Instituto tecnológico de Iztapalapa Materia: Inteligencia Artificial

**Profesor: Abiel Tomas Parra Hernández** 

Proyecto: Aprender las tablas de multiplicar

Integrantes del equipo Yo Robot:

Mendez Jimenez Carlos Enrique 171080066

Mendoza Ríos Benjamín Israel 171080008

Sarmiento Cordoba Ariadna Irasema 171080029

Zamudio Díaz de León Cristian Alejandro 171080012



## ¿Cómo enseñar a los niños de nivel básico las tablas de multiplicar?

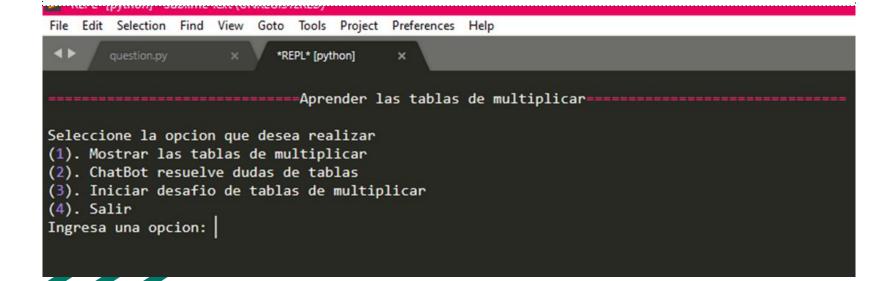
En base a investigaciones se ha comprobado que los niños de nivel primaria relacionas las cosas ya sea con colores u objetos que representen lo que están aprendiendo, dicho esto se pensó en hacer un programa didáctico para los niños, la cual sea fácil de utilizar y en la que los niños puedan interactuar, y a su vez aprendan de una forma divertida las tablas de multiplicar

