app 7.28.2016-2 主要测试通讯部分

通讯部分

1、添加好友

（2）输入手机号搜索

已存在用户依然查找不到c 已解决

（3）采用通讯录：

能够成功搜索用户

自己在线的情况下,点击添加之后对方未收到系统消息

自己在线的情况下,spark接收方也收不到消息

没有走进MsgManager. QuestToBeFriends方法 已解决

（4）扫一扫：

扫一扫之后成功搜索到用户

自己在线的情况下,点击添加之后对方（也在线）未收到系统消息

今天没条件测试，不过估计也是没有走进MsgManager. QuestToBeFriends方法，因为应该是一个activity吧 已解决

2、好友聊天(app+spark测试)

（1）双方都在线

通过

（2）接收方不在线

通过

通过好友信息进入聊天，在聊天列表中进入聊天，均ok

之后查看聊天记录，一切正确

两个APP待测试

3、陌生人聊天

（1）app发送,spark接收

群组部分应该有一个接口，待测试

（2）spark发送,app接收

离线没有走进DealWithOffLineMsg& DealWithMsg->是否在此之前就忽视了？

在线走进DealWithOffLineMsg返回false（此处逻辑正确，因为离线的比在线的后面多了一串内容）->没有走进DealWithMsg

群组部分

测试加入群组（二维码、邀请）+其他用户的群组功能+退出群组