

# 🎮 Avaliação da gamificação com chatbot na disciplina de Laboratório de Programação

Estamos lhe convidando como participação voluntária a responder um breve questionário para a pesquisa "Avaliação da gamificação com chatbot na disciplina de Laboratório de Programação", conduzida no contexto da Universidade Federal do Ceará (UFC) no Campus de Russas.

O objetivo desta pesquisa é analisar o impacto da gamificação e do uso de um chatbot no engajamento e aprendizado dos alunos na disciplina de Laboratório de Programação. A partir dos resultados, buscamos responder à seguinte questão: Q1. Como a gamificação com chatbot pode influenciar a motivação e o desempenho dos estudantes no ensino de programação? Sua participação neste questionário é essencial para alcançarmos esse objetivo.

Esta pesquisa não apresenta riscos físicos ou psicológicos e garante total sigilo e privacidade das suas informações. Os dados coletados serão utilizados exclusivamente para fins científicos na área de Tecnologia Educacional, podendo ser divulgados em relatórios acadêmicos, eventos e publicações científicas.

A participação é livre e voluntária, podendo ser interrompida a qualquer momento, caso você deseje. Se concordar em participar, pedimos que confirme sua decisão abaixo.

Caso tenha dúvidas ou precise de esclarecimentos, entre em contato com os pesquisadores responsáveis. Agradecemos desde já sua colaboração!

📌 Responsáveis pela pesquisa:

👤 Professora: Ms. Valéria Maria da Silva Pinheiro ([valeria.pinheiro@ufc.br](mailto:valeria.pinheiro@ufc.br))

🎓 Estudante: Marcos Grégory Rodrigues Marques ([marcosvdcdef@alu.ufc.br](mailto:marcosvdcdef@alu.ufc.br))

📍 Universidade Federal do Ceará (UFC) - Campus Russas  
Rua Felipe Santiago, 411 - Cidade Universitária, Russas - CE

---

\* Indica uma pergunta obrigatória

1. ☒ Declaro que sou **maior de idade** e que minha participação nesta pesquisa é **voluntária e consciente**. Li todas as informações acima e tive minhas dúvidas completamente esclarecidas. \*

*Marcar apenas uma oval.*

☒ Sim

☐ Não

2. ☒ Consinto na utilização dos meus dados pessoais para a presente pesquisa, cumprindo assim o requisito do **inciso I do artigo 7º** combinado com **inciso I do artigo 11º da LGPD**. \*

*Marcar apenas uma oval.*

☒ Sim

☐ Não

3. ☒ Para cada uma das afirmações a seguir, indique o quanto ela é verdadeira para você, usando a escala a seguir:

\*

Marcar apenas uma oval por linha.

	1 (não é verdadeira)	2	3	4 (um pouco verdadeira)	5	6	7 (muito verdadeira)
A gamificação com chatbot não prendeu minha atenção de forma alguma.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Depois de interagir com a gamificação por algum tempo, senti-me bastante competente.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Não me senti nem um pouco nervoso ao participar da gamificação.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Acho que a gamificação com chatbot é útil para o aprendizado da disciplina.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Não coloquei muita energia na gamificação.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Eu estava muito relaxado ao interagir com a	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

gamificação.

gamificação.

Senti-me

pressionado

ao participar

da

gamificação.

☐☐☐☐☐☐

(

gamificação.

Senti que não

foi minha

própria

escolha

participar da

gamificação

participar da

☐☐☐☐☐☐

(

gamificação.

Acho que a

gamificação é

importante

gamificação é

importante

porque

permite

praticar o

conhecimento

adquirido na

disciplina

disciplina.

Foi

importante

para mim me

sair bem na

gamificação.

sair bem na

☐☐☐☐☐☐

(

gamificação.

Eu realmente

não tive

Eu realmente

não tive

escolha ao

participar da

gamificação

participar da

☐☐☐☐☐☐

(

gamificação.

Eu me senti

muito tenso

Eu me senti

muito tenso

ao interagir

com a

gamificação.

☐☐☐☐☐☐

(

gamificação.

Acho que me

sai muito bem

Acho que me

sai muito bem

na

gamificação,

em

gamificação,

comparação

☐☐☐☐☐☐

(

[illegible]

Acho que a  
melhoria do meu  
desempenho  
na disciplina  
ajuda a

Fu amore quei  
desempenho  
muito esforço.  
na

## ସ୍ୱାମୀନିବେଶନ

muito esforço  
 Acredito que  
 na  
 tive alguns  
 gamificação.  
 escolha ao

Participar de  
gymnástica.

Acredito que a gamificação pode ter

Acredito que  
 por mim

Alguns valores  
ansiosos ao  
participar da  
gamificação.

Participei da  
gemificação.  
porque não  
tivesse escolhido

Acho que a gamificação é importante.

Achei que a gamificação é importante. Foi chato.

Acher que a  
Senti que  
geminção  
tinha de  
folhada.  
participar da  
geminção

Participei da  
geminificação,  
porque  
preciso

Avaliação da gamificação com chatbot na disciplina de Laboratório de Programação							
participar da gamificação.							(
Fui bastante habilidoso(a) precisava.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
gamificação.							
Fui bastante habilidoso(a) descreveria a gamificação.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
como muito interessante.							
Descreveria a gamificação como muito interessante.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
gamificação.							
Eu me diverti com a gamificação.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
participar.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							
Participar da gamificação foi divertido.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	(
queria.							

4. **?** Quais desafios, funcionalidades ou atividades da gamificação com chatbot mais te motivaram e quais menos te envolveram? \*  
Justifique sua resposta.

---

---

---

---

---

5. **?** Considerando a **continuidade** da gamificação com chatbot na disciplina de Laboratório de Programação, você tem **sugestões de melhorias** para aprimorar a experiência no próximo semestre?

---

---

---

---

---

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários