**C++编码规范**

信1604-2 20163795 张孟婕

**1.文件命名与组织**

一个C++源文件由若干节组成，每一节都用空行和相关注释隔开，文件长度最好不超过2000行。

**2.代码的版本**

1.适当的的空行

空行分隔一般出现在：

（1）源文件中的各个节之间；

（2）类和接口的定义之间；

（3）方法定义之间；

（4）局部变量定义和第一个语句之间；

（5）注释块或注释行之前；

（6）语句的不同逻辑分段之间。

2.代码行及行内空格

一行代码只写一条语句，避免使用复杂的语句行。

3.分行、对齐与缩进

（1）代码行最大长度最好控制在70~80个字符之内；

（2）分行应在逗号之后、操作符之前；

（3）长表达式应在低优先级的操作符处拆分成新行，操作符放在新行之首；

（4）拆分出的新行要进行适当缩进。

4.命名规则

（1）通用规则

①标识符的命名应当直观，可以望文知意，最好使用英文单词或其组合；

②标识符的长度应满足“最小长度下的最大信息”原则；

③程序中不应出现仅依靠大小写来区分的相似标识符；

④程序中不应出现局部变量和全局变量同名的现象。

（2）其他规则

①类的命名采用以大写字母开头的单词组合而成；

②函数名使用get、set、is等单词表示访问器函数。

5.声明

（1）尽量在变量声明时进行初始化；

（2）变量声明仅放在代码块的开头。

6.注释

（1）采用“/\*\*\*...\*\*\*/”格式进行多行注释，可放在程序开头用以说明该程序实现的功能；

（2）采用“//...”格式进行单行注释，简要说明该语句的作用；

（3）注释位置应与代码相邻。