин.
- 5. Использование в академических исследованиях.
- 6. Предоставление экспертизы в юридических делах.
- 7. Повышение доверия на рынке искусства.

Цель исследования:

Разработка математической модели с применением нейросетей для точного определения авторства картин. Прогнозирование будущего развития технологии в области художественной экспертизы. Задача CV (Computer VIsion) классификации.

Этапы выполнение работы

01

Поиск исходных данных, сбор и обработка

02

Обучение и тестирование модели

03

Интерпретация результатов

Процесс сбора и обработки данных

Загрузка базы картинок

Деление на тестовую и обучающую выборки

01

02

03

04

Предобработка базы соответствующими библиотеками

Создание модели

Анализ данных

В анализ данных можно включить следующие аспекты:

Характеристики изображения:

- Разрешение изображений.
- Цветовая гамма и использование цветов.

Художественные признаки:

- Стиль рисунка, техника исполнения.
- Специфические черты авторского почерка.
- Использование светотени и перспективы и многое другое в перспективе.

Мы же решили ограничиться пока лишь авторством картины и самими примерами картин.



Описание выбранной архитектуры

VGG16 (Visual Geometry Group 16) — это сверточная нейронная сеть, разработанная группой Visual Geometry Group в Университете Оксфорд. Архитектура VGG16 включает в себя 16 слоев, в основном состоящих из сверточных слоев размером 3х3 и пулинга.

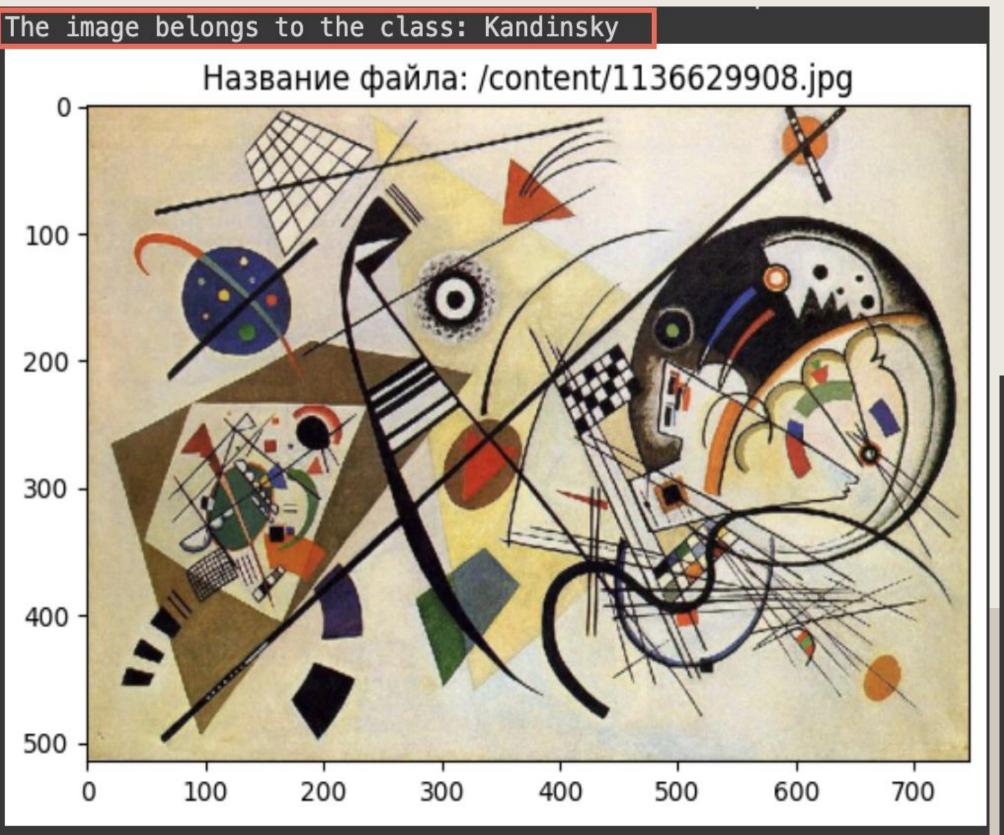
Эта модель отличается глубоким стеком сверточных слоев, что способствует выявлению сложных признаков в изображениях.

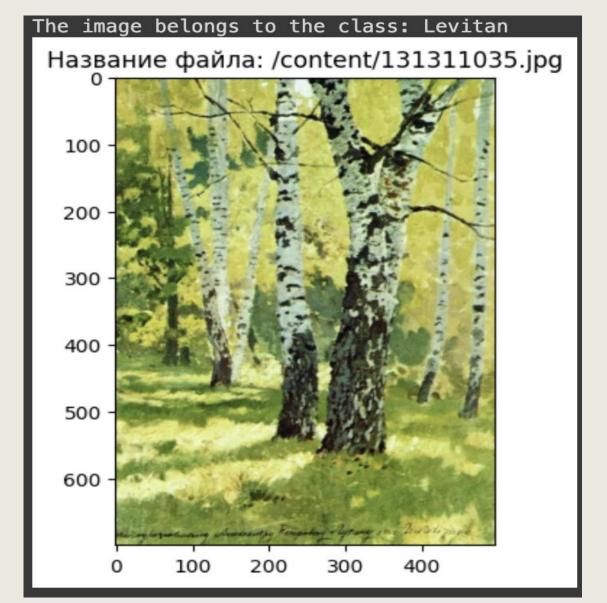
Также была предпринята попытка реализации своей сверточной нейронной сети, в силу чего пришли к выводу, что для ее качественных результатов необходима обширная база картин, так как точность составила 20%, в то время как на предобученной модели точность в разы выше.