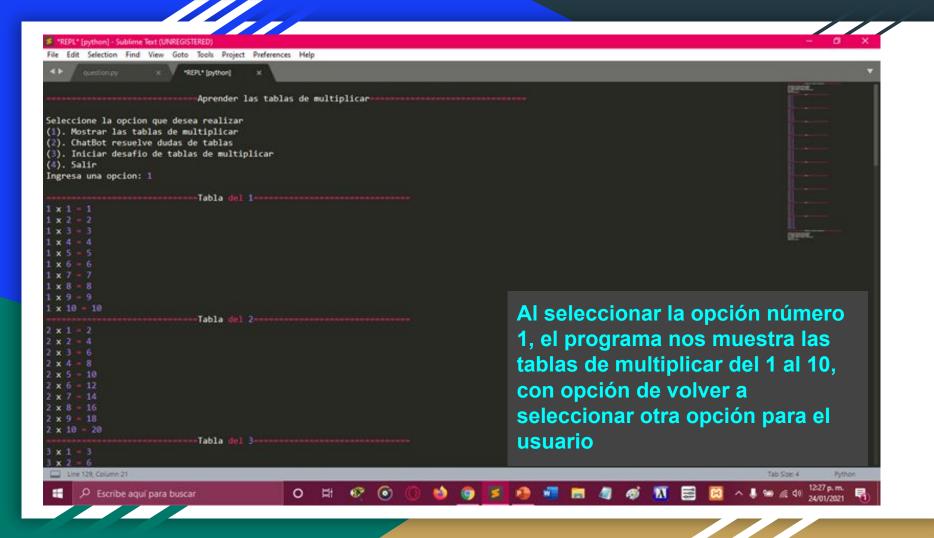


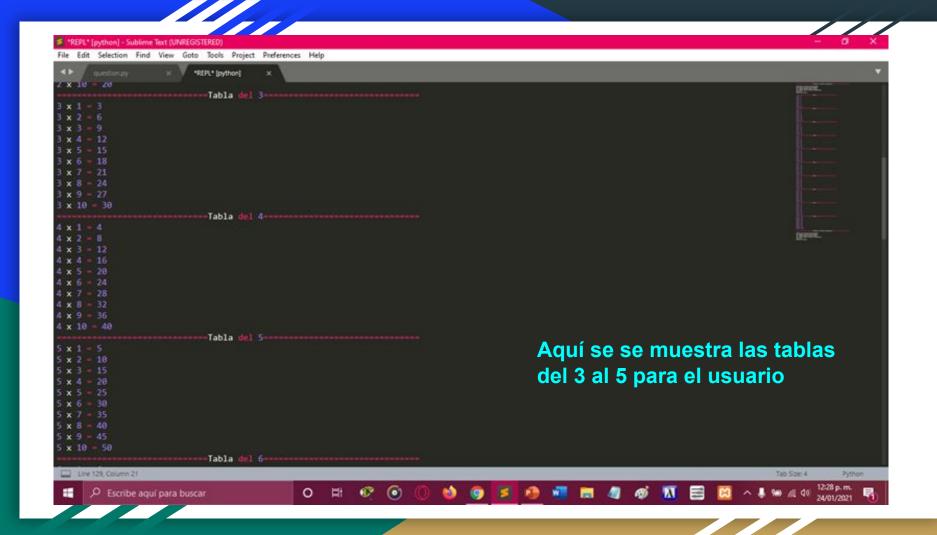
En base a la información obtenida respecto al aprendizaje, decidimos desarrollar el siguiente programa.

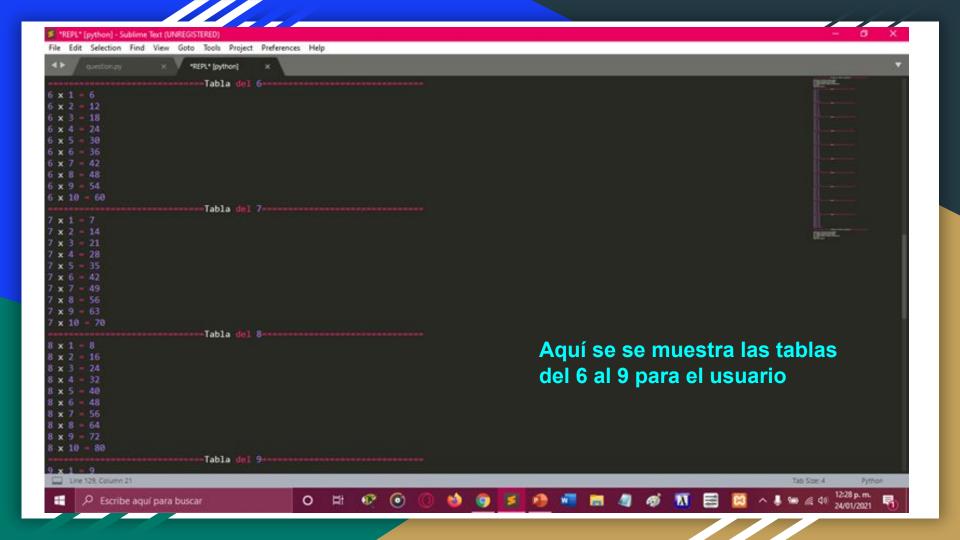
## **MENÚ DE OPCIONES**

Como se muestra en la imagen este es el menú que nos despliega al ejecutar el programa, ya que este cuenta con varios módulos para que el usuario sepa dirigirse mejor a la opción que más le guste.









## \*REPL\* [python] - Sublime Text (UNREGISTERED) File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help $\triangleleft$ \*REPL\* [python] -----Tabla del 9------ $9 \times 1 = 9$ $9 \times 2 = 18$ $9 \times 3 = 27$ $9 \times 4 = 36$ $9 \times 5 = 45$ $9 \times 6 = 54$ $9 \times 7 = 63$ $9 \times 8 = 72$ $9 \times 9 = 81$ 9 x 10 = 90 10 x 1 = 10 $10 \times 2 = 20$ $10 \times 3 = 30$ Aquí se se muestra las tablas $10 \times 4 = 40$ del 9 y 10 para el usuario $10 \times 5 = 50$ $10 \times 6 = 60$ $10 \times 7 = 70$ $10 \times 8 = 80$ $10 \times 9 = 90$ 10 x 10 = 100

## Consulta de dudas con un Chatbot

En la segunda opción (la cual nos muestra la imagen) es un chatbot, en este apartado el usuario podrá mostrar sus dudas y preguntas, ya que el chatbot está diseñado para aclarar sus dudas respecto a la tabla de multiplicar que el usuario desee saber.