VGG16 стал популярным выбором в задачах классификации изображений благодаря своей простоте и высокой производительности.

Результаты работы модели



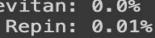


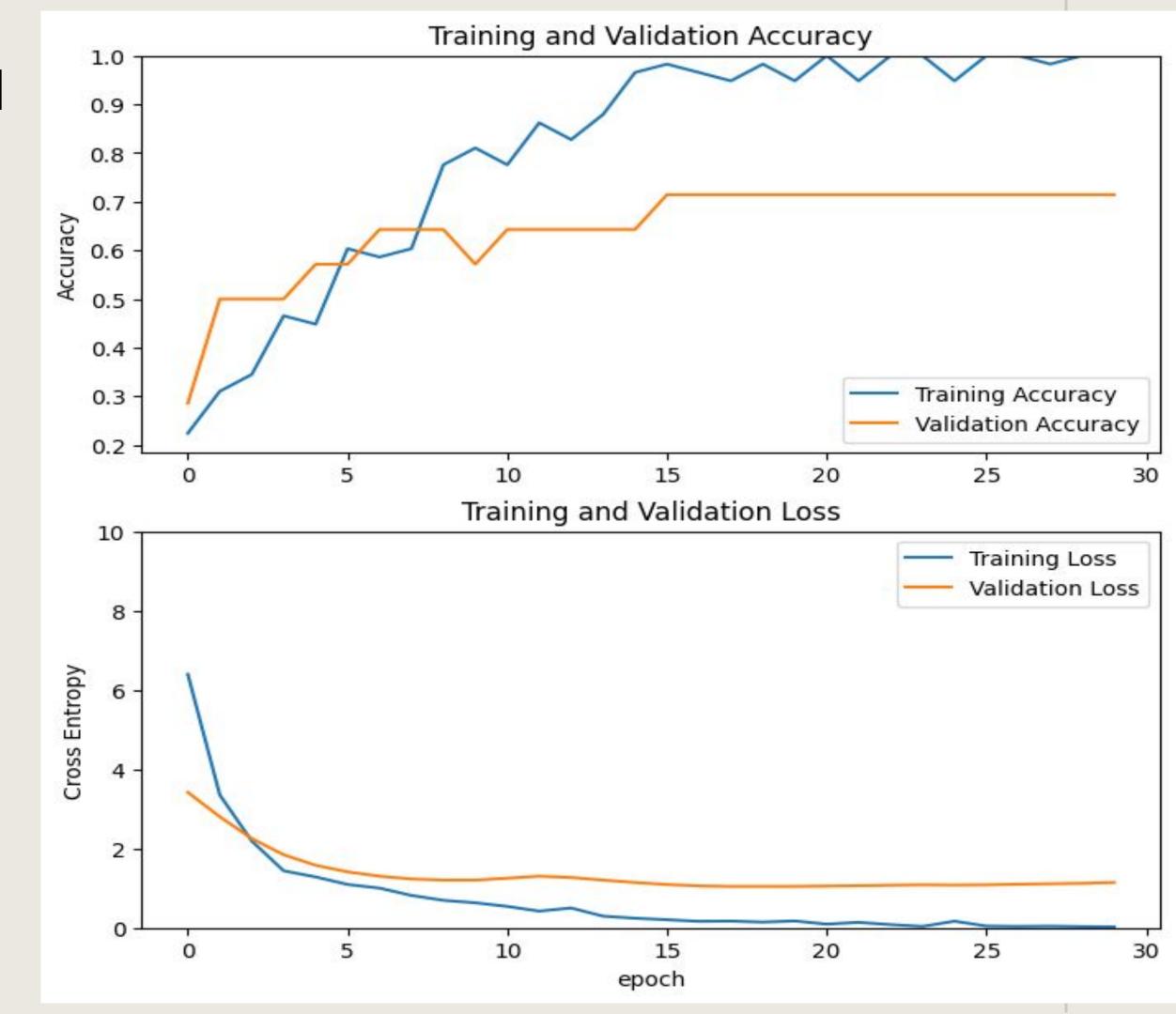


Оценка точности модели



Правильный ответ: Kustodiev Предсказание модели: Kandinsky: 99.18% Kustodiev: 0.81% Levitan: 0.0%





Выводы

На тестовой базе Проведена работа на Полученные результаты свидетельствуют о потенциале данной основе архитектуры, с достигнут уровень точности в 81 процент, технологии в области идентификации использованием нейросети с высокой художественных почерков и стилей, что подтверждает эффективность модели точностью в открывая новые перспективы для определении авторства развития и применения в сфере картин искусства и культуры